LV	7	名称	「凶風の片翼竜」デュー （ストームワイバーン・ゾンビ）				
区分	アンデッド	知能	低い	知覚	魔法	反応	敵対的
言語	なし					生息	山岳
知名度	12	弱点値	17	弱点	回復効果ダメージ+3点		
先制値	15	移動速度	14/25(空中)	生命抵抗	10(17)	精神抵抗	9(16)

コ	攻撃方法(部位)	命中力	打撃点	回避力	防護	HP	MP
○	牙(胴体)	11(18)	2d+9	9(16)	8	42	12
	鉤爪(翼)	10(17)	2d+7	8(15)	6	32	12
	尻尾(尻尾)	10(17)17)	2d+6	7(14)	7	35	12

特殊能力

●全身
【常時】○毒・病気無効
【補助動作】☆凶風
全身に鋭い切れ味と禍々しい魔力のこもった風を纏います。
この魔物に近接攻撃を試みたキャラクターは、手番の終了時に「1d」点の風属性と呪い属性を持つ魔法ダメージを受けます。
このダメージを減点するには、風属性と呪い属性、両方に対する減少効果を持っていなければなりません。
また、この能力を使用すると、すべての部位のMPを4点消費します。いずれかの部位ひとつでも残っていれば使用可能で、残ってい部位のみ、MPを消費します。

【常時】○繊細な戦利品
この魔物のすべての部位を、「HP-10」以内で倒したとき、特殊戦利品「亜竜の骨格標本」を獲得します。
これを得るには、コア部位を倒すより前に、他の部位を条件を満たしつつ倒さなければなりません。
特殊戦利品を獲得した場合、通常の戦利品は獲得できません。

●胴体
【主動作】†鎌鼬の息吹/10(17)/生命抵抗力/半減
「射程:20m」「形状:射撃」で、「半径3m/5」の範囲に切れ味の強い風のブレスを吐き、「2d+10」点の風属性魔法ダメージを与えます。

●翼
【常時】○飛翔
すべての部位は、近接攻撃の命中力・回避力判定に+1のボーナス修正を得ます。

【常時】○炎に弱い
「部位:翼」は炎属性からダメージを受けるとき、余分に3点のダメージを受けます。

●尻尾
【宣言】■テイルスイープ
乱戦エリア内の任意の5体までに尻尾での攻撃を行います。

戦利品

特殊	亜竜の骨格標本(10000G/金赤SS)
2～8	砕けた亜竜の骨(100G/赤A)
9～12	亜竜の骨(500G/赤A)
13～	魔力を帯びた亜竜の骨(1200G/金赤S)

概要

デューはかつて、ストームワイバーンという風飛竜の眷属でした。デレス山脈の高地に暮らし、時折縄張りを荒らしに来る他の獣を狩っては食料とし、人族とは必要以上に干渉せずに暮らしていたと言われます。それというのも、人族の肉の味を覚えた仲間の飛竜が、必要以上に人族を狩っては喰らっていたため、冒険者を派遣され討伐されてしまったことに由来します。人族の力を理解していたデューは、自身の身を守るためにも、人族とはかかわるまいと考える賢い飛竜であったそうです。

ですがある時、ワイバーンを狩って名声を上げようと考えた冒険者の一団が縄張りにやってきて襲われることとなります。実力では敵わないと察した冒険者らは、卑劣な罠を仕掛けることにしました。魔法で幾重にも強化されたミスリルのワイヤーを縦横に張り巡らせ、空を飛ぶデューの翼をその飛行速度を利用して切り落としたのです。

哀れにも片方の翼を切り落とされたデューは、状況を理解できないうちに墜落し、待ち構えていた冒険者らにより成すすべもなく殺されてしまいます。冒険者らは切り落とした翼だけを戦利品として持ち帰り、谷間に放置されたデューの亡骸は、強い恨みと負のマナの力により、アンデッドとして蘇りました。

アンデッド化したデューの風飛竜としての風の魔力は、禍々しい呪いと合わさり身を包んでいます。翼を失い、残った翼も骨になってしまった体を飛ばすだけでなく、近づいたものを蝕む攻撃手段ともなっているのです。