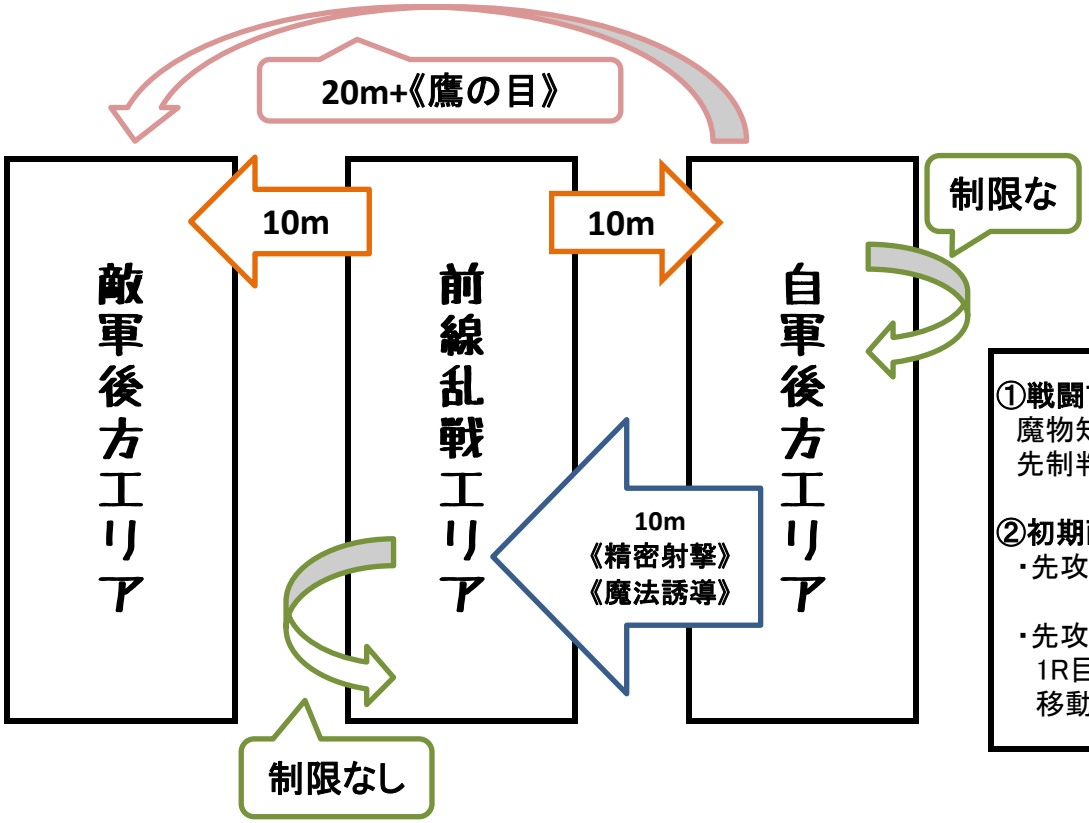

①戦闘前
魔物知識判定
先制判定

②初期配置決定
・先攻から配置。後攻は先攻の配置を見てから決定可能。

・先攻陣営のみ、すべてのPCを後列に配置し、
1R目に範囲効果を受けてから前衛が前線に
移動する、という選択肢が可能。