オリジナルアイテム

✕ :魔法のアイテム

カテゴリ:ソード

アーマーシュナイダー ✕

知名度	10	ランク	ソードB	価格	5000
形状	大ぶりの機械式ナイフ				
概要	魔動機を切り裂くナイフ				

【効果】
○超振動ブレード
この武器を使用した近接・投擲攻撃では、特殊能力「○機械の身体」を持つ魔物に対してもクリティカルが通常通り発生します。

【概要】
魔動機文明期の兵士に与えられていた護身用のナイフです。超小型の魔動部品を内蔵しており、刀身を高速超振動させることで機械に対する切断力を高め、魔動機兵の強靭なボディを切り裂くことを可能としています。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H投	10	-	10	9	-	斬

イスカイアの魔動剣 ✕

知名度	15	ランク	ソードB	価格	15000
形状	豪華な装飾が施されたミスリル製の片手剣				
概要	マルチアクションを有効に使える				

【効果】
○銀製
この武器は銀製の武器として扱います。

▽魔法剣
戦闘特技「マルチアクション」を宣言した場合、この武器の追加ダメージを+1します。

【概要】
古代魔法文明に栄えた強国イスカイア王国が、その正規軍の兵式兵装として用いていた片手剣です。同国の正式兵装である盾や鎧と同時に運用することで、兵士の戦力を何倍にも高めた逸品です。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H	15	+1	20	10	+1	斬

金剛剣

知名度	12	ランク	ソードA	価格	4800
形状	ごくごくシンプルな両手剣				
概要	薙ぎ払いを有効に使う				

【ランク効果】
○薙ぎ払い強化
戦闘特技「薙ぎ払いⅠ・Ⅱ」を宣言時、ダメージを+1点します。

【概要】
外見上の特徴はほとんどないシンプルな両手剣です。薙ぎ払いに非常に適したバランスを持つため、ダメージの向上が期待できます。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	30	-	45	10	-	斬

セイブ・ザ・クイーン ✕

知名度	15	ランク	ソードA	価格	18000
形状	素晴らしい装飾が施された騎士剣				
概要	弱者を守る力を持つ				

【ランク効果】
○ディフェンダー
装備者の防護点を+1します。

▽絶対防衛
戦闘特技「かばう」(Ⅰ～Ⅲ)を宣言した場合、防護点を+1します。
また、その対象が冒険者技能を持たない場合、さらに防護点を+2(合計+3)します。

【概要】
古代魔法文明の様々な王国で、特に女王や王女に仕える近衛騎士に与えられたことから名付けられた守護に特化した魔剣です。見た目は装飾が派手なディフェンダーですが、身を挺して戦う術を持たないものを守ろうとしたとき、その真の防御力を発揮します。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H	15	+1	15	10	+1	斬

アイスエイジ

知名度	17	ランク	ソードS	価格	40000
形状	透き通ったアイスブルーの刀身を持つ片手半剣				
概要	冷気を纏い、対象を凍りつかせる				

【ランク効果】
☑凍る世界
攻撃が命中し、「1」点以上の適用ダメージを与えた対象は、目標値「10+氷期進行度」に対する精神抵抗判定を行います。失敗した場合対象は妖精魔法《アイスコフィン》と同様の効果を受けます。
この効果は、対象のHPの現在値は問いません。

☆迫る氷期
自身の手番の終了時に、MP1点を消費し、氷期進行度を+1点します。氷期進行度は、同一の戦闘の間、累積し維持され続けます。
この能力は1度の手番に1回のみ使用できます。

【非ランク効果】
〇アイスエッジ
この武器は水・氷属性として扱います。

【概要】
非常に美しい透き通ったアイスブルーの刀身を持つ魔剣です。鞘から抜き放つだけでひんやりとした冷気を放ち、戦場にはうっすらと霜が降りるとさえ言われています。
この魔剣には貫いた者を氷の棺に封じ込める魔力が秘められており、それは戦闘が長引けば長引くほど高い魔力となり、敵を確実に封印します。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H両	22	+1	32	10	+1	斬
2H	22	+1	42	10	+1	斬

エンジェルブリーズ

知名度	18	ランク	ソードS	価格	35000
形状	天使の羽が意匠化されたレイピア				
概要	射撃攻撃から装備者を守る				

【ランク効果】
〇天使の吐息
装備者が射撃武器やそれに類する攻撃の対象になった際、1dを振ります。出目が「1～5」の場合は通常通り回避力判定を行います。出目が「6」の場合は、自動回避として扱います。

【非ランク効果】
〇エアリアルエッジ
この武器は風属性の武器として扱います。

【概要】
天使が羽を折りたたんだようなデザインの壮麗なレイピアです。襲い来る矢弾から装備者を守る魔力を持ちます。
伝承では更に強力な守りを持つ魔剣の記録も残っていることから、その魔剣をモチーフにしたレプリカではないかという説も存在します。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H	14	+1	24	9	+1	斬

オーバードーズ

知名度	18	ランク	ソードS	価格	23000
形状	禍々しい紫色の両手剣				
概要	薬品や薬草の効果を上昇させる				

【非ランク効果】
〇過剰摂取の弊害
毒・病気属性に対する生命・精神抵抗力判定に-2のペナルティ修正を受けます。

【ランク効果】
〇過剰摂取
薬草・薬品類からHP・MPの回復効果を受けた際、その効果量を+4します。

【概要】
かつてポーションを常時併用して激戦を戦い抜いた狂戦士が手にしていたといわれる魔剣です。この魔剣を装備している限り、薬草や薬品の回復量を大幅に上昇させます。一説では件の戦士を狂戦士と変えたのは、この魔剣を手渡したテメリオ司祭の陰謀である説もあります。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	28	+1	48	10	+1	斬

銘刀《物干竿》

知名度	18	ランク	ソードS	価格	27000
形状	細く長い反身の刀身を持つ片刃刀				
概要	カウンターを使用できる				

【ランク効果】
▽燕返し
戦闘特技《カウンター》と同様の効果を得ます。
使用制限も同様で、1ラウンドに1度のみ使用できます。

【概要】
全長が2mに届こうかという、反身の長刀です。
古代の剣豪の愛刀を模したレプリカであり、剣豪が使用したという必殺技を再現する魔力が付与されています。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	20	+1	40	10	+1	斬

地獄蝶々					
知名度	20	ランク	ソードS	価格	42000
形状	蝶の意匠が施された反身の片刃刀				
概要	所有者の穢れに応じて強化				

【非ランク効果】
〇咎人の剣
　この武器は装備者の穢れ度が「1点」以上でなければ、決して鞘から抜けることはなく、武器として使用できません。

【ランク効果】
〇奈落の刃
　装備者の穢れ度「1点」ごとに、この武器の威力を+5します。

☆煉獄揚羽
　MP3点を消費し、刀身に炎を纏わせます。1ラウンド間、この武器による近接攻撃が命中した対象に、「3×穢れ度」点の炎属性魔法ダメージを与えます。

☆黒縄立羽
　MP3点を消費し、刀身に紫色のオーラを纏わせます。1ラウンド間、この武器はあらゆる対象にクリティカルが発生します。（クリティカル無効の能力を持つ場合、それを無視します）
　また、算出ダメージに「+クリティカルした回数×穢れ度」点の物理ダメージを追加します。

【概要】
　漆黒の鞘に納められた反身の片刃刀です。頭身には乱れ飛ぶ数匹の蝶々が意匠として彫り込まれています。
　使用者の穢れに応じて高い魔力を発揮し、ある時は地獄の炎を噴き上げ、その火の粉は赤いアゲハチョウのように舞い踊り、ある時は仄暗い奈落のオーラを放ち、その残滓はオオムラサキのように見るものを魅了し、地獄に誘うとされます。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	26	+1	46	10	+1	斬

キャッツクロー					
知名度	14	ランク	ソードSS	価格	99000
形状	凶悪に湾曲した刃を持つダガー				
概要	非常にクリティカルしやすい				

【ランク効果】
〇致命打
　この武器を使用した近接攻撃のクリティカル値の下限は「7」になります。

【概要】
　猫の爪という可愛い名前に反して、非常に凶悪な刃の鋭さを持つ湾曲したダガーです。熟達のフェンサーが使用すれば、いとも簡単に急所を切り裂く凶器となります。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H投	1	+2	20	9	+1	斬

カテゴリ:アックス

断罪のハルバード

知名度	13	ランク	アックスA	価格	18000
形状	白銀に輝くハルバード				
概要	【ヴァイス・シールド】を無効化				

【ランク効果】
○破邪の刃
この武器による近接攻撃の対象が【ヴァイス・シールド】の効果を得ている場合、それがないものとして処理し、ダメージを決定します。

【概要】
第一の神々の加護を受けた聖なるハルバードです。邪な防護魔法を破る魔力を持っており、効果的にダメージを与えることが出来ます。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
振2H	24	+1	44	11	+1	斬
突2H	24	+1	39	10	+1	斬

ディバインブレーカー

知名度	13	ランク	アックスA	価格	18000
形状	黒いオーラを放つ片刃斧				
概要	【セイクリッド・シールド】を無効化				

【ランク効果】
○邪悪なる刃
この武器による近接攻撃の対象が【セイクリッド・シールド】の効果を得ている場合、それがないものとして処理し、ダメージを決定します。

【概要】
第二の神々の加護を受けた悪しき戦斧です。聖なる防護魔法を破る魔力を持っており、効果的にダメージを与えることが出来ます。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	24	+1	44	11	+1	斬

サイレンス・バルディッシュ

知名度	16	ランク	アックスS	価格	29500
形状	冷たいオーラを纏った半月状の刃を持つ長柄斧				
概要	MPにダメージを与える				

【ランク効果】
☆メイジマッシャー
MP5点を消費することで、この武器により対象に与えられるダメージをHPではなくMPに与えます。対象は算出ダメージを防護点で減点するのではなく、「冒険者レベル(魔物レベル)」と同じだけ、減点することが出来ます。

【概要】
魔術師や魔法を得意とする魔物に高い効果を発揮するバルディッシュです。刃に纏った寒色のオーラは対象の魔法力を刈り取り、沈黙を齎すことからこの名が与えられています。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	24	+1	44	11	+1	斬

カテゴリ:スピア

ポイズンタスク

知名度	11	ランク	スピアB	価格	7000
形状	三頭の蛇を模したトライデント				
概要	毒の追加ダメージを与える				

【ランク効果】
▽毒の牙
この武器の攻撃が命中し、対象に「1」点以上の適用ダメージを与えた場合、「2」点の毒属性魔法ダメージを与えます。

【概要】
先端が三又になった蛇を模しており、大きく開けた口から鋭い槍の穂先が伸びているトライデントです。対象に突き刺さると同時に毒を分泌し、抵抗の余地もない追加ダメージを与えます。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H	14	-	19	10	+1	斬

龍殺しの槍

知名度	10	ランク	スピアA	価格	15000
形状	龍の鱗や髭で装飾された朱柄の十字槍				
概要	ドラゴンに対して高い威力を発揮する				

【非ランク効果】
〇龍殺しの暴走
敵陣営に「種別:ドラゴン」の魔物が含まれている場合、この武器の所有者は目標値24に対する精神抵抗力判定を行います。失敗した場合、敵陣営に「種別:ドラゴン」の魔物が存在し続ける限り、回避力判定に-2のペナルティ修正を受けます。
「種別:ドラゴン」がどこまで含まれるかは、GMが裁量します。(少なくとも通常のドラゴン種の他に、ワイバーン種が含まれます。動物である恐竜類のうち、大型の物ならば含んでも構いません)

【ランク効果】
〇龍殺しの熱狂
戦場に存在する「種別:ドラゴン」の魔物に対して、この武器を用いて与える物理・魔法ダメージを+4点します。

【概要】
ドラゴンの鱗や髭などの素材をふんだんに用いて作られた魔法の十字槍です。数多の龍殺しの英雄たちが愛用した槍ですが、高い魔力の副作用で命を落としたものも少なくありません。
真っ赤な柄は龍の血に長期間浸すことによって染められており、殺した龍の血を吸うことでさらに深い赤に染まっていくとされます。装備者に狂戦士のような力を与える魔力は、これらの素材に込められた龍たちの怨念が変化したものと考える学者も存在します。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	28	+1	48	10	+1	斬

雷神槍インドラ

知名度	11	ランク	スピアS	価格	21000
形状	稲妻状の穂先を持つショートスピア				
概要	高い反応速度を与える				

【ランク効果】
〇疾風迅雷
先制判定に+1のボーナス修正を与えます。

▽インドラの矢
投擲して使用した場合、この武器で与えるダメージを魔法のダメージとして扱います。

【非ランク効果】
〇雷の刃
この武器は雷属性として扱います。

【概要】
雷属性が付与された、稲妻を模した穂先を持つショートスピアです。装備者に先手必勝の反応速度を与える力を持っています。
また、投擲した場合、まるで天から放たれた雷のような電撃と化し、敵を貫く魔力を秘めています。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H投	12	-	27	10	+1	斬

カテゴリ：メイス

バスターホームラン

知名度	14	ランク	メイスS	価格	20000
形状	シンプルな形状の両手持ちメイス				
概要	弾丸を打ち返す				

【ランク効果】
▼ジャストミート
この武器の装備者が「カテゴリ：ガン」による射撃攻撃の対象になった際、命中力判定の達成値を確認した後、回避力判定の代わりに、命中力判定を行い、弾丸を打ち返すことが出来ます。
《ジャストミート》の効果で回避時に命中力判定を行う場合、対象の命中力判定の達成値と、自らの命中力判定の達成値で比べ合いを行います。このとき、《ジャストミート》による命中力判定を行った側が防御側、はじめに攻撃した対象を攻撃側として扱います。
防御側が有利な結果になった場合、弾丸を打ち返し、攻撃を回避することが出来ます。このとき、達成値が「4」以上上回っていた場合、打ち返した弾丸は真っ直ぐ攻撃側に跳ね返って、ダメージを与えます。この際の威力は、攻撃側が使用した「カテゴリ：ガン」の武器の威力をそのまま使用します。
攻撃側が有利な結果になった場合、回避は失敗します。さらに攻撃側が「ダメージの決定」によって威力表、もしくは打撃点で「2d」を振る場合、その1回目の値が「12」として扱います（クリティカルが発生した場合、2回目以降は通常の処理を行います）。
《ジャストミート》の効果は、その成否に関わらず、1ラウンドに1回しか試みられません。

【概要】
ガンが隆盛を極めた魔動機文明時代の後期、頑なに金属鎧とメイスへの美学を追求する付与術師が作り出した武器です。
シンプルな両手持ちのこのメイスに込められた魔力は、金属鎧の天敵と呼ばれたガンの弾丸を打ち返すというただひとつの目的に特化しています。相手よりも技量に優れていれば、打ち返した弾をそのまま攻撃者に叩き込むことも可能でしょう。
ただし打ち返すには相応の見極めや構えが必要となるため、短時間で何発もの弾丸を打ち返すことは適わなかったようです。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	15	+2	35	12	+1	打

カテゴリ:スタッフ

ツヴァイ・コンバイナー

知名度	11	ランク	スタッフB	価格	6500
形状	先端に2ヵ所のくぼみが設けられた杖				
概要	魔晶石を2つまで同時に使用できる				

【効果】
〆魔晶石セット
杖の先端のくぼみに、「5」点までの魔晶石を2つセットします。

〇魔晶石上手
先端にセットされた2つの魔晶石を同時に使用することが出来ます。

【概要】
先端に小さな魔晶石を2つセットし、同時使用を可能にした杖です。
戦闘特技《魔晶石の達人》に似た効果ですが、セットできる魔晶石に制限があります。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	3	+1	13	12	-	打

ピンク・シュガー・ハート・ステッキ

知名度	10	ランク	スタッフB	価格	5000
形状	先端にハートと星が意匠された短杖				
概要	ピンクのハート(物理)を飛ばす				

【効果】
〆ピンク・シュガー・ハート・アタック
杖の先端からピンク色のハートを連射します。「射程:3m」「形状:射撃」で1体の対象に「1」点の物理ダメージを与えます。

【概要】
魔動機文明時代の子供のおもちゃです。魔法少女ごっこに用いられていましたが、ハートで子供がけがをしたというクレームが相次ぎ、あっという間に生産が終了されています。そのため、効果に反して希少価値が高いコレクターアイテムとなっています。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H	1	-	1	12	-	打

悪夢のワンド

知名度	16	ランク	スタッフA	価格	6700
形状	艶めかしい裸婦像が絡みついた杖				
概要	眠らせたものに悪夢を見せる				

【ランク効果】
▽繰り返す悪夢
この杖を発動体として行使された【スリープ】【スリープ・クラウド】などの魔法により眠らされた対象は、悪夢に苛まれます。
対象の手番の開始時に、MPが2点減少します。この効果はダメージではないため、MPの減少により目覚めることはありません。

【概要】
悪夢の象徴であるサキュバスをイメージしたとされる裸婦像が意匠化された片手杖です。悪夢を齎す魔力を持ち、眠りに落ちた対象を精神的に衰弱させることが出来ます。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H	1	+1	1	12	-	打

ミネルヴァスタッフ

知名度	14	ランク	スタッフA	価格	9200
形状	梟が意匠化された杖				
概要	《ファミリア・鳥》に暗視を与える				

【ランク効果】
〇マナスタッフ
装備者の魔力を+1します。

〇梟の魔杖
術者が使役する《ファミリア・鳥》《ファミリアⅡ・鳥》に暗視能力を与えます。

【概要】
先端に梟の意匠が施されたマナスタッフです。
通常のマナスタッフとしての効果に加え、術者が鳥のファミリアを使役している場合、術者の視界に関わらず、ファミリアに暗視能力を与えます。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	3	+1	13	12	+1	打

神秘のセプター

知名度	13	ランク	スタッフA	価格	10000
形状	女神像が意匠化された杖				
概要	癒しの力を高める				

【ランク効果】
〇マナスタッフ
装備者の魔力を+1します。

〇聖なる恵み
神聖魔法【キュア・ポイズン】【キュア・ディジーズ】【キュア・ストーン】の達成値に+1のボーナス修正を得ます。

【概要】
祈りを捧げる仕草の女神像が意匠化されたマナスタッフです。
毒や病気などの治療に特に特化した杖で、多くの司祭に愛用されています。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	3	+1	13	12	+1	打

カテゴリ：格闘

嵐壊の鉄扇

知名度	16	ランク	格闘A	価格	7600
形状	グリーンメタル製の鉄扇				
概要	打撃と斬撃を使い分け、範囲攻撃が可能				

【非ランク効果】
〇旋風の加護
この武器は風属性の武器として扱います。

【ランク効果】
☑旋風乱撃
自身が存在する乱戦エリア内の任意の3体までの対象に、この武器での近接攻撃を行います。その際、命中力を-1、ダメージを-3点します。この効果は、斬撃武器状態でのみ使用できます。

【概要】
広げて振るえば嵐を巻き起こすと言われる、二本一組の鉄扇です。閉じて叩けば打撃武器として、広げて切り裂けば斬撃武器として使用できる優れものでもあります。
広げた状態で繰り出す斬撃の舞は、格闘家であるならば広範囲の敵を打ち倒す必殺の一撃となるでしょう。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H	7	+1	12	10	+1	斬打

ヌンチャク

知名度	0	ランク	格闘S	価格	4600
形状	二本の短棍を鎖でつないだ格闘武器				
概要	攻撃にも防御にも使用できる				

【ランク効果】
▼受け流し
この武器を攻撃に用いなかった場合、防御に使用できます。
その際のデータは、「守1H」のものを参照します。

【概要】
硬い樫や鋼鉄で出来た短い二本の棍を、鎖でつないだ格闘武器です。片方を持ったまま振り回し、遠心力を利用して相手を打ち据えますが、使用には熟練の技術が必要です。慣れないものが使い、自身の頭を強打する事故は頻繁に起こっています。
攻撃だけではなく、両端を持って構えれば、鎖や交差した棍で敵の攻撃を受けたり、いなしたりすることも可能です。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H	5	-	15	9	-	打

用法	必筋	回避力	防護点
守1H	5	+1	1

カテゴリ：ガン

ATスティレット

知名度	15	ランク	ガンS	価格	29000
形状	重厚で長銃身の対物ライフル				
概要	特定の敵に高威力				

【非ランク効果】

〇超重量

この武器を装備するための必要筋力を満たしていない場合、戦闘・非戦闘中に関わらず、本来の必要筋力超過のペナルティに加え、敏捷度ボーナスを基準値とする行為判定に-4のペナルティ修正を受けます。

〇射撃モード

「カテゴリ：ガン」の武器として使用できます。このとき、装備者が行える移動方法は、制限移動のみに限られます。

〇移動モード

この武器を武器として使用することは出来ません。

〆モードチェンジ

主動作でこの武器を「射撃モード」と「運搬モード」に切り替えます。

〇ボルトアクション

このガンに対して、魔動機術【クイックローダー】は使用できません。

〇弾道補正

この武器は近くの対象を攻撃するには非常に不向きな武器です。
対象までの距離に応じて、命中力判定に修正が加わります。
また、攻撃を行うラウンドに移動を行っていた場合、命中力判定に-2のペナルティ修正を受けます。

0～10m：命中力-4
11～19m：命中力-2
20～29m：命中力-1
30m以上：命中力±0

【ランク効果】

〇徹甲弾

「構造物」と「分類：魔法生物」のうち「魔動機兵」に対して、追加ダメージを+8点し、クリティカル値を-1します。クリティカル値の下限は8までです。

☆射撃姿勢

「射撃モード」の際、バイポッドを立てこの武器を地面に固定し、装備者が伏せ打ちの姿勢を取ることにより、必要筋力が足りないことによる命中力へのペナルティ修正を無視することが出来ます。このとき、「転倒状態」として扱いますが、この銃を用いた射撃攻撃に関しては、転倒による命中力判定へのペナルティはありません。

【概要】

非常に重厚かつ長銃身の対物ライフルです。あまりにも重いため、補助用キャスターのついたキャリーケース型に変形させ持ち運ぶ機能があります。よほどの膂力がなければ構えて撃つこともままならず、使用者の大半は銃身に設けられた二脚を展開し、地面に固定して伏せ打ちの姿勢で運用しています。
それだけの重量と取り回しの悪さを補うように、この銃から発射される弾丸には鋭い回転力と貫通力が与えられ、構造物や魔動機兵に高いダメージを叩き出します。銃を固定して狙撃するという運用上、近くに存在する対象はめっぽう狙い辛いという欠点もあります。

用法	必筋	装填	命中	C値	追加	射程
2H	40	1	-	11	+4	100m

PLバルカン＆PLバスター ／ SRブラスター

知名度	14	ランク	ガンS	価格	30000
形状	片手用の6連装ハンドバルカンと単砲身ハンドキャノン				
概要	用途が異なるガンを合体させ、更なる別効果を得る				

【非ランク効果】

〇ワンセット

この武器はPLバルカンとPLバスターの2丁で1セットです。
両手に片方ずつを同時に装備しなければ、あらゆる魔力は発揮されません。両方を装備し、片方のみを使用することは可能です。
また、価格は2丁のセット価格です。

【ランク効果】

☆ガトリング・バレット（前提：マギテック技能7レベル）／PLバルカン

PLバルカン専用のバレット魔法です。MP4点を消費し、装填されている〈弾丸〉をすべて1体の対象に向けて発射します。命中力判定は1発ごとに判定を行います。
〈弾丸〉は1発あたり「威力30」点の魔法ダメージを与えるものとなります（術者の魔力は追加されず、ガンのダメージを強化する効果を受けている場合、それらのみ適用されます）。
残弾が多いほど反動も大きく、残弾が「6～5：-4」「4～3：-2」「2～1：±0」に対応する命中力判定へのペナルティ修正を受けます。

☆ストレート・バスター（前提：マギテック技能7レベル）／PLバスター

PLバスター専用のバレット魔法です。MP4点を消費し、装填されている〈弾丸〉を貫通力を持ったビーム状にして撃ち出します。
〈弾丸〉は「威力20＋魔力」点の魔法ダメージを与え、「形状：貫通」として扱います。この効果を得た〈弾丸〉は、戦闘特技「精密射撃」や「魔法制御」を以てしても対象を自由に選択することは出来ません。

☆ティロ・フィナーレ（前提：マギテック技能7レベル）／SRブラスター

SRブラスター専用の特殊能力です。バレット魔法を使用する際、消費MPを+3点することで、その<弾丸>が与える魔法ダメージを+5点します。この効果は、単体にダメージを与えるバレット魔法にしか効果はありません。

〇オーバーヒート／SRブラスター

特殊能力「☆ティロ・フィナーレ」を使用した場合、砲身が高熱を発し、一時的に機能が停止します。直後のラウンド間、合体状態・分離状態を問わず、この武器を使用することが出来ません。

☆直列合体／並列分離

補助動作で、2丁のガンの合体と分離を行います。
合体させると「SRブラスター」に、それを分離させると「PLバルカン＆PLバスター」になります。1R間に、分離と合体はどちらか片方しか行うことが出来ません。

【概要】

片手用に調整された、6連装ハンドバルカンと短砲身ハンドキャンがセットになった武器です。PLバルカンは威力は小さいものの、連射する弾丸をすべて命中させることで高いダメージが期待でき、PLバスターは貫通力のある弾丸で後列を狙える利点があります。
この武器の最も特徴的な点は、セットになった2丁のガンを直列に合体させることで、高威力・超射程の両手ガンとして使用できることです。この状態では、銃身に負荷をかけることで威力の高い一撃を放つことが出来ます。
（下記データ、上から順にPLバルカン、PLバスター、SRブラスター）

用法	必筋	装填	命中	C値	追加	射程
1H	10	6	-	10	+1	10m
1H	10	2	-1	10	+2	30m
2H	15	3	-	10	+4	60m

矢弾

エレバスの矢/太矢

知名度	10	分類	矢	価格	55000
形状	燃える炎を意匠化した鏃の矢、または太矢				
概要	範囲内に炎をばら撒く				

【効果】
〇エレバスの炎
この矢または太矢を用いた攻撃は、「形状：射撃」で「半径3m/5」の範囲にダメージを与えます。ダメージは炎属性の魔法ダメージとなります。
射手が戦闘特技《精密射撃》を持っている場合、乱戦エリア内のキャラクターそれぞれについて、まず対象から除外するかどうかを任意に決定できます。
この矢または太矢は、何度でも回収して利用することが可能です。

【概要】
鏃が燃え盛る炎を象った魔法金属で出来た矢です。攻撃対象や地面、物体などに刺さった瞬間に、広範囲に炎をまき散らして周囲を焼き払う魔力が込められています。
非常に高価な矢ですが、魔力は撃つたびに発動するため、回収し続ける限りは何度でも使用できます。

フラメクの矢/太矢

知名度	10	分類	矢	価格	2000
形状	稲妻を意匠化した鏃の矢、または太矢				
概要	対象に麻痺を与える				

【効果】
〇フラメクの雷
この矢または太矢を用いた攻撃が命中し、1点以上のダメージを受けた対象は、直ちに目標値17の精神抵抗力判定を行わなければなりません。失敗した場合、3ラウンド間、命中力判定と回避力判定に-1のペナルティ修正を受けます。この効果は「抵抗：短縮」として扱います。はずれた場合は回収して再利用することが可能です。

【概要】
鏃が稲妻を象った魔法金属で出来た矢です。対象に命中すると、電撃に撃たれたような麻痺を与えます。

ヴァルナの矢/太矢

知名度	10	分類	矢	価格	3000
形状	波を意匠化した鏃の矢、または太矢				
概要	攻撃してきた対象に反撃する				

【効果】
▽ヴァルナの水鏡
直前の自身の手番で、装備した〈ボウ〉または〈クロスボウ〉を使用して射撃攻撃を行っておらず、この矢または太矢を装填した状態でのみ、この能力を使用できます。
自身の射撃攻撃を行うことが出来る範囲内に存在する対象が、「近接・射撃攻撃」「特殊能力・魔法のうちダメージを与えるもの」のいずれかの行動を取った場合、それらの行動に反撃する形で、この矢または太矢による射撃攻撃を行えます。
ただし対象の行動はキャンセルされず、通常通りに処理を行い、その後に射手の命中力判定を行い、ダメージを決定します。対象の行動により射手が気絶または死亡した場合でも、命中力判定を行い、ダメージを決定することが出来ます。外れた場合は回収して再利用が可能です。また、この能力は1ラウンドに1回しか使用できません。

【概要】
鏃が波をを象った魔法金属で出来た矢です。敵の攻撃行動に合わせ、反撃を行うことが出来ます。

モンティの矢/太矢

知名度	10	分類	矢	価格	900
形状	黄色い結晶で出来た鏃の矢、または太矢				
概要	アンデッドの再生力を封じる				

【効果】
〇聖水の鏃
この矢または太矢を用いた攻撃が命中した対象が、「分類：アンデッド」であり、「〇再生」などのHPを自動的に回復する特殊能力を持っていた場合、1ラウンド間、該当の特殊能力を失います。

【概要】
鏃が黄色い結晶で出来た矢です。アンデッドの再生力を封じる力が込められています。この黄色い結晶は、魔動機文明期の高名なエクソシストであるモンティ伯爵という人物が独自に作り出した聖水を結晶化させたものです。近くで振りかけなければ効果のなかった聖水を、結晶化し鏃としたことで、遠距離から効率的にアンデッドを駆逐することが可能です。

カテゴリ：非金属鎧

マッスルアニマルスーツ

知名度	15	ランク	非金属鎧B	価格	20000
形状	様々な動物を模した扇情的な服				
概要	肉体を強化し、脱げば脱ぐほど強力になる				

【効果】
〇グラップラー専用

〇肉体言語
装備者の「筋力ボーナス」と同じ数値だけ、防護点が上昇します。

☆キャストオフ
補助動作で鎧（衣装）の一部を脱ぎ捨て、回避力を+1します。
この効果は1ラウンドに1度しか使えず、最大で「2回」まで脱ぎ、回避力を上昇させることが出来ます。（合計回避力+2）

☆本能解放
《☆キャストオフ》の効果を2度使用した状態で使用が可能です。
鎧をすべて脱ぎ捨てることで、装備者の防護点を「筋力」の「1/2」の値にします。《☆キャストオフ》で得ていた回避力のボーナスはそのまま残ります。
同時に知能が動物程度の「低い」として処理され、攻撃の対象はランダムで決定し、魔法やそれに類する能力や戦闘特技の使用が出来なくなります。攻撃対象や使用の可否は基本的にGMが判断し、判断基準は「野生動物の行動パターンや実行可否かどうか」とします。（例：前ターンに最も手痛い攻撃をした対象を攻撃する、賦術使用不可、練技使用可など）
この効果は、《☆キャストオフ》と同じ手番に使用できず、使用した戦闘が終了すると理性を取り戻します。

【概要】
まるでいかがわしい店舗の女性従業員のような扇情的な衣装に、猫や兎や犬など様々な動物の耳や尻尾といったアクセサリが付随した戦闘用のスーツです。露出度が非常に高く防具として成立しないように見えますが、これを身に着けたものは露出した肉体そのものが鎧のように強化される効果を持ちます。
また、衣装はパーツや部位ごとに何分割かされるようになっており、脱げば脱ぐほど俊敏性を高め、最終的には裸同然の恰好になることで、野生の獣を超えた驚異の肉体を得ることが可能です。ただし代償として知性も獣並みになってしまい、理性的な行動や魔法の使用といった、知恵あってこその行動がとれなくなってしまいます。

必筋	回避力	防護点
2	-	0

ガンナーズジャケット

知名度	0	ランク	非金属鎧B	価格	500
形状	懐にホルスターが仕込まれた衣服				
概要	ホルスターを追加する				

【効果】
〇ホルスター*2
「用法：1H」の「カテゴリ：ガン」の武器を2つまで収納し、ホルスターとして使用することが出来ます。

〇D型ホルスター*4／カスタム＝200G
200Gを支払うことで、デリンジャー専用の小型のホルスター4つにカスタムすることが出来ます。
そうした場合、デリンジャーを4つまで収納し、ホルスターとして使用することが出来ます。カスタムを施すと、「〇ホルスター*2」の効果は失われます。

【概要】
懐に片手銃用のホルスターを備えた厚手のジャケットです。銃に合わせてホルスターを加工することもできます。

必筋	回避力	防護点
6	-	2

イスカイアの魔動胸甲

知名度	15	ランク	非金属鎧A	価格	18000
形状	ルーンで装飾された胸甲				
概要	《マルチアクション》を有効に扱う				

【ランク効果】
▽剣と魔法
戦闘特技《マルチアクション》を宣言した場合、命中力と魔力に+1のボーナス修正を得ます。

【概要】
軽くて丈夫な幻獣の皮を鞣し、魔法による強化を施した胸甲です。
同名の魔導鎧と同様、古代のイスカイア王国の遊撃隊などに所属していた魔法剣士に与えられていた制式兵装です。

必筋	回避力	防護点
5	-	3

チャフコート

知名度	11	ランク	非金属鎧A	価格	3000
形状	光を乱反射するコート				
概要	ガンに対して回避力を上げる				

【ランク効果】
〇攪乱
「カテゴリ：ガン」の武器の攻撃の対象になった場合、攻撃側の命中力に-1のペナルティ修正を与えます。

【概要】
ガンに反応して、周囲の光を乱反射してキラキラ輝くコーティングを施されたアラミドコートです。ガンでの狙いを妨害し、命中を困難にします。

必筋	回避力	防護点
5	+1	2

オルレアン					
知名度	15	ランク	非金属鎧S	価格	42000
形状	純白の軍服				
概要	鼓咆を強化し、死に瀕する程自己強化				

【非ランク効果】
〇ファイター・フェンサー専用

【ランク効果】
〇軍略の戦乙女
この防具には、〈軍師徽章〉〈栄光の軍師徽章〉〈栄冠の軍師徽章〉のうち、いずれか1つを装備し、その効果を得ることが出来ます。

〇戦乙女の鼓舞
この防具を装備したキャラクターが鼓咆を使用し、別系統の鼓咆に変更を行う場合、現在効果を発揮している鼓咆と同ランクの鼓咆に変更することが出来ます。

▽戦乙女の生存本能
一定のダメージを受けるごとに、この防具の損傷と引き換えに自己強化の魔力を得ます。防具の損傷は装備者の最大HPから現在HPの割合に応じて、「小破」「中破」「大破」の3段階に分かれます。
防具の損傷は1段階ごとに、この防具の防護点を-2点ずつします。この効果により防護点が0になった場合でも防具が壊れることはありませんが、防護点が0の状態で装備者が気絶・死亡した場合、防具は完全に壊れて使い物にならなくなります。
装備者のHPが回復した場合、防護点の減少はそのままに、自己強化の魔力は適正な割合に対する効果に変更されます。
防具の損傷は、完全に壊れるまでは防護点1点につき、4200ガメルで修理が可能です。

〇小破（最大HPから3割減）
装備者の回避力判定と生命抵抗力判定に+1のボーナス修正を得ます。

〇中破（最大HPから6割減）
装備者の回避力判定と生命抵抗力判定に+2のボーナス修正を得ます。

〇大破（最大HPから9割減）
「中破」と同様の効果に加え、装備者の傍らに装備者とまったく同じ姿・武装をした半透明の「英霊（エインフェリア）」が出現します。
英霊は装備者の行動をすべてコピーし、装備者と同様の対象を、同様の攻撃方法で攻撃します（戦闘特技もコピーします）。ただし英霊は対象への直接攻撃以外の行動は行えないため、魔法や練技などといった行動をコピーすることはありません。
英霊の命中力判定やダメージの決定は、装備者の能力値を使用し、判定を行います。また、英霊はいかなる攻撃や能力の対象になりません。

【概要】
魔法文明期の英雄であった幾多の戦において軍団を勝利に導いたとされる戦乙女が身に着けていた軍服を模したものです。
軍団を指揮する軍師でありながら常に最前線に立ち続けた戦乙女は、戦場ではどれだけ傷を負っても必ず生きて帰ってくる強い生存本能を持っていました。その生き様を示すかのように、この軍服は傷を負えば負うほど装備者の生存力と攻撃能力を高めます。
ミスリル銀糸と呼ばれる、ミスリルを繊維状にした特別な糸で織られており、衣服でありながら非常に高い防御力を持ちます。また、最も手軽な製法では染料に染まらず白色しか発色しませんが、高い技術を持つ職人であるなら、ミスリル特有の様々な色合いを引き出すことが可能と言われています。

必筋	回避力	防護点
8	+1	6

カテゴリ：金属鎧

プリンセスブレイブ

知名度	17	ランク	金属鎧B	価格	28000
形状	姫騎士のために開発された鎧				
概要	形状を変化させる				

【効果】
〆形態変化
鎧の襟に触れることで、鎧の形状を変化させます。
「A形態：重鎧」「B形態：衣服」のどれかに変化します。各形態の能力は次の通りです。

〇A形態：重鎧
戦場でも十分に通用する金属鎧形態です。
刃の付いた武器からクリティカルを受けません。

〇B形態：衣服
平服からドレス、下着など、ある程度装備者の自由な衣服に変化します。この状態でもカテゴリ上は金属鎧として扱いますが、各部位が動きやすく、また金属音が鳴らなくなるため、各種魔法や隠密判定などの金属鎧に対するペナルティ修正を無視することが出来ます。
重さも軽くなりますが、本来の必要筋力を満たしている必要があります。

【概要】
戦場に立つ高貴な身分の女騎士、通称「姫騎士」と呼ばれる存在のために特注された魔法の鎧です。
襟に触れることで、姫騎士の勇敢さを象徴する重厚な鎧と、姫騎士の可憐さを象徴するドレスなどの衣装の二種類に変化する魔力を秘めています。まさに姫騎士の武勇と華々しさを両立させるための装備と言えるでしょう。

	必筋	回避力	防護点
A形態	25	-1	7
B形態	25	-	2

セーラーアーマー

知名度	11	ランク	金属鎧A	価格	10000
形状	セーラー服のようなデザインの鎧				
概要	水中である程度自由に動ける				

【ランク効果】
〇水兵の気持ち
水泳判定を行う際、金属鎧を装備していることによるペナルティ修正を受けることはありません。
また、水中での近接・射撃攻撃への命中力・回避力判定へのペナルティ修正を-2に軽減します。

【概要】
大きなカラーに胸元のリボンなど、そのすべてが魔法金属で作られたセーラー服のような鎧です。デザイン性のために一部から高い人気がありますが、水中では重量のほぼすべてが中和され、水泳や水中戦闘への阻害にならない魔力を持ちます。

必筋	回避力	防護点
18	-1	7

カテゴリ：盾

ブライアバックラー

知名度	12	ランク	盾B	価格	3800
形状	茨が絡みついたバックラー				
概要	稀に反撃する				

【効果】
▽茨の棘
近接攻撃に対する回避力判定を行った結果、攻撃者の命中力判定の達成値よりも、自身の回避力判定が「4」以上上回っている場合、攻撃者に「1」点の呪い属性魔法ダメージを与えます。

【概要】
全体に茨が絡みついたようなデザインのバックラーです。
攻撃をうまく回避した場合、不可視の茨の棘が攻撃者を貫き、反撃します。

必筋	回避力	防護点
1	+1	0

エスカッション

知名度	16	ランク	盾S	価格	27000
形状	紋章の刻まれた方形盾				
概要	鼓咆を強化する				

【ランク効果】
〇軍神の紋章
この盾は「軍師徽章」として使用することができ、鼓咆を使用する場合、名誉点が200点高いものとして扱います。

〇大いなる鼓舞
この盾を装備したキャラクターは、すべての系統の鼓咆をいきなり2ランクから使用でき、覚醒効果の権利を与えます。

【概要】
前面に軍神と紋章が刻み込まれた方形盾です。デザインは様々ですが、男神であるならダルクレム、グレンダール、ザイアなど、女神であるならユリスカロアがモチーフとなったものが多い傾向にあります。
軍神の加護を受けた魔力は、鼓咆の力を最大限に引き出します。

必筋	回避力	防護点
15	+1	2

装飾品：頭

女帝の軍帽

知名度	12	装備箇所	頭	価格	7000
形状	艶のある黒い軍帽				
概要	先制力を高める				

【効果】
〇女帝の叡智
先制判定に+1のボーナス修正を得ます。

【概要】
かつて戦場を指揮した女帝がかぶっていた軍帽のレプリカです。
戦場で冷静な判断を下し、的確な指揮が可能になるといわれます。

猫目石のヘッドギア

知名度	13	装備箇所	頭	価格	10000
形状	ネコミミ型のヘッドギア				
概要	【キャッツアイ】の消費を軽減する				

【効果】
〇猫目石の輝き
練技【キャッツアイ】の消費MPを-1します。（2以下にはなりません）

【概要】
ネコミミ型の突起をあしらったヘッドギアです。中心部に小さな猫目石が埋め込まれており、キャッツアイの消耗を軽減します。

姫騎士のティアラ

知名度	10	装備箇所	頭	価格	10000
形状	煌びやかなティアラ				
概要	防護点+1				

【効果】
〇姫騎士の誇り
装備者の防護点を+1します。

【概要】
かつて、「姫騎士」なる存在に陶酔していた魔術師は言いました。姫騎士たるもの、戦場でも優雅さを欠いてはならぬ、と。鉄兜など男にかぶらせておけばよい、姫騎士は姫騎士として、戦場の花でなければならない、と。
それを体現したのがこのティアラで、頭にかぶることで頭部を保護する防護魔法が働きます。

装飾品：顔

見敵必殺の眼鏡					
知名度	16	装備箇所	顔	価格	12800
形状	おしゃれな眼鏡やモノクル				
概要	先制時、強力な攻撃を行う				

【効果】
☆サーチアンドデストロイ
自軍が先攻となった場合の1ラウンド目に限り、この効果を使用できます。近接・射撃・魔法攻撃のいずれかにより威力表を振る直前に、MP3点を消費することで、その出目を+2します。またその際に限り、対象の弱点が判明しているかどうかに関わらず、弱点を適用することが可能です。使用を宣言すると1度だけ効果を発揮し、その後即座に失われます。
この効果は【クリティカルレイ】などの、威力表の出目を上昇させる同種の効果とは重複しません。

【概要】
一見するとおしゃれな眼鏡ですが、対峙した敵のウィークポイントを瞬間的に見抜き、初手に限り強力な一撃を放つ魔力を秘めています。
かつては有名な吸血鬼狩りのラルヴァが魔力を込めたという逸話が残されており、眼鏡の他にも、モノクルやサングラス、ゴーグル型など形状は様々あります。

レティクル・アイ					
知名度	12	装備箇所	顔	価格	4500
形状	機械的な眼鏡				
概要	【ターゲットサイト】を強化				

【効果】
〇狙い撃つ
魔動機術【ターゲットサイト】の持続時間を、本来のものに加えて2ラウンド延長します。（計3ラウンド）

【概要】
メカメカしい外見の眼鏡で、魔動機術【ターゲットサイト】を使用すると、通常より長い時間、眼鏡に照準器が投影され続けます。他の眼鏡系の装飾品同様、モノクルやサングラス、ゴーグル型など形状は様々です。

装飾品：耳

妖精の輪					
知名度	15	装備箇所	耳	価格	15000
形状	虹色のイヤリング				
概要	妖精の契約組み換えの時間を短縮				

【効果】
〇フェアリーサークル
妖精魔法の契約の組み換えにかかる時間を半分にします。

【概要】
名のある妖精使いが、妖精王から直々に授かったとされる魔法のイヤリングのレプリカです。装備者は、妖精魔法の契約の組み換えを行う際、本来かかる時間の半分で組み換えを行うことが可能です。
もし屋外で契約の組み換えを行っていた場合、組み換えが終わった後、術者が座っていた場所には不思議なサークルが出来上がっていることが多々あります。

装飾品：首

マリオネットハート					
知名度	15	装備箇所	首	価格	30000
形状	二重に重なったハートのペンダント				
概要	強力なゴーレムやアンデッドを作り出せる				

【効果】
〇マリオネットの心
操霊魔法【クリエイト・ゴーレム】【クリエイト・アンデッド】で作製できるゴーレムやアンデッドのレベルが、本来より1段階高いものまでを作成できるようになります。
この効果により作り出したゴーレムやアンデッドは、このアイテムを装備していなければ命令を与えることが出来ません。

【概要】
古代魔法文明の高名な操霊術師が愛用した首飾りです。
術者のレベルを超えた高度なゴーレムやアンデッドを作製することが出来るようになりますが、このアイテムを装備していなければ、それらに命令を与え操ることは出来ません。

装飾品：背中

天使のキャミソール

知名度	12	装備箇所	背中	価格	12000
形状	純白のレースのキャミソール				
概要	MPを増加する				

【効果】
○天使の加護
　装備者のMPを+3点します。同時に、防護点を-1します。この効果で防護点は0以下にはなりません。

【概要】
　純白のキャミソールで、レースで天使の羽の意匠が編み込まれています。身に着けるだけで心が澄み渡ると言われますが、反面、肉体的な身の守りが損なわれてしまいます。

バレット・スフィア

知名度	15	装備箇所	背中	価格	3500
形状	巨大な弾薬ケースを搭載したマギスフィア				
概要	マギスフィアとして使用できる弾薬ケース				

【効果】
○徳用一体化セット
　マギスフィア（大）としての機能を持ち、〈弾薬〉を40発まで収納できます。ただしこのマギスフィアを使用し、魔動機術のうち、「変形」に分類される魔法を行使している間、収納した弾薬を取り出したり、装填したり、新たに収納することは一切できません。
　また、マギスフィアとして、オプションを2つまで装備できます。

【概要】
　背負うタイプのマギスフィアに、ドラム缶のような形の巨大な弾薬ケースが付属したアイテムです。マギスフィア（大）として機能する他、弾薬ケースには大量の弾丸の収納が可能で、戦闘中でも即座に取り出し、ガンに装填することが出来ます。

装飾品：腰/胴

ウィザード・ベルト					
知名度	15	装備箇所	腰/胴	価格	20000
形状	掌を意匠化したバックルのついたベルト				
概要	指輪を瞬時に装備できる				

【効果】

〇リング・ストック

最大で「4つ」までの「能力増強の指輪」をこのベルトに装着・収納することが出来ます。掌を意匠したバックルの親指を除く4本の指がそれぞれ対応する形となり、装着した「能力増強の指輪」と同じ色の明かりが灯り、外部からでも何が装着されているかが分かります。未装着状態の空きがあれば、主動作で「能力増強の指輪」1つを装着・収納することが出来ます。

☆プリーズ

MP1点を消費することで、ベルトに装着・収納された任意の「能力増強の指輪」を、装備者の「右手」か「左手」に自動的に装備することが出来ます。このとき、装備したい箇所には他の装飾品が何も装備されていない状態でなければなりません。また、この効果により「その他」に指輪を装備することは出来ません。

【概要】

バックルに掌が意匠化された一見すると妙なデザインのベルトですが、この掌の親指を除く4本の指には、能力増強の指輪をストックしておくことが出来、さらに掌をかざすことで瞬時に取り出した指輪を装備出来るという優れものです。

「ウィザード」と名乗っていた自称正義の魔法使いが使用していたことから、現在ではこの名前が広く浸透しているようです。

装飾品：手

獅子の瞳

知名度	16	装備箇所	手	価格	30000
形状	大きなルビーの嵌った獅子を象った黄金の指輪				
概要	特殊な練技を使用できる				

【効果】
☆ライオンハート
MP3点を消費し、命中力・回避力・筋力ボーナス・生命・精神抵抗力すべてを+1します。この効果は練技として扱い、持続時間は1Rです。【練体の極意】など、練技に関わる能力・効果の対象となります。練技を使用することが出来ないキャラクターはこの能力を使用できません。

【概要】
精巧な獅子を象った黄金の指輪で、大粒のルビーが輝く、芸術品としても一級の指輪です。かつて非常に高名な格闘家が編み出した練技の極意を封印してあり、身に着けたものに高い戦闘力を与えます。市場に滅多に流通しない、格闘家はおろかあらゆる戦士の垂涎の品です。

ブラスバンド

知名度	11	装備箇所	手	価格	3000
形状	真鍮製の腕輪				
概要	録音した呪歌を流す				

【効果】
☆オートプレイヤー
あらかじめ録音した呪歌を再生します。呪歌は1曲のみ録音でき、再生するためにはMP1点を消費し、合言葉を唱えることで補助動作で再生できます。再生時間は1度につき、3Rまでで、呪歌は録音した演奏者の実力に関わらず、一律で達成値は「10」、効果範囲は装備者を中心に「半径10m」となります。
自動的に前奏などが必要で効果発動までに3R以上かかる呪歌に関しては、録音しても効果を発揮しません。

〇録音
腕輪に呪歌を録音します。録音するためには演奏者が腕輪を装備し、合言葉を唱えてから演奏するだけです。NPCなどに依頼する場合、依頼料などが発生します。（参考値として、演奏者のバード技能レベル*100Gとしてください）

【概要】
真鍮製の腕輪で、小さな赤と青の宝石が1つずつはまっています。これに呪歌を録音することで、合言葉ひとつで再生が出来るという代物です。一度に1曲までしか録音しておけず、録音しなおすにはその都度、作業が必要となります。
呪歌の録音再生に特化した作りであるため、呪歌以外の音声や楽曲を録音することはできません。

コモンルーン・リング

知名度	12	装備箇所	手	価格	特殊
形状	複雑な魔法文明語がびっしり彫り込まれた指輪				
概要	特定の真語魔法を使用できる				

【効果】
〆コモンルーン
合言葉を唱えることで、MPを消費し、設定された真語魔法1つを使用できます。消費MPや射程や対象、効果などはすべて本来の真語魔法と同様です。このとき、使用者の習得している技能に関わらず、魔力は「0」として扱い、いかなる戦闘特技の効果・影響を受けません。
また、追加でMP1点を消費するごとに、行使判定の達成値を+1できます。追加でのMP消費は、最大で「使用者の冒険者レベル」回まで行うことが出来ます。

〇価格
このアイテムの価格は、使用できる魔法の「レベル」と「消費MP」によって決定されます。

・真語魔法1レベル＝消費MP×5000G
・真語魔法2レベル＝消費MP×10000G

【概要】
古代の魔術師が、魔法を使うことが出来なかった自分の召使いに手軽に魔法を使わせることが出来ないかと考え、開発した指輪です。簡単な合言葉を唱えるだけで、それがトリガーとなり指輪に彫り込んだ魔法語が術式を自動的に発動させるという、非常に画期的なアイテムと言えます。魔術師は、この指輪によって発動する真語魔法を「コモンルーン（普遍魔法）」と名付けたとされています。
しかし、魔法を使えないものは劣等種という風潮があった時代背景のため、各方面からの糾弾を受け、低レベル帯のコモンルーンが何種類か誕生した時点で、開発中止に追い込まれたとされています。
現在発見された記録のあるコモンルーン・リングは、【ライト】【ロック】【センス・マジック】【ディスペル・マジック】【バイタリティ】の5種類です。3レベル以上のコモンルーンの発見はなく、2レベルまでのものにしても、【エネルギー・ボルト】や【スリープ】など攻撃的なものは、発案者の魔術師の倫理観から開発されていなかったという説が有力です。

装飾品：足

魔女のストッキング

知名度	10	装備箇所	足	価格	2000
形状	黒いストッキング				
概要	相手の好みに合わせて変化する				

【効果】
〇お色気大作戦
　女性が装備した場合に限り、男性相手に情報収集判定を行う際、達成値に+2のボーナス修正を得ます。この効果は、ストッキングを履いた足がある程度以上、露出していなければ効果はありません。

【概要】
　見た目は単なる黒いストッキングですが、女性が履き、男性に対峙したとき、足の太さやタイツの色が、対象の男性の好みに合わせて変化するという幻影効果を持ちます。
　その結果、男性に話を聞いてもらいやすくなります。

レッグホルスター

知名度	0	装備箇所	足	価格	400
形状	足に装備するホルスター				
概要	銃の追加ホルスター				

【効果】
〇ホルスター*2
「用法：1H」の「カテゴリ：ガン」の武器を2つまで収納し、ホルスターとして使用することが出来ます。

【概要】
　大量の片手銃を使うシューター御用達の追加ホルスターです。
　太腿などに巻きつけてベルトで固定し使用します。

装飾品:その他/任意

鍛えの鞘

知名度	12	装備箇所	胴・腰/背中	価格	9000
形状	豪華な装飾が施された鞘				
概要	収めた武器を強化する				

【効果】
〇鍛えられし刃
この鞘から抜かれた「カテゴリ:ソード」の武器は、操霊魔法【エンチャント・ウェポン】が自動的にかけられた状態となります。

〇装備箇所限定
鞘に納めたソードが「1H」の場合、この装飾品の装備箇所は「腰」か「背中/胴」、「1H両」「2H」の場合、装備箇所は「背中/胴」となります。

【概要】
豪奢な装飾が施された剣の鞘で、ここから引き抜かれた剣は自動的に【エンチャント・ウェポン】の魔法によって強化されます。
鞘は武器の大きさや形状に合わせ、自由自在に変化します。

シース・スフィア

知名度	16	装備箇所	任意	価格	20000
形状	拳サイズのフローティングスフィア				
概要	武器や盾を収納し、自由に出し入れできる				

【効果】
☆瞬間装備
このスフィアには、武器や盾が最大で3つまで収納できます。
補助動作で、武器や盾の収納や装備が行えます。

【概要】
特殊なフローティングスフィアで、内部に武器や盾を収納できます。
戦闘中に自在に取り出したり、空きがあれば収納したりできます。
魔動機文明期にウェポンホルダーのような使い方をされていたアイテムです。武具の大きさを問わず装備箇所を選ばないと、非常に高度な技術力の産物ですが、武器と盾のみを収納可能であると認識されており、ウェポンホルダーのように手に持って使うアイテムを収納しようとしてもエラーではじかれてしまうなど、応用が効かない欠点があります。

アルケミー・スフィア

知名度	14	装備箇所	任意	価格	5000
形状	角ばったフローティングスフィア				
概要	アルケミーキットの効果を持つ				

【効果】
〇サポート・オブ・アルケミック
このフローティングスフィアは、〈アルケミーキット〉と同様の効果をすべて兼ね備えています。

【概要】
フローティングスフィアに、アルケミーキットと同様のシステムを組み込んだものです。機能的には、内部にカードを何枚でも収納でき、戦利品を粗製アルケミーカードに変化させるなど、通常のアルケミーキットとまったく同じです。
唯一にして最大の利点は、浮遊し使用者の後を自動的に追随するため、装備箇所を選ばないという点です。

冒険道具

オーディエント・セレクタ					
知名度	13	分類	冒険道具	価格	13000
形状	小さなアンテナと、浮遊する小型スフィアのセット				
概要	特定の対象に呪歌を優先的に聞かせる				

【効果】

○指向性スピーカー

小さなアンテナを楽器に取り付けると、セットになった小型のスフィアが指向性のスピーカーとなります。

呪歌を使用した際、演奏者は効果範囲内の任意の対象1体を選ぶと、スピーカーは対象の周囲を漂い、優先的に呪歌を聞かせるように動きます。対象は該当の呪歌に対する抵抗力判定に-2のペナルティ修正を受けます。

この能力の対象に選ばれることのなかった効果範囲内の他のすべての対象も、従来通りに抵抗力判定を行う必要があります。

【概要】

楽器の音を対象を限定し、特によく聞こえるようにするためのセットアイテムです。対象に選ばれたものは呪歌に対する抵抗力が落ちてしまいますが、全体の音量自体を操作するわけではないため、効果範囲内のもの全員が抵抗する必要がある点は注意が必要です。

冒険道具-消耗品

首のない人形

知名度	16	分類	消耗品	価格	500
形状	首のもがれた人形				
概要	操霊魔法【カース・ドール】を強化				

【効果】

☆呪いの人形

操霊魔法【カース・ドール】を行使する際、発動体で人形を刺す動作の代わりに、この人形の股を割くことで、魔法を強化します。

【カース・ドール】の行使判定に+1のボーナス修正を得、ダメージを+2点します。人形は通常通り、壊れて使い物にならなくなります。

【概要】

魔法文明時代の呪術を得意とした操霊術師が編み出した邪法のひとつで強化された首のない人形です。1時間程度の儀式を行い、人形に呪いを封じ込めた後に首を引きちぎることで完成します。

この人形の股を割きながら行使された操霊魔法【カース・ドール】は、人形に込められた呪いでその威力が強化されます。

儀式の方法は口伝で各地に広まっており、ある程度のレベルに達した操霊術師であるならば知っている可能性があります。（基本的にNPCであるならば知っており、500ガメルを支払うことで作ってもらえます。PCが知りえる機会があるかは、GMの裁量とします）

ダイ（ス）・オブ・ミニマム・フォー

知名度	15	分類	消耗品	価格	5000
形状	6面体のサイコロ				
概要	4～6しか出ない。魔力開放で使用者に幸運を与える				

【効果】

〇シゴロサイ

キャラクターがこのサイコロを振った場合、常に4～6の目しか出ません。実際にプレイヤーがサイコロを振るのであるならば、1～3までの出目は、それぞれ裏面に対応する出目に変わります。

〇イカサマ看破

スカウト技能、ギャンブラー技能等（一般技能のうち、賭博に関与が深いとGMが裁定したもの）の保有者は、該当する技能レベルと知力ボーナスを用いて、このアイテムに対して宝物鑑定判定を試みることが出来、その効果までを知ることが出来ます。また、該当の判定に+4のボーナス修正を得ます。

☆運命改変

このサイコロの保有者は、任意の判定の直後、魔力を開放することを宣言できます。魔力を開放した場合、行為判定で振ったサイコロ1つを選び、その出目をひっくり返します。同じアイテムを複数所持していた場合、同時に魔力を開放することで、サイコロ2つの出目をひっくり返すことが出来ます。魔力を開放すると、以後、このアイテムは一切の魔力を失い、ただのサイコロになります。

この効果は、複数個所持していた場合でも、1日に最大2つ分までしか効果を発揮しません。

【概要】

魔法文明時代の稀代のイカサマ師と呼ばれたギャンブラーが独自に開発したサイコロです。いわゆるシゴロサイで、4～6までの出目しか出ることがありません。彼はこのサイコロを普通のサイコロと混ぜて、巧みに使い分けることで幾多のギャンブルに勝利を収めてきたとされています。

また、彼のイカサマ師は凄腕の占者であったともされ、運命を無理矢理捻じ曲げる占瞳のような魔力をこのサイコロに込めています。その魔力をすべて開放することで、所有者にはちょっとした幸運が訪れます。