

プレイヤー名 Power by 4th Cage
ver. 090409

0						4		クレリック			0		0		0		
名前						レベル		クラス			伝説の道		神話の運命		Total XP		
ドワーフ						中型		0		0		0		0			
種族		サイズ		年齢		性別		身長		体重		属性		神格		パーティ名・所属	

防御値

値	【敏】 1/2LV	特技	装備	その他
+1	Initiative	-1	+2	+0

状況による修正

値	10 +	クラス/ 種族	特技	強化	鎧	盾
21	AC 12	能力値 1/2lv +0			+9	
状況ボーナス:					その他	その他

現在値		基本	防具	アイテム	その他
4	速度(マス)	5	-1		

特殊な移動

値		ベース	技能
21	受動〈看破〉	10 +	+11

16	受動〈知覚〉	10	+	+6
----	--------	----	---	----

別	基本近接攻撃		命計		使用 1/2		特技		強化	
	総計	使用 1/2	命中	習熟	その他	強化	その他	強化	その他	
4+2マジック・クラッパハンマー	+11	[筋]	+6	+2	+1	+2				
	ダメージ		使用 能力値		修正		特技 アイテム		強化 その他	
	[1D10]	+ 8	[筋]	+4	+2	+2				
	その他追加効果・範囲など								クリティカル時追加	
vs	暴虐D2(ダイス目2以下を振りなおせる)								D2D6	

現在値		修正値	Δ 1/2
18	【筋】	+4	+6
13	【耐】	+1	+3
8	【敏】	-1	+1
10	【知】	+0	+2
18	【判】	+4	+6
12	【魅】	+1	+3

17	10 + 防御値	1/2lv	能力値	クラス/ 種族	特技	強化	その他	その他
	頑健	12	+4			+1		

状況ボーナス:

13	10 + 防衛値	1/2lv	能力値	クラス/ 種族	特技	強化	その他	盾
	反応	12	+0			+1		

状況ボーナス:

	10 + 1/2lv	能力値	クラス/ 種族	特技	強化	その他	その他
19	意志	12	+4	+2		+1	

状況ボーナス:

アクションポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
40	20 (最大値の1/2)	10 (最大値の1/4)	8

	マイルストーン	アクションポイント
	0	1
	1	2
	2	3

アクションポイント使用による追加効果

0

種族特徵

種族による
能力値修正 【耐久力】+2【判断力】+2

銅の胃袋:[毒]へのセーブに+5

ドワーフの底力:「底力」をマイナーアクションで使用できる

ドワーフ武器習熟:スローイングハンマー、ウオーハンマーに習熟

荷重移動:防具、重装鎧による移動速度減少を無視

語ん張り:「移動させる」効果での移動マスを1少なく、伏せ状態になる攻撃に即座にセーブ

種別	総計		特徴					
	使用 能力	1/2 修正	習熟	その他	強化	その他		
＋シシボル・オブ・ホープ	＋7	【判】	＋6			＋1		
	ダメージ		特徴					
	使用 能力	修正	アイテム	その他	強化	その他		
	【0】	＋5	【追加】	＋4		＋1		
vs	その他の追加効果・範囲など							クリティカル増追加
	判断力で攻撃時							

状況・効果による追加/ペナルティメモ

クラスの特徴

ボーナス	能力値 取得 +1/2lv (+5)					ACP	特技	装備	その他	
+3	〈威圧〉	【魅】	+3	+	+	+	なし	+	0	+ 0
+6	〈運動〉	【筋】	+6	+	+	+	+	0	+	0
+1	〈隠密〉	【敏】	+1	+	+	+	+	0	+	0
+1	〈軽業〉	【敏】	+1	+	+	+	+	0	+	0
+11	〈看破〉	【判】	+6	+	5	+	なし	+	0	+
+8	〈交渉〉	【魅】	+3	+	5	+	なし	+	0	+
+5	〈持久力〉	【耐】	+3	+	+	+	+	0	+	2
+3	〈事情通〉	【魅】	+3	+	+	+	なし	+	0	+
+6	〈自然〉	【判】	+6	+	+	+	なし	+	0	+
+7	〈宗教〉	【知】	+2	+	5	+	なし	+	0	+
+6	〈知覚〉	【判】	+6	+	+	+	なし	+	0	+
+8	〈地下探検〉	【判】	+6	+	+	+	なし	+	0	+
+11	〈治療〉	【判】	+6	+	5	+	なし	+	0	+
+1	〈盗賊〉	【敏】	+1	+	+	+	+	0	+	0
+3	〈はったり〉	【魅】	+3	+	+	+	なし	+	0	+
+2	〈魔法学〉	【知】	+2	+	+	+	なし	+	0	+
+2	〈歴史〉	【知】	+2	+	+	+	なし	+	0	+

癒し手の知恵：【回復】祈祷によるhp回復量に【判断力】修正を加えられる

《儀式取得者》特技獲得

チャネル・ディヴィニティ：1遭遇に1回使用できるパワー

ヒーリングワード：1遭遇に2回使用できるパワー

修得言語

共通語、ドワーフ語

命判・ダメージ早見表

[illegible]

その他修正等メモ

防具					
【鎧】					
	AC計	元AC	強化	その他	その他
スケイル・アーマー	9	7	1	1	0
クリティカルヒットを受けた際、d20で16～20が出ればそのヒットを通常ヒットにできる	区分	ACP	速度	重量	
	重装鎧	0	1	45	
0	区分	アーマーLv	種族・クラスボーナス その他		
バ?	-	0	0	0	

【盾】		AC計	元AC	強化	その他	その他
	-	0	0	0	0	0
効果	アイテム Lv	種族・クラスボーナス				
		AC	その他			
		0	0	0	0	
バフ		区分	AC	速度	重量	
		-	0	-	0	

武器				
名称	☆マジック・クラッグハンマー			
属性	使用 能力値	蓄熱	基礎ダメージ	射撃・範囲
	0	【筋】 2	1D10	
効果	0	攻撃対象	アイテム しび	クリティカル率 基礎ダメージ
		0	6 2	2D6
バフ	0	区分	連続・ウツス・ドール 命中 ダメージ	重量
		－	0 0	0
状況修正その他				
0				

名称	スローイングハンマー	使用 能力値	習熟	基礎ダメージ	射撃・範囲
数値	0	【筋】	2	1D6	5/10
0					
効果		攻撃対象	アイテム しゅ	強化	ウィザードカメ 魔法ダメージ
		AC	0	0	0
0					
バ ン ク		区分	連続・クヌース 曲中	ダメージ	重量
		ー	0	0	0
	状況修正その他				
0					

名称	+1シンボル・オブ・ホープ				使用 能力値	習熟	基礎ダメージ	射撃・範囲
	0				【判】	0	0	判断力で攻撃時
	効果	攻撃対象		アイテム Lv	強化	ウィンドウの時 速ダメージ		
		0		0	1	0		
備考	① 即応・対応 使用者から使用者から5マス以内の味方一人がセーブ終了で終わらせる効果を受けた際使用できる。				区分	連続・カットイン	重量	
					命中	アーツ		
	日				0	0	0	
状況修正その他 (上記の1のワークの続き) 使用者とその味方は以後その一つの効果に対してセービングスロウに+5ボナース								

[illegible]

魔法の装備・効果・パワー			
武器	+2マジック・クラッグハンマー	重 0	L 6
効果	0		
ハワード			☐
武器	スローイングハンマー	重 0	L 0
効果	0		
ハワード			☐
武器	+1シンボル・オブ・ホープ	重 0	L 0
効果	0		
ハワード			☐
固定・固定 使用者が使用者からマウス以外の何方一人が毎一つ積りで動かされる場合を受けた状態である。(B1)			
防具	スケイル・アーマー+1フォースイクエーション・アーマー (高品質・フライン)	重 45	L 0
効果	クリティカルヒットを受けた際、d20で16~20が出ればそのヒットを通常ヒットにできる		
ハワード			

腕	-	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐
脚	0	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐
手	0	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐
頭	0	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐
首	+1マジック・アミュレット	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐
指輪	0	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐
指輪	0	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐
腰	0	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐
装具	0	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐
	0	重	0	L	0
効果	0				
パワー					☐

＜アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄＞	
□ □ □	マイルストーン:
1～10lv:1回 11～20lv:2回 21lv～:3回 / マイルストーンごとに追加	

その他の装備			
アイテム	@lb	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
記入済武器重量計	0	-	0
記入済防具重量計	45	-	45
総計			78.0

[illegible]

