DUNGEONS & DRAGONS — CHARACTER SHEET

プレイヤーの名前

キャラクターの名前	レベル	クラス	伝説の道	神話の運命	合計ＥＸＰ
	6				0

ハーフリング

種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	冒険者パーティ名またはその他の所属

イニシアチブ

値	【敏】	レベル／2	その他
8	5	3	

状況による修正

能力値

値	能力値	能力値修正	修正+レベル／2
12	【筋力】	1	4
11	【耐久力】	0	3
20	【敏捷力】	5	8
8	【知力】	-1	2
10	【判断力】	0	3
18	【魅力】	4	7

防御値

値	防御値	10+ レベル／2	防具／能力値	クラス	特性	強化	その他	その他
21	AC	13	7			1		
16	頑健	13	1			2		
22	反応	13	5	2		2		
19	意思	13	4			2		

状況ボーナス

移動速度

値		基本	防具	アイテム	その他
0	移動速度（マス）				

特殊な移動

感覚

値	受動感覚	基本	技能ボーナス
13	受動〈看破〉	10+	3
21	受動〈知覚〉	10+	11

特殊な感覚

攻撃ボーナス計算スペース

能力値：

攻撃ボーナス	レベル／2	能力値	クラス	習熟	特技	強化	その他
+ 3	3						

能力値：

攻撃ボーナス	レベル／2	能力値	クラス	習熟	特技	強化	その他
+ 3	3						

ヒット・ポイント

最大ｈｐ	重傷値	回復力 回復力値	回復力使用回数／日
48	24	12	6
	ｈｐ／2	ｈｐ／4	

ｈｐ現在値　　底力使用回数現在値

底力　（１回／遭遇）　使用済み

一時的ｈｐ

死亡セーヴィング・スロー失敗回数

セーヴィング・スロー修正値

抵抗

現在の状態と効果

アクション・ポイント

アクション・ポイント

マイル・ストーン	アクション・ポイント
0	1
1	2
2	3

アクション・ポイント消費による追加効果

種族特徴

種族による能力値修正

剛胆
（[恐怖]に対するセーヴィングスロウに＋5の種族ボーナス）

機敏な対応
（機会攻撃に対してＡＣに＋２の種族ボーナス）

セカンド・チャンス
（同名のパワーを得る）

クラス／伝説の道／神話の運命特徴

急所攻撃
（敵に対し、戦術的優位を得た攻撃がヒットした場合、追加のダメージダイスを得る
・英雄級　２ｄ６
・伝説級　３ｄ６
・神話級　５ｄ６
このダメージダイスを１ラウンド中１回の攻撃のみ　）

先制攻撃
（各遭遇の開始時、その遭遇でまだ一度もアクションを行っていないクリーチャーすべてに戦術的優位を得る）

ローグの武器の才
（ダガーを使用する際、攻撃ロール＋１、シュリケンのダメージダイスがｄ６になる）

ローグの戦術：欺きの達人
（機会攻撃に対し、ＡＣに【魅力】修正値分ボーナス）

習得言語

ダメージ計算スペース

能力値：

ダメージ	能力値	特技	強化	その他	その他

能力値：

ダメージ	能力値	特技	強化	その他	その他

基礎攻撃

攻撃ボーナス		防御値	武器またはパワー	ダメージ
	対			
	対			
	対			
	対			

技能

ボーナス			技能修正値 +レベル／2	習得済（＋5）	防具によるペナルティ	その他
7	〈威圧〉	【魅】	7		なし	
4	〈運動〉	【筋】	4			
13	〈隠密〉	【敏】	8	✔		
16	〈軽業〉	【敏】	8	✔		3
3	〈看破〉	【判】	3		なし	
7	〈交渉〉	【魅】	7		なし	
3	〈持久力〉	【耐】	3			
12	〈事情通〉	【魅】	7	✔	なし	
3	〈自然〉	【判】	3		なし	
2	〈宗教〉	【知】	2		なし	
11	〈知覚〉	【判】	3	✔	なし	3
3	〈地下探検〉	【判】	3		なし	
3	〈治療〉	【判】	3		なし	
15	〈盗賊〉	【敏】	8	✔		2
12	〈はったり〉	【魅】	7	✔	なし	
2	〈魔法学〉	【知】	2		なし	
2	〈歴史〉	【知】	2		なし	

特技

Ｌｖ１
武器習熟：ククリ（ククリを使用可能）

Ｌｖ２
背後からの一刺し（急所攻撃のダイスをｄ８にする）

Ｌｖ４
移動時の守り（機会攻撃に対し、ＡＣ＋２）

Ｌｖ６
鋭敏感覚（不意討ちラウンドの間、敵に不意を討たれたことによる戦術的優位を与えない。〈知覚〉＋２

©2008 Wizards of the Coast, Inc. Permission granted to photocopy for personal use only.

パワー記入欄

以下にあなたの持つパワーを記入する。
パワーを使用したら□にチェックを入れる。
パワーの使用回数が回復したらチェックを消すこと。

無限回パワー

スライ・フラーリッシュ（PHB161）
ピアシング・ストライク（PHB161）

遭遇毎パワー

ポジショニング・ストライク（PHB161）
ベイト・アンド・スイッチ（PHB161）

一日毎パワー

プレサイズ・インディション（MP104）
モッキング・ストライク（MPⅡ86）

汎用パワー

タンブル（PHB162）
パーフェクト・フェイント（MPⅡ86）

魔法のアイテム記入欄

以下にあなたの所有する魔法のアイテムを記入する。
パワーを使用したら□にチェックを入れる。
パワーの使用回数が回復したらチェックを消すこと。

魔法のアイテム

武器	クイックシルヴァー・ククリ+2	□
武器		□
武器		□
武器		□
防具	デスカット・アーマー＋1	□
腕部		□
胸部	アクロバット・ブーツ	□
両手		□
頭部	サークレット・オブ・パーセプション	□
首	マジック・アミュレット＋2	□
指輪		□
指輪		□
腰		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□

アイテムの一日毎パワー使用回数

英雄級（1～10）	□	マイル・ストーン □/□/□/□
伝説級（11～20）	□□	マイル・ストーン □/□/□/□
神話級（21～30）	□□□	マイル・ストーン □/□/□/□

性格的特徴

癖と外見的特徴

キャラクターの背景設定

仲間と味方

セッションとキャンペーンのメモ

その他の装備品

儀式

貨幣とその他の財産

©2008 Wizards of the Coast, Inc. Permission granted to photocopy for personal use only.