DUNGEONS & DRAGONS — CHARACTER SHEET

プレイヤーの名前

キャラクターの名前	レベル	クラス	伝説の道	神話の運命	合計ＥＸＰ
ドワーフ	6				0

種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	冒険者パーティ名またはその他の所属

イニシアチブ

値	【敏】	レベル／2	その他
2	-1	3	

状況による修正

能力値

値	能力値	能力値修正	修正+レベル／2
18	【筋力】	4	7
13	【耐久力】	1	4
8	【敏捷力】	-1	2
10	【知力】	0	3
18	【判断力】	4	7
12	【魅力】	1	4

防御値

値	防御値	10+レベル／2	防具／能力値	クラス	特性	強化	その他	その他
20	AC	13	6			1		
17	頑健	13	4					
13	反応	13	0					
19	意思	13	4	2				

状況ボーナス

移動速度

値		基本	防具	アイテム	その他
5	移動速度（マス）	5			

特殊な移動

感覚

値	受動感覚	基本	技能ボーナス
22	受動〈看破〉	10+	12
22	受動〈知覚〉	10+	12

特殊な感覚

攻撃ボーナス計算スペース

能力値：

攻撃ボーナス	レベル／2	能力値	クラス	習熟	特技	強化	その他
+ 3	3						

能力値：

攻撃ボーナス	レベル／2	能力値	クラス	習熟	特技	強化	その他
+ 3	3						

ダメージ計算スペース

能力値：

ダメージ	能力値	特技	強化	その他	その他

能力値：

ダメージ	能力値	特技	強化	その他	その他

ヒット・ポイント

最大ｈｐ	重傷値	回復力 回復力値	回復力使用回数／日
50	25 (hp／2)	12 (hp／4)	8

ｈｐ現在値　　底力使用回数現在値

底力　（１回／遭遇）　使用済み ☐

一時的ｈｐ

死亡セーヴィング・スロー失敗回数 ☐☐☐

セーヴィング・スロー修正値

抵抗

現在の状態と効果

アクション・ポイント

アクション・ポイント

マイル・ストーン	アクション・ポイント
0	1
1	2
2	3

アクション・ポイント消費による追加効果

種族特徴

種族による能力値修正

ドワーフの底力
（”底力”をマイナーアクションで使用可能）

ドワーフ流武器訓練
（スローイングハンマーとウォーハンマーに習熟）

荷重移動
（重装鎧や重荷重の際の移動力減少を無視できる）

踏ん張り
（強制移動（押しやり、引き寄せ、横滑り）のマス数を１つ下げる。０になるなら一切動かない（君が強制移動を望む場合適用されない、選択可）　さらに、何らかの伏せ状態にさせられた際、即座にセーヴィングスロウを一回行い、成功すれば伏せ状態にならない）

クラス／伝説の道／神話の運命特徴

癒し手の知恵
（[回復]のキーワードを持つパワーを使用してｈｐを回復させる際、【判断力】修正値を回復する数値に加える）

《儀式修得者》
（同名の特技を取得し、儀式を行うことができる。さらにジェントル・リポウズと、他一つの儀式を習得している）

チャネル・ディヴィニティ
（同名のパワーを得る。使用できるのは一遭遇にチャネル・ディヴィニティと記されたパワー幾つかのうち一つである）

ヒーリング・ワード
（同名のパワーを得る）

習得言語

基礎攻撃

攻撃ボーナス		防御値	武器またはパワー	ダメージ
	対			
	対			
	対			
	対			

技能

ボーナス			技能修正値 +レベル／2	習得済（＋５）	防具によるペナルティ	その他
4	〈威圧〉	【魅】	4	☐	なし	
7	〈運動〉	【筋】	7	☐		
2	〈隠密〉	【敏】	2	☐		
2	〈軽業〉	【敏】	2	☐		
12	〈看破〉	【判】	7	✔	なし	
9	〈交渉〉	【魅】	4	✔	なし	
6	〈持久力〉	【耐】	4	☐		2
4	〈事情通〉	【魅】	4	☐	なし	
7	〈自然〉	【判】	7	☐	なし	
8	〈宗教〉	【知】	3	✔	なし	
12	〈知覚〉	【判】	7	✔	なし	
9	〈地下探検〉	【判】	7	☐	なし	2
14	〈治療〉	【判】	7	✔	なし	2
2	〈盗賊〉	【敏】	2	☐		
4	〈はったり〉	【魅】	4	☐	なし	
3	〈魔法学〉	【知】	3	☐	なし	
3	〈歴史〉	【知】	3	☐	なし	

特技

Ｌｖ１
ドワーフ流武器訓練（全てのアックス類、ハンマー類に習熟し、それを用いた攻撃の際、ダメージに＋２の特技ボーナス）

Ｌｖ２
武器練達：アックス類（アックスを用いた攻撃の際、攻撃ロール+1）

Ｌｖ４
衛生兵（瀕死状態の仲間を容態安定化させるための判定をマイナーアクションで行える。さらに〈治療〉+2）

Ｌｖ６
技能修得：〈知覚（同名の特技を習得済みにする）

©2008 Wizards of the Coast, Inc. Permission granted to photocopy for personal use only.

パワー記入欄

以下にあなたの持つパワーを記入する。
パワーを使用したら□にチェックを入れる。
パワーの使用回数が回復したらチェックを消すこと。

無限回パワー

ライチャス・ブランド（PHB107）
セイクリッド・フレイム（PHB107）

遭遇毎パワー

ヒーリング・ストライク（PHB107）
ライト・オブ・アルヴァンドール ’（DP57）

チャネル・ディヴィニティ
・ターン・アンデット
・ディヴァイン・フォーチュン　（PHB106）

ヒーリング・ワード（PHB106）

一日毎パワー

ビーコン・オブ・ホープ（PHB108）
スピリチュアル・ウェポン（PHB109）

汎用パワー

ブレス（PHB108）
スピリット・オブ・ヒーリング（DP60）

魔法のアイテム記入欄

以下にあなたの所有する魔法のアイテムを記入する。
パワーを使用したら□にチェックを入れる。
パワーの使用回数が回復したらチェックを消すこと。

魔法のアイテム

武器	ダイナミック・ウォーアックス＋2	□
武器		□
武器	マジック・シンボル＋2	□
武器		□
防具	エグゾールテッド・チェイン＋1	□
腕部		□
胸部		□
両手		□
頭部		□
首	クローク・オブ・ディストーション+1	□
指輪		□
指輪		□
腰		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□
		□

アイテムの一日毎パワー使用回数

英雄級（1～10）	□	マイル・ストーン □/□/□/□
伝説級（11～20）	□□	マイル・ストーン □/□/□/□
神話級（21～30）	□□□	マイル・ストーン □/□/□/□

性格的特徴

癖と外見的特徴

キャラクターの背景設定

仲間と味方

セッションとキャンペーンのメモ

その他の装備品

儀式

貨幣とその他の財産

©2008 Wizards of the Coast, Inc. Permission granted to photocopy for personal use only.