D&D 4e キャラクターシート

Powerd by 4th Cage ver. 090409

プレイヤー名

名前		レベル	クラス	伝説の道	神話の運命	Total XP
		5	ローグ			

種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	パーティ名・所属
ドラゴンボーン	中型							0

イニシアチブ

値		【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+6	Initiative	+4	+2	+0		

状況による修正

能力値

現在値		修正値	修正+レベル1/2
16	【筋】	+3	+5
14	【耐】	+2	+4
18	【敏】	+4	+6
8	【知】	−1	+1
10	【判】	+0	+2
14	【魅】	+2	+4

防御値

値		10+1/2lv	能力値	クラス/種族	特技	強化	鎧	盾
19	AC	12	+4				+3	
17	頑健	12	+3			+2		
20	反応	12	+4	+2		+2		
16	意志	12	+2			+2		

状況ボーナス：

その他 その他

移動速度

現在値		基本	防具	アイテム	その他
6	速度(マス)	6			

特殊な移動

感覚

値		ベース		技能
12	受動〈看破〉	10	+	+2
12	受動〈知覚〉	10	+	+2

特殊な感覚　通常

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
46	23 (最大値の1/2)	13 (最大値の1/4)	8

hp現在値　　回復力使用回数

一時的hp

底力　1回/遭遇　使用済

死亡セーヴィングスロー　失敗カウント

セーヴへの修正
0

抵抗
0

現在の状態・効果

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント

アクションポイント使用による追加効果
0

種族特徴

種族による能力値修正　【筋力】+2　【魅力】+2

ドラゴンボーンの怒り(重傷時攻撃+1)

ドラゴンの末裔(回復力に+【耐】修正)

ドラゴンブレス(ブレスを遭遇毎パワーとして得る)

0
0
0
0
0
0

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
	+2マジック・ククリ	+11	【筋】	+5	+2	+1	+2	+1

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
[d6] + 5	【筋】	+3			+2	

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加
		2d6

種別	基本遠隔攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
	+1マジック・シュリケン5個	+11	【敏】	+6	+3	+1	+1	

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
[d6] + 5	【敏】	+4			+1	

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加
	6/12	1d6

攻撃

種別		命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加

状況・効果による追加/ペナルティメモ

技能

ボーナス			能力値	+1/2 lv	取得 (+5)	ACP	特技	装備	その他
+11	〈威圧〉	【魅】	+4	5		なし	0	0	2
+10	〈運動〉	【筋】	+5	5		+0	0	0	0
+11	〈隠密〉	【敏】	+6	5		+0	0	0	0
+11	〈軽業〉	【敏】	+6	5		+0	0	0	0
+2	〈看破〉	【判】	+2			なし	0	0	0
+4	〈交渉〉	【魅】	+4			なし	0	0	0
+4	〈持久力〉	【耐】	+4			+0	0	0	0
+4	〈事情通〉	【魅】	+4			なし	0	0	0
+2	〈自然〉	【判】	+2			なし	0	0	0
+1	〈宗教〉	【知】	+1			なし	0	0	0
+2	〈知覚〉	【判】	+2			なし	0	0	0
+2	〈地下探検〉	【判】	+2			なし	0	0	0
+2	〈治療〉	【判】	+2			なし	0	0	0
+11	〈盗賊〉	【敏】	+6	5		+0	0	0	0
+9	〈はったり〉	【魅】	+4	5		なし	0	0	0
+1	〈魔法学〉	【知】	+1			なし	0	0	0
+3	〈歴史〉	【知】	+1			なし	0	0	2

クラスの特徴

急所攻撃(1Rに1回、戦術的優位を得ていたら追加ダメージ2d6)

先制攻撃(ラウンドの最初、自分よりイニシアの遅い相手に戦術的優位)

ローグの戦術("欺きの達人"か"腕っ節無頼"を選択):PHB160

ローグの武器の才(手裏剣:ダメージが1d6、ダガー:攻撃に+1)

0
0
0
0
0
0
0
0
0
0

修得言語

共通語、竜語

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0

その他修正等メモ

防具

【鎧】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
レザー・アーマー	3	2	1	0	0

効果: 0

区分	ACP	速度	重量
軽装鎧	0	0	15

パワー: 0

区分	アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	その他
–	1	0	0

【盾】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
–	0	0	0	0	0

効果: 0

アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	その他
0	0	0

パワー: 0

区分	ACP	速度	重量
–	0	-	0

武器

名前	+2マジック・ククリ	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	【筋】	2	d6	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	6	2	2d6

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他: 0

名前	+1マジック・シュリケン5個	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	【敏】	3	d6	6/12

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	1	1	1d6

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他: 0

名前	0	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	0	0	0	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	0	0	0

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他: 0

背景、性格、特徴など

0

習熟、使用可能装具など

防具の習熟　クロース・レザー

武器の習熟　ダガー、ハンドクロスボウ、シュリケン、スリング、ショートソード

装具　–

貨幣、その他の財産

0

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル	現在のxp	次レベル
5 lv.	0 xp.	7500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

		重	L
武器	+2マジック・ククリ	0	6
効果	0		
パワー	☐		
武器	+1マジック・シュリケン5個	0	1
効果	0		
パワー	☐		
武器		0	0
効果	0		
パワー	☐		
防具	レザー・アーマー+1マジック	15	1
効果	0		
パワー	☐		
腕	-	0	0
効果	0		
パワー	☐		
脚	0	0	0
効果	0		
パワー	☐		
手	0	0	0
効果	0		
パワー	☐		
頭	0	0	0
効果	0		
パワー	☐		
首	+2マジック・アミュレット	0	0
効果	0		
パワー	☐		
指輪	0	0	0
効果	0		
パワー	☐		
指輪	0	0	0
効果	0		
パワー	☐		
腰	0	0	0
効果	0		
パワー	☐		
装具	0	0	0
効果	0		
パワー	☐		
	0	0	0
効果	0		
パワー	☐		

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>

☐ ☐ ☐　マイルストーン:

1～10lv:1回　11～20lv:2回　21lv～:3回　／　マイルストーンごとに追加

その他の装備

アイテム	@lb	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
記入済武器重量計	0	-	0
記入済防具重量計	15	-	15
		総計	48.0

特技

背後からの一刺し(急所攻撃ダメージが2D8になる)

武器熟達(軽刀剣類)

武器熟練(ククリ)

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

無限回パワー

ピアシング・ストライク

ディスハートニング・ストライク

遭遇毎パワー

12 ☐

トプル・オーヴァー ☐

ドラゴン・ブレス ☐

☐

☐

☐

☐

一日毎パワー

フライング・バラージ ☐

ディープ・カット ☐

☐

☐

☐

☐

汎用パワー

取得

タンブル ☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

儀式

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

名前	レベル	クラス	種族	プレイヤー名
0	5	ローグ	ドラゴンボーン	

アクション・ポイント	イニシアチブ	防御値				移動速度	感覚	
現在値		AC	頑健	反応	意思		受動〈看破〉	受動〈知覚〉
	+6	19	17	20	16	6 マス	12	12

ヒット・ポイント

最大hp	重傷値	回復力値	回復力使用回数／日	回復力使用回数現在値
46	23	13	8	

底力 1回／遭遇　使用済み □

死亡セーヴィング・スロー失敗回数 □□□

hp現在値	現在の状態・効果
一時的hp	

命判・ダメージ早見表

	武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果	その他
基本攻撃	+2マジック・ククリ	0	0	0	【筋】 +11	0	d6+5	0
	+1マジック・シュリケン5個	0	0	0	【敏】 +11	0	d6+5	0
		0	0	0	ラー:5			0
無制限	ピアシング・ストライク	0	0	0	0	0	0	0
	ディスハートニング・ストライク	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
遭遇毎	12	0	0	0	0	0	0	0
	トプル・オーヴァー	0	0	0	0	0	0	0
	ドラゴン・ブレス	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
一日毎	フライング・バラージ	0	0	0	0	0	0	0
	ディープ・カット	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
汎用	タンブル	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0

魔法の装備・効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー
武器	0	0
武器	0	0
武器	0	0
防具	0	0
腕部	0	0
脚部	0	0
両手	0	0
頭部	0	0
首	0	0
指輪	0	0

指輪	0	0
腰	0	0
装具	0	0
	0	0



