D&D 4e キャラクターシート

Powerd by 4th Cage ver. 090409

プレイヤー名

名前	レベル	クラス	伝説の道	神話の運命	Total XP
	5	クレリック			

種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	パーティ名・所属
ドラゴンボーン	中型							

イニシアチブ

値		【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+1	Initiative	−1	+2	+0		

状況による修正

能力値

現在値		修正値	修正+レベル1/2
18	【筋】	+4	+6
13	【耐】	+1	+3
8	【敏】	−1	+1
10	【知】	+0	+2
18	【判】	+4	+6
12	【魅】	+1	+3

防御値

値		防御値	10+1/2lv	能力値	クラス/種族	特技	強化	鎧	盾	その他	その他
20	AC	12		+0				+8			
17	頑健	12		+4			+1				
13	反応	12		+0			+1				
19	意志	12		+4	+2		+1				

状況ボーナス：

移動速度

現在値		基本	防具	アイテム	その他
5	速度(マス)	6	−1		

特殊な移動

感覚

値		ベース		技能
21	受動〈看破〉	10	+	+11
21	受動〈知覚〉	10	+	+11

特殊な感覚　通常

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
45	22 (最大値の1/2)	12 (最大値の1/4)	8

hp現在値　　回復力使用回数

一時的hp

底力　1回/遭遇　使用済

死亡セーヴィングスロー　失敗カウント

セーヴへの修正
0

抵抗
0

現在の状態・効果

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント　アクションポイント使用による追加効果
0

種族特徴

種族による能力値修正　【筋力】+2　【魅力】+2

ドラゴンボーンの怒り(重傷時攻撃+1)

ドラゴンの末裔(回復力に+【耐】修正)

ドラゴンブレス(ブレスを遭遇毎パワーとして得る)

0
0
0
0
0
0

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
	+2マジック・トリプルヘッディド・フレイル	+11	【筋】	+6	+3		+2	
ダメージ			使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
	[d10] + 6		【筋】	+4			+2	
vs		その他追加効果・範囲など					クリティカル時追加	
							2d6	

種別	基本遠隔攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
	スローイング・ハンマー	+8	【筋】	+6	+2			
ダメージ			使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
	[d6] + 4		【筋】	+4				
vs		その他追加効果・範囲など					クリティカル時追加	

攻撃

種別		命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
	+1マジック・シンボル(セイクリッド・フレイム)	+7	【判】	+6			+1	
ダメージ			使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
	[d6] + 5		【判】	+4			+1	
vs		その他追加効果・範囲など					クリティカル時追加	

状況・効果による追加/ペナルティメモ

技能

ボーナス		能力値	+1/2 lv	取得 (+5)	ACP	特技	装備	その他
+5	〈威圧〉	【魅】	+3		なし	0	0	2
+5	〈運動〉	【筋】	+6		−1	0	0	0
+0	〈隠密〉	【敏】	+1		−1	0	0	0
+0	〈軽業〉	【敏】	+1		−1	0	0	0
+11	〈看破〉	【判】	+6	5	なし	0	0	0
+3	〈交渉〉	【魅】	+3		なし	0	0	0
+2	〈持久力〉	【耐】	+3		−1	0	0	0
+3	〈事情通〉	【魅】	+3		なし	0	0	0
+6	〈自然〉	【判】	+6		なし	0	0	0
+7	〈宗教〉	【知】	+2	5	なし	0	0	0
+11	〈知覚〉	【判】	+6	5	なし	0	0	0
+6	〈地下探検〉	【判】	+6		なし	0	0	0
+11	〈治療〉	【判】	+6	5	なし	0	0	0
+0	〈盗賊〉	【敏】	+1		−1	0	0	0
+3	〈はったり〉	【魅】	+3		なし	0	0	0
+2	〈魔法学〉	【知】	+2		なし	0	0	0
+9	〈歴史〉	【知】	+2	5	なし	0	0	2

クラスの特徴

癒し手の知恵：[回復]祈祷によるhp回復量に【判断力】修正を加えられる

《儀式取得者》特技獲得

チャネル・ディヴィニティ：1遭遇に1回使用できるパワー

ヒーリングワード：1遭遇に2回使用できるパワー

0
0
0
0
0
0
0
0
0

修得言語

共通語、竜語

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0

その他修正等メモ

防具

【鎧】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
チェインメイル	8	6	2	0	0

効果: 0

区分	ACP	速度	重量
重装鎧	1	1	40

パワー: 0

区分	アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	種族・クラスボーナス その他
–	0	0	0

【盾】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
–	0	0	0	0	0

効果: 0

アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	種族・クラスボーナス その他
0	0	0

パワー: 0

区分	ACP	速度	重量
–	0	-	0

武器

名前	+2マジック・トリプルヘッディド・フレイル	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	【筋】	3	d10	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	6	2	2d6

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	種族・クラスボーナス ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他: 0

名前	スローイング・ハンマー	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	【筋】	2	d6	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	0	0	0

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	種族・クラスボーナス ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他: 0

名前	+1マジック・シンボル（セイクリッド・フレイム）	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	【判】	0	d6	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	1	1	0

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	種族・クラスボーナス ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他: 0

背景、性格、特徴など

0

習熟、使用可能装具など

防具の習熟　クロース、レザー、ハイド、チェインメイル

武器の習熟　単純近接、単純遠隔

装具　聖印

貨幣、その他の財産

0

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル	現在のxp	次レベル
5 lv.	0 xp.	7500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器　+2マジック・トリプルヘッディド・フレイル　重 0　L 6
効果: 0
パワー: □

武器　スローイング・ハンマー　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

武器　+1マジック・シンボル（セイクリッド・フレイム）　重 0　L 1
効果: 0
パワー: □

防具　チェインメイル　重 40　L 0
効果: 0
パワー: □

腕　- 　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

脚　0　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

手　0　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

頭　0　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

首　+1マジック・アミュレット　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

指輪　0　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

指輪　0　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

腰　0　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

装具　0　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

0　重 0　L 0
効果: 0
パワー: □

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>

□ □ □　マイルストーン:

1～10lv:1回　11～20lv:2回　21lv～:3回　／　マイルストーンごとに追加

その他の装備

アイテム	@lb	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
記入済武器重量計	0	-	0
記入済防具重量計	40	-	40
		総計	73.0

特技

武器習熟（トリプルヘッディド・フレイル）

技能修得（<知覚>習得）

生命の息吹（ドラゴン・ブレスが敵のみ対象、味方への攻撃は【筋】ボーナス分の一時的Hpになる）

0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0

無限回パワー

ライチャス・ブランド

セイクリッド・フレイム

遭遇毎パワー

ヒーリング・ストライク □
アストラル・フレア □
ドラゴン・ブレス □
□
ヒーリング・ワード □
チャネル・ディヴィニティ：ターン・アンデット □
チャネル・ディヴィニティ：ディヴァイン・フォーチュン □

一日毎パワー

ビーコン・オブ・ホープ □
ルーン・オブ・ピース □
□
□
□
□

汎用パワー

取得

リターン・フロム・デスズ・ドア □
□
□
□
□
□
□
□

儀式

0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0

名前	レベル	クラス	種族	プレイヤー名
0	5	クレリック	ドラゴンボーン	

アクション・ポイント	イニシアチブ	防御値				移動速度	感覚	
現在値		AC	頑健	反応	意思		受動〈看破〉	受動〈知覚〉
	+1	20	17	13	19	5 マス	21	21

ヒット・ポイント

最大hp	重傷値	回復力値	回復力使用回数／日	回復力使用回数現在値
45	22	12	8	

底力 1回／遭遇　使用済み ☐

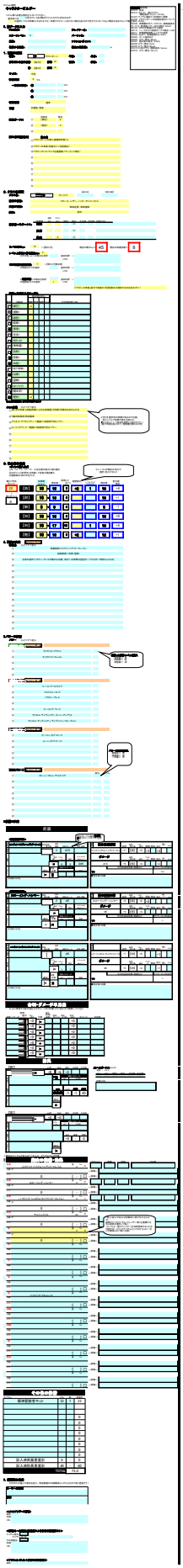
死亡セーヴィング・スロー失敗回数 ☐☐☐

hp現在値	現在の状態・効果
一時的hp	

命判・ダメージ早見表

	武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果	その他
基本攻撃	+2マジック・トリプルヘッディド・フレイル	0	0	0	【筋】 +11	0	d10+6	0
	スローイング・ハンマー	0	0	0	【筋】 +8	0	d6+4	0
	+1マジック・シンボル（セイクリッド・フレイム）	0	0	0	【判】ラー:5	0	d6 ＋5	0
無制限	ライチャス・ブランド	0	0	0	0	0	0	0
	セイクリッド・フレイム	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
遭遇毎	ヒーリング・ストライク	0	0	0	0	0	0	0
	アストラル・フレア	0	0	0	0	0	0	0
	ドラゴン・ブレス	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	ヒーリング・ワード	0	0	0	0	0	0	0
	チャネル・ディヴィニティ：ターン・アンデット	0	0	0	0	0	0	0
	チャネル・ディヴィニティ：ディヴァイン・フォーチュン	0	0	0	0	0	0	0
一日毎	ビーコン・オブ・ホープ	0	0	0	0	0	0	0
	ルーン・オブ・ピース	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
汎用	リターン・フロム・デスズ・ドア	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0

魔法の装備・効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー
武器	0	0
武器	0	0
武器	0	0
防具	0	0
腕部	0	0
脚部	0	0
両手	0	0
頭部	0	0
首	0	0
指輪	0	0

指輪	0	0
腰	0	0
装具	0	0
	0	0