D&D 4e キャラクターシート

Powerd by 4th Cage ver. 090409

プレイヤー名

名前	レベル	クラス	伝説の道	神話の運命	Total XP
	5	パラディン			

種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	パーティ名・所属
ドラゴンボーン	中型					秩序にして善	バハムート	

イニシアチブ

値		【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+2	Initiative	+0	+2	+0		

状況による修正

能力値

現在値		修正値	修正+レベル1/2
18	【筋】	+4	+6
13	【耐】	+1	+3
10	【敏】	+0	+2
8	【知】	−1	+1
14	【判】	+2	+4
18	【魅】	+4	+6

防御値

値	防御値	10+1/2lv	能力値	クラス/種族	特技	強化	鎧	盾	その他	その他
23	AC	12	+0				+9	+2		
19	頑健	12	+4	+1		+2				
17	反応	12	+0	+1		+2		+2		
19	意志	12	+4	+1		+2				

状況ボーナス：

移動速度

現在値		基本	防具	アイテム	その他
5	速度(マス)	6	−1		

特殊な移動

感覚

値		ベース		技能
14	受動〈看破〉	10	+	+4
14	受動〈知覚〉	10	+	+4

特殊な感覚　通常

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
52	26 (最大値の1/2)	14 (最大値の1/4)	12

hp現在値	回復力使用回数

一時的hp

底力　1回/遭遇　使用済

死亡セーヴィングスロー　失敗カウント

セーヴへの修正
0

抵抗
0

現在の状態・効果

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント

アクションポイント使用による追加効果
0

種族特徴

種族による能力値修正　【筋力】+2　【魅力】+2

ドラゴンボーンの怒り(重傷時攻撃+1)

ドラゴンの末裔(回復力に+【耐】修正)

ドラゴンブレス(ブレスを遭遇毎パワーとして得る)

0
0
0
0
0
0

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
	+2マジック・バスタードソード	+12	【筋】	+6	+3	+1	+2	

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
[d10] + 6	【筋】	+4			+2	

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加
		2d6

種別	基本遠隔攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
	ジャベリン	+9	【筋】	+6	+2	+1		

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
[d6] + 4	【筋】	+4				

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加
	10/20	

攻撃

種別		命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
		+11		+6	+2	+1	+2	

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
					+2	

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加
		2d6

状況・効果による追加/ペナルティメモ

技能

ボーナス			能力値	取得(+5)	ACP	特技	装備	その他
+13	〈威圧〉	【魅】	+6	5	なし	0	0	2
+2	〈運動〉	【筋】	+6		−4	0	0	0
−2	〈隠密〉	【敏】	+2		−4	0	0	0
−2	〈軽業〉	【敏】	+2		−4	0	0	0
+4	〈看破〉	【判】	+4		なし	0	0	0
+11	〈交渉〉	【魅】	+6	5	なし	0	0	0
−1	〈持久力〉	【耐】	+3		−4	0	0	0
+6	〈事情通〉	【魅】	+6		なし	0	0	0
+4	〈自然〉	【判】	+4		なし	0	0	0
+6	〈宗教〉	【知】	+1	5	なし	0	0	0
+4	〈知覚〉	【判】	+4		なし	0	0	0
+4	〈地下探検〉	【判】	+4		なし	0	0	0
+9	〈治療〉	【判】	+4	5	なし	0	0	0
−2	〈盗賊〉	【敏】	+2		−4	0	0	0
+6	〈はったり〉	【魅】	+6		なし	0	0	0
+1	〈魔法学〉	【知】	+1		なし	0	0	0
+3	〈歴史〉	【知】	+1		なし	0	0	2

クラスの特徴

チャネル・ディヴィニティ（遭遇毎パワー）

ディヴァイン・チャレンジ（無限回パワー）

レイ・オン・ハンズ（無限回パワー）

0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0

修得言語

共通語、竜語

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0

その他修正等メモ

防具

【鎧】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
プレート・アーマー	9	8	1	0	0

効果: 0

区分	ACP	速度	重量
重装鎧	2	1	50

パワー: 0

区分	アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	その他
−	0	0	0

【盾】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
ヘヴィ・シールド	2	2	0	0	0

効果: 0

アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	その他
0	0	0

パワー: 0

区分	ACP	速度	重量
−	2	-	15

武器

名前	+2マジック・バスタードソード	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	【筋】	3	d10	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	6	2	2d6

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	ダメージ	重量
−	0	0	0

状況修正その他: 0

名前	ジャベリン	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	【筋】	2	d6	10/20

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	0	0	0

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	ダメージ	重量
−	0	0	0

状況修正その他: 0

名前	0	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	【魅】	2	d12	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	6	2	2d6

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	ダメージ	重量
−	0	0	0

状況修正その他: 0

背景、性格、特徴など

0

習熟、使用可能装具など

防具の習熟　鎧すべて、盾すべて

武器の習熟　単純近接、軍用近接、単純遠隔

装具　聖印

貨幣、その他の財産

0

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル	現在のxp	次レベル
5 lv.	0 xp.	7500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器　+2マジック・バスタードソード　重 0　L 6
効果: 0
ハワー: □

武器　ジャベリン　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

武器　重 0　L 6
効果: 0
ハワー: □

防具　プレート・アーマー+1マジック　重 50　L 0
効果: 0
ハワー: □

腕　ヘヴィ・シールド　重 15　L 0
効果: 0
ハワー: □

脚　0　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

手　0　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

頭　0　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

首　+2マジック・アミュレット　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

指輪　0　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

指輪　0　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

腰　0　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

装具　0　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

0　重 0　L 0
効果: 0
ハワー: □

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>

□ □ □　マイルストーン:

1〜10lv:1回　11〜20lv:2回　21lv〜:3回　／　マイルストーンごとに追加

その他の装備

アイテム	@lb	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
記入済武器重量計	0	-	0
記入済防具重量計	65	-	65
		総計	98.0

特技

武器熟達（重刀剣類）

武器習熟（バスタードソード）

献身の聖騎士（レイ・オン・ハンズの回復に+【魅】ボーナス、回復力使用回数+1）

0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0

無限回パワー

ホーリィ・ストライク

エンフィーブリング・ストライク

レイ・オン・ハンズ

ディヴァイン・チャレンジ

遭遇毎パワー

ピアシング・スマイト □

ライチャス・スマイト □

ドラゴン・ブレス □

□

□

チャネル・ディヴィニティ：ディヴァイン・ストレングス □

チャネル・ディヴィニティ：ディヴァイン・メトル □

一日毎パワー

パラディンズ・ジャッジメント □

マーダーズ・リトリビューション □

□

□

□

□

汎用パワー

	取得
ヴァーチュー	□
	□
	□
	□
	□
	□
	□
	□

儀式

0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0

名前	レベル	クラス	種族	プレイヤー名
0	5	パラディン	ドラゴンボーン	

アクション・ポイント	イニシアチブ	防御値				移動速度	感覚	
現在値		AC	頑健	反応	意思		受動〈看破〉	受動〈知覚〉
	+2	23	19	17	19	5 マス	14	14

ヒット・ポイント

最大hp	重傷値	回復力値	回復力使用回数／日	回復力使用回数現在値
52	26	14	12	

底力 1回／遭遇 使用済み □

死亡セーヴィング・スロー失敗回数 □□□

hp現在値	現在の状態・効果
一時的hp	

命判・ダメージ早見表

	武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果	その他
基本攻撃	+2マジック・バスタードソード	0	0	0	【筋】 +12	0	d10+6	0
	ジャベリン	0	0	0	【筋】 +9	0	d6+4	0
		0	0	0	ラー:5			0
無制限	ホーリィ・ストライク	0	0	0	0	0	0	0
	エンフィーブリング・ストライク	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	レイ・オン・ハンズ	0	0	0	0	0	0	0
	ディヴァイン・チャレンジ	0	0	0	0	0	0	0
遭遇毎	ピアシング・スマイト	0	0	0	0	0	0	0
	ライチャス・スマイト	0	0	0	0	0	0	0
	ドラゴン・ブレス	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	チャネル・ディヴィニティ:ディヴァイン・ストレングス	0	0	0	0	0	0	0
	チャネル・ディヴィニティ:ディヴァイン・メトル	0	0	0	0	0	0	0
一日毎	パラディンズ・ジャッジメント	0	0	0	0	0	0	0
	マーダーズ・リトリビューション	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
汎用	ヴァーチュー	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0

魔法の装備・効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー
武器	0	0
武器	0	0
武器	0	0
防具	0	0
腕部	0	0
脚部	0	0
両手	0	0
頭部	0	0
首	0	0
指輪	0	0

指輪	0	0
腰	0	0
装具	0	0
	0	0



