D&D 4e キャラクターシート

Powerd by 4th Cage ver. 090409

プレイヤー名

名前	レベル	クラス	伝説の道	神話の運命	Total XP
0	5	野獣の相棒	0	0	0

種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	パーティ名・所属
ベア	中型	0	0	0	0	0	0	0

イニシアチブ

値		【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+3	Initiative	+1	+2	+0		

状況による修正

能力値

現在値		修正値	修正+レベル1/2
17	【筋】	+3	+5
15	【耐】	+2	+4
12	【敏】	+1	+3
6	【知】	−2	+0
12	【判】	+1	+3
6	【魅】	−2	+0

防御値

値		防御値	10+1/2lv	能力値	クラス/種族	特技	強化	鎧	盾	その他	その他
17	AC	12		+1							
19	頑健	12		+3							
15	反応	12		+1							
17	意志	12		+1							

状況ボーナス:

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
66	33 (最大値の1/2)	16 (最大値の1/4)	2

hp現在値

回復力使用回数

一時的hp

底力 1回/遭遇 使用済

死亡セーヴィングスロー 失敗カウント

セーヴへの修正: 0

抵抗: 0

現在の状態・効果

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント

アクションポイント使用による追加効果: 0

種族特徴

種族による能力値修正: 0

0
0
0
0
0
0
0
0
0

技能

ボーナス			能力値+1/2 lv	取得(+5)	ACP	特技	装備	その他
+0	〈威圧〉	【魅】	+0		なし	0	0	0
+5	〈運動〉	【筋】	+5	5	+0	0	0	0
+3	〈隠密〉	【敏】	+3		+0	0	0	0
+3	〈軽業〉	【敏】	+3		+0	0	0	0
+3	〈看破〉	【判】	+3		なし	0	0	0
+0	〈交渉〉	【魅】	+0		なし	0	0	0
+4	〈持久力〉	【耐】	+4	5	+0	0	0	0
+0	〈事情通〉	【魅】	+0		なし	0	0	0
+3	〈自然〉	【判】	+3		なし	0	0	0
+0	〈宗教〉	【知】	+0		なし	0	0	0
+3	〈知覚〉	【判】	+3		なし	0	0	0
+3	〈地下探検〉	【判】	+3		なし	0	0	0
+3	〈治療〉	【判】	+3		なし	0	0	0
+3	〈盗賊〉	【敏】	+3		+0	0	0	0
+0	〈はったり〉	【魅】	+0		なし	0	0	0
+0	〈魔法学〉	【知】	+0		なし	0	0	0
+0	〈歴史〉	【知】	+0		なし	0	0	0

クラスの特徴

#N/A
#N/A
#N/A
#N/A
#N/A
#N/A
#N/A
#N/A
0
0
0
0
0

修得言語

移動速度

現在値		基本	防具	アイテム	その他
5	速度(マス)	5			

特殊な移動

感覚

値		ベース		技能
13	受動〈看破〉	10	+	+3
13	受動〈知覚〉	10	+	+3

特殊な感覚: 夜目

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
	クロー	+7	【筋】	+5				

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
[d12] + 3	【筋】	+3				

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加

種別	基本遠隔攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加

攻撃

種別		命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加

状況・効果による追加/ペナルティメモ

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0
0		0	0	0

その他修正等メモ

防具

【鎧】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
–	0	0	0	0	0

効果: 0

区分	ACP	速度	重量
軽装鎧	0	0	0

パワー: 0

区分	アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	種族・クラスボーナス その他
–	0	0	0

【盾】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
–	0	0	0	0	0

効果: 0

アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	種族・クラスボーナス その他
0	0	0

パワー: 0

区分	ACP	速度	重量
–	0	-	0

武器

名前	クロー	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	【筋】	0	d12	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	0	0	0

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	種族・クラスボーナス ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他: 0

名前	0	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	0	0	0	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	0	0	0

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	種族・クラスボーナス ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他: 0

名前	0	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	0	0	0	0

効果: 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	0	0	0

パワー: 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	種族・クラスボーナス ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他: 0

背景、性格、特徴など

0

習熟、使用可能装具など

防具の習熟 #N/A

武器の習熟 #N/A

装具 #N/A

貨幣、その他の財産

0

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル	現在のxp	次レベル
5 lv.	0 xp.	7500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器 クロー 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

武器 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

武器 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

防具 - 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

腕 - 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

脚 0 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

手 0 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

頭 0 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

首 0 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

指輪 0 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

指輪 0 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

腰 0 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

装具 0 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

0 重 0 L 0

効果: 0

ハワー ☐

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>

☐ ☐ ☐ マイルストーン:

1～10lv:1回 11～20lv:2回 21lv～:3回 ／ マイルストーンごとに追加

その他の装備

アイテム	@lb	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
0		0	0
記入済武器重量計	0	-	0
記入済防具重量計	0	-	0
		総計	33.0

特技

0

無限回パワー

遭遇毎パワー

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

一日毎パワー

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

汎用パワー

取得

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

儀式

0

名前	レベル	クラス	種族	プレイヤー名
0	5	野獣の相棒	ベア	

アクション・ポイント	イニシアチブ	防御値				移動速度	感覚	
現在値		AC	頑健	反応	意思		受動〈看破〉	受動〈知覚〉
	+3	17	19	15	17	5 マス	13	13

ヒット・ポイント

最大hp	重傷値	回復力値	回復力使用回数／日	回復力使用回数現在値
66	33	16	2	

底力 1回／遭遇　使用済み □

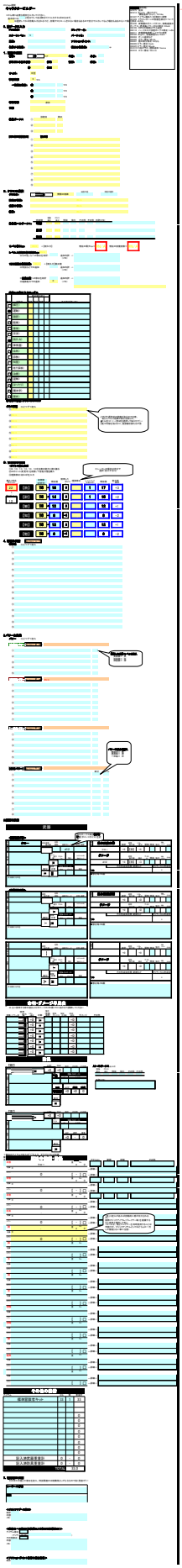
死亡セーヴィング・スロー失敗回数 □□□

hp現在値	現在の状態・効果
一時的hp	

命判・ダメージ早見表

	武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果	その他
基本攻撃	クロー	0	0	0	【筋】 +7	0	d12+3	0
		0	0	0				0
		0	0	0				0
無制限	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
遭遇毎	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
一日毎	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
汎用	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0

魔法の装備・効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー
武器	0	0
武器	0	0
武器	0	0
防具	0	0
腕部	0	0
脚部	0	0
両手	0	0
頭部	0	0
首	0	0
指輪	0	0

指輪	0	0
腰	0	0
装具	0	0
	0	0