ゲームガイド
- Wikiガイドライン
- 序盤の手引き
- よくある質問

キャラクター
- キャラクター一覧
  - 108星?
  - SSR? | SR? | R?

バトル
- 討伐依頼
- 幻闘
- 異境の宝求
- 蜃気楼の塔
- 悪夢の戦域
  - 考察・議論

メイン攻略
> 各章一覧

素材収集
素材収集
- 素材系
  - 伐採
  - 採掘
- 食材系
  - 野菜収穫
  - 釣り
  - 稲収穫
  - 狩猟
  - 果物収穫
  - 潜水漁

施設
> キャラ
- 約束の石板
- 指南所
- 炊事場
- 装飾屋
- 鍛冶屋
- 紋章屋

> その他
- 書庫
- 道具屋

メインストーリー第四章

Last-modified: 2026-10-17 (土) 20:15:13

目次

第四章攻略

ミューズ到着まで

前章でシャンピア及びロッカクの里と同盟を組めた主人公勢。
タイジュの里(本拠地)の主人公の屋敷に戻り、立派になった我が家の一階リビングに神経を集中させながらもホウ達との作戦会議の末、マチルダなる人物に会うためにジョウストン都市同盟のミューズを経由してロックアックス城に向かう事になった。
場所が場所、相手が相手なだけに今回はホウも旅に同行する流れになる。
本拠地の外に出たらホウは人語を話せないんじゃね？最もな疑問である。 人間大の狼が街中を歩き、しかも人語を喋ったら絶対パニックになるだろうけども。
しかし問題はない。我々にはヤツがいる。そう.....

ヤツが

ホウに促される形で入室した妙に馴れ馴れしい金髪イケメン眼鏡の優男。

ヴェイルである。

繰り返す、

あのヴェイルである。

なに、しょくんらは古森拓と大倉都子の豹変ぶりを目にしているからこの程度で感情が揺らぐ事はない筈だ。

貴様がヴェイルな訳あるか！！！
ふざきんな！！１１１

男性は8の倍数、女性は7の倍数の年齢で身体に変化が訪れるらしいので、多分コレである。.....多分。

- 小劇場

その他

- 特殊台詞
- 小ネタ

掲示板

- 雑談掲示板

管理・編集

- **編集ガイドライン**
- 編集掲示板
- 管理者連絡板

- 編集用
- 画像
- 砂場

公式リンク

- 公式サイト
- X
- Steam

最近の更新

最新コメント

2026-10-08

- 編集掲示板

2026-09-15

- 砂場

2026-09-14

- 雑談掲示板

最新の5件

2026-10-17

- メインストーリー第四章

2026-10-15

- RecentDeleted
- RecentCreated
- メインストーリー第三章
- 砂場

〔**人気**/**今日人気**〕〔**最新**〕

T.1　Y.1
NOW.2　TOTAL.67

〔MENU編集〕

少々話は逸れたが、この自称ヴェイルは動物と普通に会話が出来るのでホウの通訳として旅に同行する的な流れになる。
ここでホウとヴェイルが宿星入り。

ホウさんは８人目の天側の宿星である。
ホウ、リヒョウ、ヴェイルはスペックが高い上に属性もそれぞれ水、火、雷とバラけているので、ある程度育成した上で状況によっては前章の基本パーティーとメンバーチェンジするのもアリかも知れない。

まずはバナーの村に入る為に本拠地を出て国境の関所に向かう。
内部はダンジョンみたいな構成(実際ダンジョン)になっている。そして入り口で

初代と２をプレイしている人なら思わず笑みがこぼれてしまうほどの２人に出会う。

ネタバレになるので名前は伏せておくがティアクライスのシャムスとマナリルと同じ宿星の少年少女とだけ言っておく。
彼等も同行者に加えてバナーの村(とその先のミューズ市)を目指す。
肝心のダンジョン内部だが、今迄とは比較にならない程に入り組んでいる。特に後半ははしごの昇降による分岐が多く迷いやすい。
外れの道には高ランクの防具が入った宝箱があったりもするので、くまなく探索する価値はある。
奥でボス戦があるが、こちらも前章の基本パーティーで問題無い。

関所を抜けてフィールドに出ると超懐かしいフィールドBGMがプレイヤーを迎えてくれる。
すぐ近くにバナーの村があるので接触すると自動で船でラダトの街まで進む事になる。
ラダトの街に入りなおす事は出来ない。
古参プレイヤーなら色々探索したくなるだろうがサウスウィンドウやノースウィンドウまで行く事は不可能。
クスクスの街に入る為に北上する。
途中、謎の爺が新たなEX討伐モンスターを誕生させるがこのトウコツがやたら強い。現時点では放置で大丈夫。
クスクスの街に接触すると自動で船でコロネの街まで進む。
勿論コロネの街に入りなおす事は出来ないし、白鹿停方面やグリンヒルの方へ行く事も出来ない。
さらに北に向かい目的地のミューズ市に入るとストーリーが進む。
ここでヒックスとテンガアールが離脱する。



リヒョウ、ヴェイルは限界突破の条件の一つに幻闘の帝国に仇なす山賊のPLATINUMクリアがある。
こちら、取り巻きが４体いる上に、シドニアはHPを0にすると1回だけ全回復、バルカスは瀕死時とHP0時に1回ずつHPを小回復し、いずれも攻撃力が高いので苦戦するかも知れない。

サキがいる場合は、彼女を戦闘に参加させておけば万事解決だが。

『新しい仲間に会いにいこう』と促された刻に10連ガチャを引くと三人(サキ、ユア、リリュウ)共に確定出現するため、持っていない人はいないと思われる。



がっつり育成しなくてもここまで強いので是非使おう。

※今回はここまで、ストーリーが解禁されたら続きは執筆する。

©Konami Digital Entertainment
当Wikiに掲載されているゲーム内の名称・文章・画像等の著作権は、権利者様に帰属します。
当wiki管理人およびWIKIWIKI運営元の株式会社ウキウキは、Cookieを利用したアクセス解析ツール「Google Analytics」で匿名の統計データを収集し、wikiの改善に活用しています（必要に応じて公表する場合があります）。Google AnalyticsはCookieを使用して匿名のトラフィックデータを収集しており、個人を特定する情報は含まれません。詳細はGoogleのポリシー、株式会社ウキウキのプライバシーポリシーをご確認ください。