

A-1000	
効果	—
初期開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(破損) 10 メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち
強化開発費用	—
素材	—

DR-1000	
効果	衝突回避 Lv.1
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	3,000
素材	ブラックボックス(破損) 3 メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち

DR-2000	
効果	衝突回避 Lv.2
初期開発費用	20,000
素材	ブラックボックス(破損) 20 メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち
強化開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(破損) 10 メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち

DR-3000	
効果	物理トラブル回避 Lv.1
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	3,000
素材	ブラックボックス(破損) 20 メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち

AR-1000	
効果	物理トラブル回避 Lv.2
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(復旧) 10 ベナス、タウルズ、ルクレ、金持ち

GO-1100	
効果	サンプル回収率 1.1倍
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	3,000
素材	ブラックボックス(採取) 3 メダロン、ガス、エンゲ、金持ち

GO-1200	
効果	サンプル回収率 1.2倍
初期開発費用	20,000
素材	ブラックボックス(採取) 15 メダロン、ガス、エンゲ、金持ち
強化開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(採取) 10 メダロン、ガス、エンゲ、金持ち

GO-1500	
効果	サンプル回収率 1.5倍
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	30,000
素材	ブラックボックス(採取) 20 メダロン、ガス、エンゲ、金持ち

DUS-X100	
効果	衝突回避Lv1/サンプル回収率1.1倍
初期開発費用	—
素材	※ダストン討伐
強化開発費用	—
素材	—

RR-1000	
効果	コンピュータトラブル回避 Lv.1
初期開発費用	20,000
素材	ブラックボックス(回避) 15 イズ、パース、テイル、ソラリス
強化開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(回避) 10 イズ、パース、テイル、ソラリス、金持ち

RR-2000	
効果	コンピュータトラブル回避 Lv.2
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	30,000
素材	ブラックボックス(回避) 20 イズ、パース、テイル、ソラリス、金持ち