

A-1000		
効果	-	
初期開発費用	10,000	
素材	ブラックボックス(破損)	10
	メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち	
強化開発費用	-	
素材	-	

DR-1000		
効果	衝突回避 Lv.1	
初期開発費用	-	
素材	-	
強化開発費用	3,000	
素材	ブラックボックス(破損)	3
	メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち	

DR-2000		
効果	衝突回避 Lv.2	
初期開発費用	20,000	
素材	ブラックボックス(破損)	20
	メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち	
強化開発費用	10,000	
素材	ブラックボックス(破損)	10
	メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち	

DR-3000		
効果	物理トラブル回避 Lv.1	
初期開発費用	-	
素材	-	
強化開発費用	3,000	
素材	ブラックボックス(破損)	20
	メアーク、セウズ、ハーレー、金持ち	

AR-1000		
効果	物理トラブル回避 Lv.2	
初期開発費用	-	
素材	-	
強化開発費用	10,000	
素材	ブラックボックス(復旧)	10
	ベナス、タウルズ、ルクレ、金持ち	

GO-1100		
効果	サンプル回収率 1.1倍	
初期開発費用	-	
素材	-	
強化開発費用	3,000	
素材	ブラックボックス(採取)	3
	メダロン、ガス、エンゲ、金持ち	

GO-1200		
効果	サンプル回収率 1.2倍	
初期開発費用	20,000	
素材	ブラックボックス(採取)	15
	メダロン、ガス、エンゲ、金持ち	
強化開発費用	10,000	
素材	ブラックボックス(採取)	10
	メダロン、ガス、エンゲ、金持ち	

GO-1500		
効果	サンプル回収率 1.5倍	
初期開発費用	-	
素材	-	
強化開発費用	30,000	
素材	ブラックボックス(採取)	20
	メダロン、ガス、エンゲ、金持ち	

RR-1000		
効果	コンピュータトラブル回避 Lv.1	
初期開発費用	20,000	
素材	ブラックボックス(回避)	15
	イズ、パース、テイル、ソラリス	
強化開発費用	10,000	
素材	ブラックボックス(回避)	10
	イズ、パース、テイル、ソラリス、金持ち	

RR-2000		
効果	コンピュータトラブル回避 Lv.2	
初期開発費用	-	
素材	-	
強化開発費用	30,000	
素材	ブラックボックス(回避)	20
	イズ、パース、テイル、ソラリス、金持ち	