

GM用機体・作戦シート

機体名			
評価	ワマス	装甲重量	白チーシ
移動力	回避値	耐久値	

頭		部位装甲値	
スロット	H1	□□□□□□□□	
	H2	□□□□□□□□	
胸		部位装甲値	
スロット	B1	□□□□□□□□	
	B2	□□□□□□□□	
左腕		部位装甲値	
スロット	LA1	□□□□□□□□	
	LA2	□□□□□□□□	
	LA3	□□□□□□□□	
右腕		部位装甲値	
スロット	RA1	□□□□□□□□	
	RA2	□□□□□□□□	
	RA3	□□□□□□□□	
左脚		部位装甲値	
スロット	LF1	□□□□□□□□	
	LF2	□□□□□□□□	
右脚		部位装甲値	
スロット	RF1	□□□□□□□□	
	RF2	□□□□□□□□	

武装	部 位	射 程	ダメージ(A,B,C)	弾薬
			・ ・	
			・ ・	
			・ ・	
			・ ・	

略号: 機体名:

コックピット	アクション	部位No.	目 標	方 向	戦闘技能
1	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
2	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
3	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
4	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
5	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
6	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
7	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
8	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
9	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
10	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				

機体名			
評価	ワマス	装甲重量	白チーシ
移動力	回避値	耐久値	

頭		部位装甲値	
スロット	H1	□□□□□□□□	
	H2	□□□□□□□□	
胸		部位装甲値	
スロット	B1	□□□□□□□□	
	B2	□□□□□□□□	
左腕		部位装甲値	
スロット	LA1	□□□□□□□□	
	LA2	□□□□□□□□	
	LA3	□□□□□□□□	
右腕		部位装甲値	
スロット	RA1	□□□□□□□□	
	RA2	□□□□□□□□	
	RA3	□□□□□□□□	
左脚		部位装甲値	
スロット	LF1	□□□□□□□□	
	LF2	□□□□□□□□	
右脚		部位装甲値	
スロット	RF1	□□□□□□□□	
	RF2	□□□□□□□□	

武装	部 位	射 程	ダメージ(A,B,C)	弾薬
			・ ・	
			・ ・	
			・ ・	
			・ ・	

略号: 機体名:

コックピット	アクション	部位No.	目 標	方 向	戦闘技能
1	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
2	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
3	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
4	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
5	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
6	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
7	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
8	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
9	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				
10	移・射・白・特(照・突)				
	移・射・白・特(照・突)				