

# 機体シート

ゴレイド名:

エムゴリアマシン

略号	機体名
サイズ	SS・S・M・L・LL
装甲重量	軽・中・重
移動力	回避値

**頭** (2~4,18~20) 部位装甲値  全壊

スロット

H1  破損

H2  破損

耐久性

**左腕** (8~9) 部位装甲値  全壊

スロット

LA1  破損

LA2  破損

LA3  破損

**胴** (10~12) 部位装甲値  全壊

スロット

B1  破損

B2  破損

**右腕** (13~14) 部位装甲値  全壊

スロット

RA1  破損

RA2  破損

RA3  破損

**左脚** (5~7) 部位装甲値  全壊

スロット

LF1  破損

LF2  破損

**右脚** (15~17) 部位装甲値  全壊

スロット

RF1  破損

RF2  破損

名称	種別	射程	ゴレイド(A,B,C)	消費弾薬	備考
武装	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		

**名前**

性別  男  女 年齢  所属

父親  幼少期

母親  思春期

ゴレイド・子ゴレイド  有  無  EMの入手経路

傭兵になった理由

ワルディア鉱石数  起動ゴレイド形状

**肉體**

負傷

微傷

軽傷

重傷(判定-1)

瀕死(判定-2)

**精神**

微傷

軽傷

重傷(F値+2)

瀕死(F値+4)

キャラクター

種類	0	3	6	9	12
適性					
ソルジャー	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
スカウト	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
コマンダー	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
メカニック	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
アサルト	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
メジャー	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
カウンスラー	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

名称	ゴレイド	代償	効果
戦闘技能			

**所持品**

衣装一式  食料  剣

単発銃  望遠鏡  礼服

工具  地図・コンパス

医療キット  お香