

# 機体シート

パイロット名:

エムグリオーアシン

略号	機体名
サイズ	SS・S・M・L・LL
装甲重量	軽・中・重
移動力	回避値

スロット	頭 (2~4,18~20)	部位装甲値	全壊 <input type="checkbox"/>
	H1	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>
	H2	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>

耐久性
-----

スロット	左腕 (8~9)	部位装甲値	全壊 <input type="checkbox"/>
	LA1	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>
	LA2	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>
	LA3	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>

スロット	胴 (10~12)	部位装甲値	全壊 <input type="checkbox"/>
	B1	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>
	B2	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>

スロット	右腕 (13~14)	部位装甲値	全壊 <input type="checkbox"/>
	RA1	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>
	RA2	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>
	RA3	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>

スロット	左脚 (5~7)	部位装甲値	全壊 <input type="checkbox"/>
	LF1	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>
	LF2	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>

スロット	右脚 (15~17)	部位装甲値	全壊 <input type="checkbox"/>
	RF1	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>
	RF2	□□□□□□□□	破損 <input type="checkbox"/>

名称	種別	射程	ダメージ(A,B,C)	消費弾薬	備考
武装	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		

名前		
性別 男・女	年齢	所属
父親	幼少期	
母親	思春期	
ドロドロ子	有・無	EMの入手経路
傭兵になった理由		
ナルディア鉱石数	起動メダル形状	

負傷	肉体
	<input type="checkbox"/> 微傷
	<input type="checkbox"/> 軽傷
	<input type="checkbox"/> 重傷(判定-1)
<input type="checkbox"/> 瀕死(判定-2)	
精神	<input type="checkbox"/> 微傷
	<input type="checkbox"/> 軽傷
	<input type="checkbox"/> 重傷(F値+2)
	<input type="checkbox"/> 瀕死(F値+4)

# キャラクター

備考
----

種類	0	3	6	9	12
適性					
ソルジャー	□	□	□	□	□
スワット	□	□	□	□	□
コマンダー	□	□	□	□	□
メカニック	□	□	□	□	□
アサルト	□	□	□	□	□
メジャー	□	□	□	□	□
カウンスラー	□	□	□	□	□

名称	ダメージ	代償	効果
戦闘技能			

所持品
<input checked="" type="checkbox"/> 衣装一式 <input checked="" type="checkbox"/> 食料 <input checked="" type="checkbox"/> 剣
<input type="checkbox"/> 単発銃 <input type="checkbox"/> 望遠鏡 <input type="checkbox"/> 礼服
<input type="checkbox"/> 工具 <input type="checkbox"/> 地図・コンパス
<input type="checkbox"/> 医療キット <input type="checkbox"/> お香