

夏合宿しおり

(印刷する場合は画像を消して印刷することをお勧めします)



出典: SLAM DUNK、安西先生

(夏合宿をはじめる前に… まず最初にはっきり言っとくことがある。今年は海だ!!)

明治大学エレクトロニクス研究部

夏合宿の目的

- ・部員同士の親睦を“さらに”深める
- ・今年度の活動方針、目標などを話し合う
- ・日頃飲めない鬱憤を晴らす!
- ・三役交代
- ・社会人 OB を知る(いろいろな意味で)

今回の議題

- ・ソフト班・ハード班の今後の活動の確認・報告
- ・生明祭の出し物について
- ・1年生の係発表、詳細説明、やってもらいたいこと(掃除など)
- ・新三役の発表・承認

今回の目玉企画

- ・球技大会(バスケットボールを予定)
- ・バーベキュー



出典: 野郎が空から降ってきやがって(ドラマ CD タイトル)

日程 08 月 16 日～19 日
集合 08 時 00 分に大学学生会館前
宿泊先 海の幸の宿 富崎館
千葉県館山市布良 303-1
費用 35000 円

持ち物

お泊まり道具一式 金 学生証 保険証のコピー 体育館履き 海パン
遊び道具(PS等も可・PCも可・その他カードなど各自)
ネタ(一発芸のとか)
その他自分が必要だと思うもの

注意事項

- ・時間厳守(幹事はよく遅刻しますが、本当に厳守！！)
- ・酒は飲んでも吞まれるな
- ・酔った勢いで犯罪行為に至らないこと(物壊すの特に厳禁)
- ・「できるだけひとりで行動しないよう」に。海は溺れる危険があります
- ・常識の範囲内での行動を心がけましょう
- ・無事に帰り着いてこそ”本当に楽しい合宿”、怪我病気には気をつけて下さい
- ・日射病、熱射病にならないように気をつけること、水分補給大事です

タイムテーブル

1 日目

08 時 00 分 学生会館前集合
09 時 00 分 出発
12 時 00 分 着(にて工場見学+昼食)
14 時 00 分 出発
16 時 00 分 宿に到着予定・その後は自由時間
18 時 00 分 夕食
19 時 30 分 会議・終了の後、1 年は上級生による面接
今年も諸事情で色々出来なかったので、1 年生は頑張ってください。
去年来てない 2 年も面接に来ましょう。再面接もあります。

2 日目

07 時 30 分 起床
08 時 00 分 朝食
09 時 00 分 宿から送迎で体育館へ。競技はバスケットボール。
決定理由は幹事がバレーにしようとしたら反対された
12 時 00 分 球技大会終了 昼食は宿にて。
14 時 00 分 会議
18 時 00 分 夕食
19 時 30 分 宿の駐車場にて花火
その後は面接の続きとか再面接とか。
レベルを上げて MP 貯めてベホイミを習得しましょう。ベホイミって何かって？それh

3 日目

07 時 30 分 起床
08 時 00 分 朝食・その後自由行動
12 時 00 分 昼食はバーベキュー・その後はやっぱり自由行動
18 時 00 分 夕食
19 時 30 分 会議
20 時 30 分 大宴会(ネタ期待してます)

4 日目

07 時 30 分 起床
08 時 00 分 朝食
チェックアウトまでに部屋の片づけと帰還準備。
10 時 00 分 チェックアウト
宿での昼食待ちの間に記念撮影等々。
12 時 00 分 昼食
13 時 00 分 宿を出発
16 時 00 分 大学到着予定 解散

1日目ビール工場見学詳細

サッポロビール千葉工場 〒273-0014 千葉県船橋市高瀬町 2 番

<http://www.sapporobeer.jp/brewery/chiba/index.html>

- ・今回人数制限のため、2班に分かれて移動することになります。
- ・12 時 00 分から工場見学する組と、先に昼食を食べる組に分かれます。
- ・13 時 00 分に交代して、昼食を食べた組は工場見学をします。工場見学をした組は昼食を食べます。
- ・人数がうまくわかれなため、当日適当に分かれてください。幹事長と副幹事(自分)が引率します。
- ・昼食後に時間が空くので、黒ラベルギャラリーなどを見るといいかもしれません。

2日目バスケットボール詳細

- ・今回開始時間が早いのは、体育館が遠く、送迎が2、3回に分ける必要があるためです。
- ・まず1、2年および志の高い一部の3年が最初に体育館に行き、準備などをします。その後残りの3年、OB、社会人が体育館に行くことになります(この人数が多いため、合計3回に分かれる可能性が高いです)。
- ・バスケットボールのルール(適当)
 - ・まず OB・社会人混合チーム(M1 以上)を作ります。
 - ・同じくらいの体力(だろう)の人とゲー、チョキ、パーで別れてください。
 - ・ゲー、チョキ、パーチーム、OB・社会人混合チームの総当たり戦を行います。
 - ・前半9人、後半9人。試合時間は前半・後半7分づつになります。
 - 前後半どちらにも出ていない人は出さないようにしてください。
- ・ジャンプボールで開始します。ジャンパーは相手コートに立ち、味方コート側を向くようにして行ってください。この際相手側の陣に味方は入らないようにしてください
- ・面倒なので明らかなトラベリング、ダブルドリブル以外は基本的に反則にしないものとします。ただし反則を行った場合、タイム後相手チームのボールになります(その場所からシュートを打つのも可能。本来はスリーポイントからのノーマーク2回シュートですが、時間の関係でこうなっています)。
- ・怪我を防ぐために、裸足は出来るだけ避けましょう。
- ・ルールとマナーを守って楽しくバスケット！

2日目花火の時間について

- ・前年などと比べて今年は会議を昼に前倒し、夕食後に花火を行うようになっています。これは、近くに漁港があること、および夜間の騒音を出来るだけ避けるためです。さすがに明るいということは無いと思いますが、時間に関しては承ください。

<簡易地図>



出典：ゲゲゲの鬼太郎バックベアードの娘、ベア子(非公式)

この場で多数のわかりづらい、個人的なものを含むネタを仕込んだことをお詫び申し上げます。

バックベアードは良くかけたと思う。

<詳細地図>

<メモ>



・車の場合

東関東自動車道館山線 富浦 IC →左折道なり(館山バイパス)→道なり(北条バイパス)
→道なり(房総フラワーライン)→県道 252 号線(右折)

・電車の場合

新宿から中央線を利用、東京から京葉線で蘇我まで、内房線で館山駅まで。

(およそ3時間)

・フェリー利用

京急久里浜駅から金谷まで。金谷からは内房線で館山まで。

館山駅からタクシーで 20 分。

また、ご連絡があれば館山駅⇄宿の送迎を手配します。