

ゲーム制作について

期限

10 月末 提出

提出物

- ・制作したゲーム（Release で生成した.exe ファイル等）
- ・生明祭の時に貼るゲーム紹介文（パワーポイント）

提出先

提出は部室の PC の中にある「2012 生明祭提出用」フォルダに、各自「学年 名前」のフォルダを作って、制作したゲームとゲーム紹介文の中に入れてください。

-夏休み中 夏合宿後-

毎週火曜日に制作過程発表会を行う予定です。

午後 1 時から各自現在の制作状況を報告してもらいます。

その後は制作の時間にします。

ゲーム制作での注意事項

- ・タイトル画面を付けること
- ・展示のためにジョイパッド対応させること

簡単なタイトル画面の作り方（忙しい人向け）

```
int title_graph
//タイトル画像の読み込み
title_graph= LoadGraph( "img/taitorugazou.png" );
// 読みこんだ画像を描画
DrawGraph( 0 , 0 , title_graph , TRUE );
// 何かキーが押されるまで待つ
WaitKey0 ;
```

ゲームループに入る前に記述。

それっぽいものを作りたい人はタイトル画面用のゲームループも制作してください。