

第0回 ソフトゼミ 概要

第0回では、明治大学エレクトロニクス研究部(以下エレ研)の活動、ソフト班の活動、及びソフトゼミの概要について説明していきます。また、去年のソフト班の活動成果物である、2009年度生明祭(明治大学生田キャンパスで行われる所謂学園祭)で発表した作品の紹介を行います。

○明治大学エレクトロニクス研究部について

エレ研は明治大学理科部連合会に所属する部で、本拠地は明治大学生田校舎にあります。大きく分けてハード班・ソフト班から成っており、ハード班はロボット制作、ソフト班はコンピュータコンテンツの制作などを行っています。

○ソフト班について

ソフト班は、コンピュータプログラミングによるゲーム制作やWEBにおける映像表現など、コンピュータを通したコンテンツの制作をその目的としています。

制作は各々の自由に任せられており、現在行われている制作ではC・C++・C#・Visual Basic・HSP・HTMLによるWeb制作・Flashによるオンラインコンテンツ制作など多種多様に渡っています。

○ソフトゼミについて

ソフトゼミは上級生から新入生に講義するという形で行われるもので、C言語を初歩から学ぶことで、プログラミング的な思考を身につけることを目的とするソフトゼミAと、C言語でのプログラミングを補助してくれる「ライブラリ」の一種であり、ゲーム作成において強い味方となる、「DXライブラリ」の使用方法を学んでいきます。

また、任意参加のソフトゼミCでは昨今のプログラミングにおいて主流となっている、「オブジェクト指向プログラミング」について学んでいきます。

○ソフトゼミ活動日程

ソフトゼミAの日程は以下の通り、場所はA305教室です。時間は18:00～20:00になります。

| | 日時 | 内容 |
|-----|------------|----------------|
| 第1回 | 2010年4月29日 | PCの環境設定・printf |
| 第2回 | 2010年5月6日 | 変数・scanf |
| 第3回 | 2010年5月11日 | if文・switch文 |
| 第4回 | 2010年5月13日 | for文・while文 |
| 第5回 | 2010年5月18日 | 配列・構造体 |
| 第6回 | 2010年5月20日 | 関数 |
| 第7回 | 2010年5月25日 | ポインタ |

ソフトゼミB及びCの日程・場所については後ほどエレ研の掲示板にてお知らせします。エレ研公式ホームページ(<http://www.isc.meiji.ac.jp/~eleken/index.html>)のBBSメニューからいくことのできる新総合掲示板及び新製作掲示板の二つの掲示板のメール配信を購読しておいてください。また、1年生の内輪向けの学年掲示板を一つ作って、学年内での情報交換に使ってください。作り方が分かる人が作るか、わからない人は連絡をください。

○連絡先

先程挙げたBBSに書き込んでください。書き込みづらい場合はagate.pris@gmail.comまで気軽にメールください。プログラミング、人生相談、エレ研関連のこと、エレ研に関係ないこと、雑談、なんでも結構です。