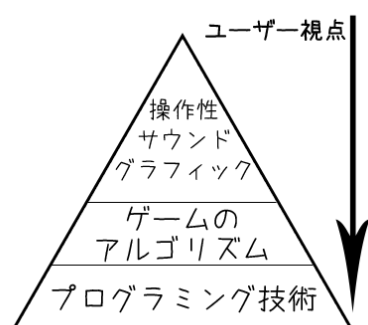


おすすめソフトの紹介

ゲームを作るためにはプログラミング技術がもちろん必要ですが
ユーザー視点を考えるとサウンドやグラフィックも重要です。
なので、それらを作成するフリーソフトを紹介します。
またゲーム用の素材サイトも数多くあり、そちらを利用するのも手です。



---画像編集ソフト---

「Paint.NET」

エレ研内で推奨しているソフト

URL : <http://www.forest.impress.co.jp/lib/pic/piccam/picedit/paintdotnet.html>

「GIMP」

あのフォトショップにも負けない性能を持つ

使うのは難しいが、使いこなせたらやばい

URL : <http://www.geocities.jp/gimproject/gimp2.0.html>

---ドット絵エディタ---

「EDGE」

ドット絵を書きたい人はこちらがおすすめ

URL : <http://takabosoft.com/edge>

---ロゴ作成ソフト---

「LogoShader」

立体的に文字を作成できます

URL : <http://homepage2.nifty.com/pyonpyonpyopyon/>

---画像とアイコンの相互変換ソフト---

「@icon 変換」

DX ライブラリミニテクニックに書いてあると思いますが、
自作ソフトにアイコンを付けることができます。

その際便利なソフトです

URL : <http://www.towofu.net/soft/aicon.php>

---音源編集ソフト---

「SoundEngine Free」

高機能ソフト、フリーとは思えない

URL : <http://soundengine.jp/>

「Audacity」

使い勝手が良くてこちらもおすすめ

URL : <http://audacity.sourceforge.net/?lang=ja>

---SE 作成ソフト---

「効果音エディタ_D」

視覚的に SE を作成できます

URL : <http://www.geocities.jp/hirogamesoft/>

ソフト紹介はここまで

↓にあるソフトは無理に手を出さないでください。

---DAW---

まとめ Wiki を一応書いておきます。

【DTM】フリーソフトで作曲しないか 【初心者】 まとめ Wiki

http://wikis.jp/free_dtm_vip2/index.php?DAW

---3DCG---

まとめサイトを貼っておきます

<http://www.asahi-net.or.jp/~qb3k-kwsk/3dcg/soft/soft.html>