

ランチターの説明

ランチャーの概要

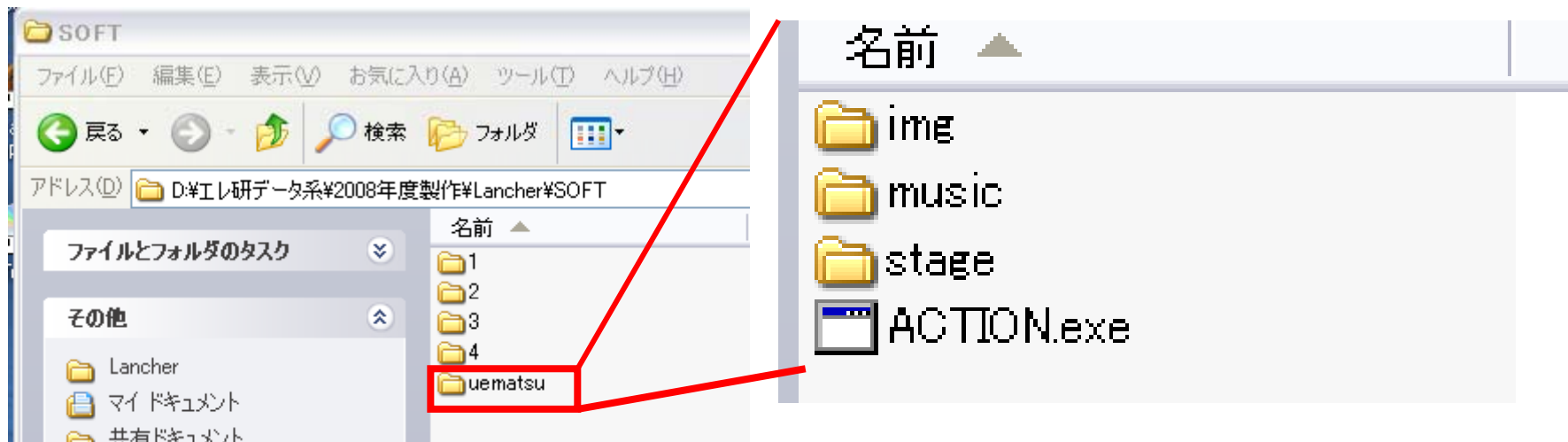
- まず部員の人たちに、「SOFT」というフォルダのなかにそれぞれ個人のフォルダを作成し、その中にexeファイルやゲームに必要なフォルダ(イメージファイル、テキストファイル・・・etc)を入れてもらいます。

また、「text」に必要なフォルダのアドレスを入力したテキストファイルを入れてもらう。

そのテキストファイルからアドレスを読み取りゲームなどを実行します。

部員にやってもらうこと①

- まず部員の人には、自分の名前でフォルダを作ってもら。そのフォルダの中に必要なファイルだけ入れてもらう。



部員にやってもらうこと②

- テキストファイル(.txt)に必要な情報を書きtxtフォルダに入れる。(名前も自分の名前にしてください)

こっちは行番号なので記入しない

1. タイトルに表示する文字

2. ジャンルに表示する文字

3. 制作者に表示する文字

4. Exeファイル

5. フォルダの名前

6. ランチャーに表示する画像
(カレントはLanchar)
サイズ: 480 × 360 (厳守)

***注) 必要外のスペースや改行を入れないでください。エラーなどの原因になります**