

E 4 オープン（仮）企画書

* 「通常問題」とは、「エロ以外の問題」のことを指します。

予選ラウンド コース別クイズ（" 9 3人 " × 9）

A 潜水艦クイズ

- ・通常問題を使用した早押しクイズ。30 問限定。
- ・最初に、30 個のワードから各自 2 つずつのワードを、くじで選択。
「誰がどのワードか」は発表せず、伏せてクイズを行なう。
- ・正解 1 問正解すると、1 つワードを選択し消すことができる。
- ・誤答 2 問誤答で、「自分がどのワードか」をオープンする（消されるわけではない）。
なお、オープンするワードがない場合は 3 問休み。
- ・2 つのワードが消された人は、その時点で失格となる。失格した人から下位となる。
- ・残り人数が 3 人になるか、30 問経過で終了。
終了時に 4 人以上生き残っている場合、及び 1 ~ 3 位の順位決定については、
「残りワードの数（正解数 - 誤答数） 正解数 近似値 じゃんけん」の順で決着。

B クイズ市川海老蔵

- ・通常問題を使用した早押しクイズ。30 問限定。
- ・3 つのランクが用意されている。下から「佐藤江梨子」「米倉涼子」「小林麻央」。
- ・スタート時は全員「佐藤江梨子」からスタートする。
- ・「佐藤江梨子」で正解 1 p 獲得 or 「米倉涼子」に進む どちらかを選択。
「米倉涼子」で正解 4 p 獲得 or 「小林麻央」に進む どちらかを選択。
「小林麻央」で正解 10 p 獲得。
- ・各ランクの定員は、「佐藤江梨子」：無制限、「米倉涼子」：3 人、「小林麻央」：1 人。
正解した際に上のランクの定員が埋まっている場合は、誰か一人を指名して引きずりおろすことができる。
- ・誤答は、「佐藤」は 3 問休み、「米倉」「小林」は 1 ランク下に落ちる。
ただし、「小林」で誤答し、「米倉」が埋まっている場合は、一気に「佐藤」まで落ちる。
- ・20 p 到達で勝ち抜け。先に勝ち抜けた方から上位となる。
- ・3 人勝ち抜けるか、30 問経過で終了。終了時、勝ち抜けていない人の順位決定は、
「ポイント（正解数 - 誤答数） 正解数 近似値 じゃんけん」の順で決着。

C くじ引きクイズ

- ・通常問題を使用した早押しクイズ。30 問限定。
- ・15 問限定 × 2 セット行なう。
- ・箱の中には参加者の名前が書かれたくじが 1 枚ずつ、最初から入っている。
- ・正解 自分の名前が書かれたくじを 1 枚追加できる。
- ・誤答 3 問休み。1 セット目終盤で誤答した場合、次のセットに休みは持ち越す。
- ・セット終了時に、箱の中から 1 枚くじを引き、名前が書かれていた人が勝ち抜け。
くじを初期状態に戻して、2 セット目開始。セット終了時に同様にくじ引きを行なう。
2 セットとも終了した後に、両セットで使ったくじを混ぜ合わせてもう一回くじ引きを行い、
そこに名前が書かれていた人が 3 人目の勝ち抜けとなる。
- ・4 位以下の順位決定は、「（正解数 - 誤答数） 正解数 近似値 じゃんけん」の順で決着。

D クイズ玉置浩二

- ・通常問題を使用した早押しクイズ。30 問限定。
- ・正解 + 1 p。5 p に到達したら勝ち抜け。
- ・お手つき誤答時のペナルティは、その時獲得しているポイントによって変わる。
 - 0 p : 「薬師丸ひろ子」 1 問休み (「カ・イ・カ・ン」)
 - 1・2 p : 「石原真理子」 0 p に戻る (「プツン」)
 - 3・4 p : 「青田典子」 即失格 (「途中でライブを中座」)
- ・ただし、1 回だけ誤答をなかったことにすることができる。これを「安全地帯」と呼ぶ。「安全地帯」を使うときは、誤答のブザーの後 10 秒以内に宣言しなければならない。
- ・3 人勝ち抜けるか、30 問経過で終了。終了時、勝ち抜けていない人の順位決定は、「ポイント (正解数 - 誤答数) 正解数 近似値 じゃんけん」の順で決着。

E Girl Hunts "the World!"

- ・通常問題を使用した早押しクイズ (30 問限定) + 8 択クイズ (3 問限定)
- ・早押しクイズに 2 問正解すると、8 択クイズに挑戦。
 - 8 択に正解 勝ち抜け。
 - 8 択に不正解 早押しクイズに戻る。誰かが勝ち抜けるまで、同じ 8 択問題を使う。一度 8 択に挑戦した人は、以後は 1 問正解で 8 択に挑戦できる。(誰かが勝ち抜けた場合は、また「2 問正解で挑戦」に戻る)
- ・早押しクイズの誤答は 3 問休み。
- ・3 人勝ち抜けるか、30 問経過で終了。終了時、勝ち抜けていない人の順位決定は、「ポイント (正解数 - 誤答数) 正解数 近似値 じゃんけん」の順で決着。

F ドラフト式多答クイズ

- ・多答問題 (答えが複数ある問題) を 5 問使用。早押し機は使用しない。
- ・各問題に対し、答えを 1 位 ~ 5 位まで 5 つ書く。
- ・答えを全部オープンした後、1 位から順に答えを見ていく。
 - 「それまでの順位に出てない答えで正解」 + 3 (同一順位で複数人いたら全員 3 点)
 - 「正解したが、それまでの順位で出ている」 + 1
 - 「誤答している」 0
- ・これを 5 問行い、終了時のポイントで順位を決定。上位 3 人が勝ち抜け。同点の場合は、「近似値 じゃんけん」の順で決着。

<例> 「星占いの十二星座といえば？」

- A 君の解答は 1 位から順に「うお座、さそり座、ふたご座、かに座、コップ座」
- 1 位「うお座」 他に「うお座」と書いた人がいたが、全員 + 3。
 - 2 位「さそり座」 1 位で「さそり座」が出ていたので、正解したが + 1。
 - 5 位「コップ座」 誤答なので 0。

X 連答付き 5 2×クイズ(エロ)

- ・エロ問題を使用した早押しクイズ。30 問限定。(但し、「短文の基本問題」とは限らない)
- ・正解 + 1 p。ただし連答はボーナスでさらに 1 p 入る。
他人に正解されると連答権は消えるが、他人の誤答・スルーでは消えない。
- ・誤答 2 回で失格となる。
- ・5 p 到達で勝ち抜け。
- ・3 人勝ち抜けるか、30 問経過で終了。終了時、勝ち抜けていない人の順位決定は、「ポイント (正解数 - 誤答数) 正解数 近似値 じゃんけん」の順で決着。

Y クイズ・エロしりとり

- ・通常問題(エロではない)を使用した早押しクイズ。30 問限定。
- ・解答権を得た人は、フリップでクイズを解答し、かつ口頭でエロしりとりを解答する。
- ・正解 + 1 p。
誤答、しりとりになってない、最後が”ん”で終わる 3 問休み、ポイントは入らない。
正解し、かつしりとりにはなっているが、エロしりとりとは言えない 休み、ポイントとも無し。
- ・エロしりとりは単語に限定する(文章での解答は不可)
直接的な単語でもいいし、エロを連想させるような意識過剰系ワードでも良い(「ダブルダッチ」「野点」等)
エロかエロでないかは、ジャッジの判定を絶対とするが、なぜエロなのか説明できれば可となることもある。
- ・ただし、クイズの解答がしりとりに入れられる場合は、両方口頭で答えても良い(コンボ)
(クイズ エロ、エロ クイズどちらでも可)
その場合はボーナスとしてさらに + 2 ポイント(計 + 3 p)
なお、「他の言語で言う」など単語の言い換えは「アリ」だが、「それはこの前行ってきた!」「いつも笑顔が素敵な さん」など、前置きで文章を入れるのは不可とする(正解 + 1 は入るが、ボーナス + 2 は入らない)
また、「ん」で終わった場合、しりとりになっていない場合は通常と同じく 3 問休み。
例: 前のエロしりとりが「クリトリス」だったとして、どちらもボーナス対象。
「スマタ(エロ) タゴール(クイズ)」
「スリジャヤワルダナブラコッテ(クイズ) 手コキ(エロ)」
- ・7 p 到達で勝ち抜け。
- ・3 人勝ち抜けるか、30 問経過で終了。終了時、勝ち抜けていない人の順位決定は、「ポイント (正解数 - 誤答数) 正解数 近似値 じゃんけん」の順で決着。

Z エロタイムレース

- ・エロ問題を使用した早押しクイズ(問題文は比較的短め)
- ・3 セット制。全員 3 セットすべてに参加し、その合計点の上位 3 名が勝ち抜け。
第 1 セット 69 秒経過、または 20 問経過で終了。正解 + 1 p、誤答 - 1 p。
第 2 セット 92 秒経過、または 30 問経過で終了。正解 + 1 p、誤答 - 2 p。
第 3 セット 108 秒経過、または 35 問経過で終了。誤答は以後の解答権剥奪(ポイントは残る)
- ・終了時の順位決定は、「ポイント (正解数 - 誤答数) 正解数 近似値 じゃんけん」の順で決着。

敗者復活戦 下克上クイズ(敗者全員 3人)

- ・通常問題を使用した早押しクイズ。
- ・まずコース別 9 位が 1 1×。5 人が勝ち抜け。
- ・続いてコース別 8 位が加わり、同様に 13 人 5 人の 1 1×を行なう。以下同様に進める。
- ・「コース別 4 位 + 5 人 = 13 人」から勝ち抜いた 5 人で、2 1×で最終決戦。3 人が勝ち抜け。

準々決勝兼敗者復活戦 早押しボードクイズ

(" 勝者 : 10 1 + 2 + 2人、敗者 : ? 2人 " × 3)

- ・「アカデミック」「非アカデミック」「エロティック」の3コースに分かれる。
予選1位で近似値上位 下位、予選2位上位 下位...、下克上3人(勝抜順)の順にコースを指名。
ただし下位で「エロ拒否」の人がいる場合、その意志を優先させる。
- ・早押しボードクイズ。誰かがボタンを押した時点で全員がボードに答えを書く。
- ・押して正解 3 p 押して誤答 - 3 p
ボード正解 1 p ボード誤答 0 p
- ・ただし、ボタンを押したときに、各自1回だけ「赤紙」を使うことができる。
正解 : 「不正解者 + 1」がプラス 誤答 : 「不正解者数 + 1」がマイナス
- ・各コース15問限定。終了時同点の場合は、1 1×のサドンデス。
各コース1位 決勝進出
2・3位 準決勝進出
4・5位 プレイオフ進出
- ・なお、これと同時進行で、敗者復活のボードクイズを行う。
敗者は3コース中の1コースを選択し、そのコースの解答を用紙に記入する。
正解数が多い人から各コース上位2人がプレイオフ進出。
同点の場合は近似値 じゃんけんで判定する。

プレイオフ 2 2×クイズ(12人 4人)

- ・早押しボードの各コース4・5位と、敗者側で正解が多かった各コース2名、計12人が参加。
- ・通常問題を使用。2問正解勝ち抜け、2問誤答で失格。勝ち抜けた4人は準決勝進出。

準決勝 2連答・3連答クイズ(10人 5人)

- ・早押しボードの各コース2・3位と、プレイオフを勝ち抜いた4名、計10名が参加。
- ・「2位の近似値上位 下位」「3位の近似値上位 下位」「プレイオフの勝ち抜け順」に並び、上位から1人を選んでの1対1の対決クイズを実施。
- ・通常問題を使つての早押しクイズ。2連答2回、もしくは3連答1回で勝ち抜け。
- ・誤答は、連答権を持っている場合は連答権が消失。
連答権を持っていない場合は、問題を読み切って相手に解答権が移る。
- ・1対戦20問限定。終了時に決着しない場合は、「連答回数 (正解数 - 誤答数) 1 1×」の順で決着。

決勝 サバイバルボード&早押しクイズ(8人 ?人)

【前半 : サバイバルボードクイズ】

- ・10問限定のボードクイズ。
- ・各自ポイントを7 p持った状態からスタート。
- ・正解は± 0。不正解は - 1 p。ただし、全員が不正解の場合、ポイントはマイナスにならない。
- ・10問終了するまでにポイントが0になった人は失格。

【後半 : 10 p先取早押しクイズ】

- ・早押しクイズ。
- ・サバイバルボードで残ったポイントは、そのまま持ち越す。
- ・正解は+ 1 p。誤答は4×で失格。
- ・10 p先取した一人が、「E 4オープン」優勝となる。