

DysTopiA

Record Sheet

Character

Player

Game Master

Scenario

HP

耐久力

MP

精神力

受けている効果・BS (効果・スキル名/持続カウント)

使用回数管理 (効果・スキル名/残り回数)

コネクション

No.	名称	感情	BP	感情の強度					合計値上限>					
1				①	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
2				①	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
3				①	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
4				①	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
5				①	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
6				①	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

特殊BP効果

効果	消費BP
自身の判定の振り直し (1判定1度まで)	1
戦闘不能状態から【HP】1点で復活。	2
自身の判定達成値に+2D6する。(判定直後)	3
【HP】を最大値まで回復。	4
自身への攻撃を無効にする。	5

memo

経験点の算出

1	最後までセッションに参加した		5点
2	戦闘の勝利条件を満たした		点
3	シナリオの目的を達成した		点
4	戦闘の目標カウントを満たした		10点
5	倒した敵のELの総計/3(↓)		点
6	よいロールプレイをした		1点
7	セッションの進行を助けた		1点
8	場所の手配、連絡を行った		1点
経験点合計			点
GM署名欄			

DysTopiA