

DysTopiA Session Sheet

Game Master

Scenario

Date

1

Character name

Player name

【敏捷】の値

種族

クラス

感情ロールの残り回数

8

7

6

5

4

3

2

1

2

Character name

Player name

【敏捷】の値

種族

クラス

感情ロールの残り回数

8

7

6

5

4

3

2

1

3

Character name

Player name

【敏捷】の値

種族

クラス

感情ロールの残り回数

8

7

6

5

4

3

2

1

4

Character name

Player name

【敏捷】の値

種族

クラス

感情ロールの残り回数

8

7

6

5

4

3

2

1

5

Character name

Player name

【敏捷】の値

種族

クラス

感情ロールの残り回数

8

7

6

5

4

3

2

1

PC獲得経験点

PC1

PC2

PC3

PC4

PC5

点

点

点

点

点

合計
→

TOTAL

点

/3(↑)
→

GM獲得経験点

点