

●カオスハプニングロール表 (2D10)

出目	現象	効果
2	全ての時間が止まる！	すべてのユニットに、「持続期間:12カウント」の「BS:ストップ」(効果はタイムドリフター参照)を付与する。この付与はアイテムによって無効にできない。
3	突如、隕石が飛来！	すべてのユニットに、[CL×25+70]点の〈炎〉属性ダメージ。
4	突然、あなたの心臓は止まった・・	あなたに「BS:即死(1000)」を付与する。 (この「BS:即死(1000)」の付与は、あらゆる効果によって無効にできない。)
5	不意打ちのチャンスが回ってくる！	あなたが次に使用する「メインアクション」のスキルのコストを0にする。
6	敵も味方も同じ姿に！	行動可能な全ユニットからランダムに対象Aと対象Bを決定。その後、直ちに対象Aが対象Bに装備武器による攻撃を行う。(射程は無視する。また、コストは通常通り発生する。)
7	突然、地面が揺れだした！ 地震だ！	あなた以外の全ユニットが、それぞれ次に行う攻撃の命中判定の達成値に-3する。
8	あなたそっくりの人形が出現！	あなたが次に受けるダメージを0にする。
9	周囲からZ粒子が消滅した！	すべてのユニットは5カウントの間、スキルの使用ができない。
10	突然のワープ！	あなたを任意の移動可能なマスに配置する。
11	ハズレと書かれた紙が落ちてきた・・	効果なし。
12	あなたに雷が落ちる！	あなたは、[CL×18+40]点の〈雷〉属性ダメージを受ける。その後、あなたに「BS:麻痺」が付与される。(この「BS:麻痺」の付与はあらゆる効果によっても無効にできない。)
13	巨大な漆黒の弾丸が発射される！	あなたと、全ての敵に[10D6+(CL×12)]点の〈無〉属性ダメージを与える。
14	突然、謎の力に吹き飛ばされる！	あなたは「BS:KB(3)」と「BS:怯み(2)」と「BS:不動」を受ける。
15	力があふれてくる！	この戦闘中に、あなたが攻撃によって与えるダメージに+[CL×2+10]する。(この効果は重複しない。)
16	あたり！ もう一本！	あなたの【HP】を500点回復する。その後、あなたは[カオスハプニングロール]を振る。
17	あなたの時間が加速する！	この戦闘中に、あなたが行う判定全ての達成値に+1する。(この効果は重複する。)
18	味方も敵もチェスの駒に！	全ユニットを、それぞれのユニットが効果発動時点で移動可能なマスに、あなたの任意で配置する。
19	突然、大爆音が響き渡る！	全ユニットに「BS:怯み(2D6)」を付与する。 (2D6はユニットそれぞれが各自で振る。)
20	シーン全体が混沌に包まれる！	全ユニットは【敏捷】の高い順に[カオスハプニングロール]を振る。この効果で出目20が出た場合は、効果を適用せず振り直す。