

カウントシート

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

初期カウントの決定式: $X - [\text{自分の【敏捷】の値}] + 1$

$X =$ 戦闘に参加するユニット内で最大の【敏捷】の値 (ただし、 X の上限は $[15 + (CL \times 2)]$ とする。

現カウントより21カウント以上後方に配置されているキャラクターおよびエネミーは、一切の行動を行うことができない。
(ただし、戦闘開始から最初の行動手番を迎えるまでは、「オートスキル」の使用以外は行うことができる。)

戦闘の目標ラウンド