

●錬成アイテム一覧(管理シート)

ルール	名称	タイミング	対象	コスト	効果	個数
-1	テレポーター	オート	単体	0	テレポート系Magicが込められた水晶玉。カウント開始時に使用可能。対象を任意の移動可能なマスに配置。	
0	レインボークロス	ダメロ	単体	1	虹色の布。様々な力を遮る力を持つ。ダメージを受ける時に使用。攻撃属性を任意の属性に変更する。	
1	彼方からの隕鉄	オート	単体	1	隕石に含まれる鋼鉄の塊。Magicの媒介になる。対象の使用したスキルの持続カウントに+10カウントする。	
2	虚無の黒球	ダメロ	自身	0	重力の奔流とされる漆黒の宝玉。ダメージロール前に使用。攻撃属性を(無)属性に変更。	
3	破邪の護符	オート	自身	2	邪悪を払う聖なる護符。自身へのバッドステータスを無効にする。	
4	アイアンワイヤー	オート	自身	2	鋼鉄製の射出式使い捨てワイヤー。回避判定直前に使用。判定の達成値に+1D10する。	
5	誘導的	オート	単体	3	攻撃を誘導する。対象が宣言した攻撃を「対象:このアイテムの使用者」に変更。(射程は無視される。)	
6	聖印	ダメロ	自身	1	聖なる印。自身のMagicに乗せて発動できる。ダメージロール前に使用。攻撃属性を(光)属性に変更。	
7	スペルブック	オート	単体	X-1	Magic準備の代替アイテム。対象の「コスト:(X)→Y」の行動を「コスト:Y」に変更する。	
8	催涙ガス	サブ	単体	4	催涙ガスが入った缶。対象に「BS:怯み(4)」を付与する。	
9	万能薬	サブ	単体	2	高性能万能薬。対象のバッドステータスを全て解除する。	
10	毒針	サブ	単体	1	吹き矢式毒針。対象に「BS:毒(2D6)」を付与。	
11	シャインミラー	オート	単体	0	光輝く鏡。攻撃によるダメージを受けたときに使用。攻撃を行った対象に「BS:怯み(1)」を付与。	
12	手榴弾	サブ	単体	1	手榴弾。「射程:0-2」内のユニットを選択可能。対象に25点の(炎)属性ダメージを与える。	
13	サークルシールド	ダメロ	自身	1	円形の鋼鉄の盾。ダメージロール後に使用。あなたが受けるダメージを[15+(CL×8)]点減少する。	
14	ミラクルダイス	オート	自身	0	6が出やすいらしい6面ダイス。自身の判定直前に使用。その判定のC値に-3する。(下限値:10)	
15	ジェットパック	サブ	自身	3	使い捨てのロケットブースター。あなたを任意の移動可能なマスに配置する。	
16	死神の手袋	サブ	自身	1	死神が愛用しているという手袋。次の「メインアクション」で行う攻撃に「BS:即死(20+CL×8)」を付与する。	
17	リフレクトミラー	オート	自身	3	きれいな反射鏡。あなたがバッドステータスを受けるとき、それを与えたユニットにも同じバッドステータスを与える。	
18	空気砲	サブ	単体	3	すさまじい風圧を与える空気砲。対象に「BS:KB(2)」を付与する。	
19	プレートクラッシャー	サブ	単体	2	高速回転するドリル。次の「メインアクション」で行う攻撃を「射程:0-3」「対象:各マス1体」に変更する。	
20	神聖なる十字架	サブ	自身	5	その名の通り神聖な十字架。神々しさの極み。あなたの【HP】を【耐久力】まで回復する。	
21	クイックブースター	ダメロ	自身	0	すさまじい推進力を持つブースター。ダメージロール後に使用可能。あなたの与えるダメージに+【敏捷】する。	
22	コンパクトミサイル	サブ	単体	2	追尾型の小型ミサイル。「射程:0-4」内の任意のユニットに[6D10+(CL×12)]点の(炎)属性ダメージ。	
23	スーパーエリクシル	サブ	自身	8	神の涙ともいわれる伝説の聖水。あなたの【HP】と【MP】を300点回復する。	