

●消費アイテム

名称	タイミング	対象	コスト	価格	効果
エナジードリンク	サブ	単体	0	2	飲むと元気になるエナジードリンク。 対象の【HP】を4D6点回復する。
スカイフルーツ	サブ	単体	0	5	天使族世界由来の水色のフルーツ。 対象の【HP】を[1D6×10]点回復する。
医療キット	メイン	単体	10	10	応急手当用のキット。 対象の【HP】を[5D6×6]点回復する。
カームベリー	サブ	単体	1	6	妖精族世界では一般的な、真紅の果実。 対象の【MP】を3D6点回復する。
ブレスウォーター	サブ	単体	3	10	天使族の加護を受けた聖水。 対象の【MP】を6D6点回復する。
コーリングソウル	メイン	単体	10	6	意識を強制的に取り戻す禁薬。 対象の「戦闘不能状態」を解除し、【HP】を5にする。
スリープガード	オート	自身	1	3	強制的に意識を覚醒させる粉薬。 自身への「BS:眠り」の付与を無効にする。
パラライズガード	オート	自身	1	3	血液の流動を加速させて麻痺を防ぐ粉薬。 自身への「BS:麻痺」の付与を無効にする。
護符	オート	自身	1	3	自身の力を封じる封印を破壊する札。 自身への「BS:封印」の付与を無効にする。
ウォームオイル	オート	自身	1	3	身体を長時間温める揮発性の油。 自身への「BS:凍結」の付与を無効にする。
ライフセーバー	オート	自身	1	3	トドメの一撃を防ぐための結界札。 自身への「BS:即死(X)」の付与を無効にする。
バックブースター	オート	自身	1	3	ノックバックを打ち消すブースター。 自身への「BS:KB(X)」の付与を無効にする。
解毒剤	オート	自身	1	3	生薬や漢方系の成分豊富な解毒剤。 自身への「BS:毒(X)」の付与を無効にする。
アンチフィアー	オート	自身	1	3	恐怖を取り除く向精神薬。多様禁物。 自身への「BS:恐怖」の付与を無効にする。
解呪符	オート	自身	1	3	呪いを解除する聖なる札。 自身への「BS:呪い」の付与を無効にする。
エナジードリンクX	オート	自身	1	3	高い疲れが吹き飛ばす栄養ドリンク。 自身への「BS:疲労」の付与を無効にする。
エナジードリンクY	オート	自身	1	3	やる気が出ない人のための栄養ドリンク。 自身への「BS:脱力(X)」の付与を無効にする。
リフレッシュャー	オート	自身	1	3	行動不能から立ち直るための気つけ薬 自身への「BS:不動」の付与を無効にする。
アンチストーン	オート	自身	1	7	石化系Magicを打ち消すための特殊な結晶。 自身への「BS:石化」の付与を無効にする。
オールマイティア	オート	自身	3	15	ほぼあらゆる効果に対応した医療キット。 「BS:石化」以外のバッドステータスの付与を無効。
アドパワー：炎	サブ	自身	2	5	炎系統Magicの力を一時的に移す液体。 武器の属性を20カウント間、〈炎〉属性に変更。
アドパワー：氷	サブ	自身	2	5	氷系統Magicの力を一時的に移す液体。 武器の属性を20カウント間、〈氷〉属性に変更。
アドパワー：水	サブ	自身	2	5	水系統Magicの力を一時的に移す液体。 武器の属性を20カウント間、〈水〉属性に変更。
アドパワー：雷	サブ	自身	2	5	雷系統Magicの力を一時的に移す液体。 武器の属性を20カウント間、〈雷〉属性に変更。
アドパワー：風	サブ	自身	2	5	風系統Magicの力を一時的に移す液体。 武器の属性を20カウント間、〈風〉属性に変更。
アドパワー：土	サブ	自身	2	5	土系統Magicの力を一時的に移す液体。 武器の属性を20カウント間、〈土〉属性に変更。
マジックガム	オート	自身	2	10	噛むと集中力や魔力が上がるガム。 命中判定直後に使用。達成値+2。
煙玉	オート	自身	2	10	自身の姿を消し、攪乱するためのアイテム。 回避判定直後に使用。達成値+2。