DysTopiA S-Character Sheet

Character's name
Player's name
Species 人間 CL 1

FS

WR

	名称		SL	種別	射程	コスト	属性	効果	
武器	風魔槍 -鎌		近接	0-1	10	風	攻撃時5MP消費して、 「射程:0-2」に変更可能。		
	名称	効	果			所持し	ている消	費アイテム	
防具	バトルフォーム				エナジート	ジリンク	× 3	解呪符	× 1
アクセサリA	重力石	【命中】+1(適	用済)		ブレスウォ	ーター	× 2	オールマイティア	× 1
アクセサリB	なし	i !			護符	}	× 1		×
アクセサリC	なし	!			ウォーム	オイル	× 1		×

Class

Status

近接	10	敏捷	16		近	15
~ 1×	. •	-3/\ J/L	. 0		遠	15
射擊	0	物攻	55		炎	10
划 筝	9	彻以	55		氷	4
回避	9	魔攻	17	耐	水	-4
型型	9	 甩 以	1 /	性	雷	1
魔術	7	耐久	143		風	14
鬼训	/		140		土	3
抵抗	6	精神	45		光	13
地加	U	个月 个円	40		闇	3

	基本能力值												
肉体	集中	7	互射			知識	100	幸週					
6	13	3	7			8		8					
命中C値	16	回	避C値	1	7	調査C	値	1	7				
命中F値	6		避F値	Į,	5	調査F	値	Ę	5				

3

移動コスト

感情の合計値

上限

特典の効果 種族特典 常時C値-1(下限値:16)集中判定を1度振り直せる。

クラス特典A | 命中判定のC値-1 F値+1 炎氷耐性+3

クラス特典B 【敏捷】+1

Sk i 11

	名称	SL	種別	タイミング	対象	射程	判定值	代償	コスト	効果
自	起死回生	*	自	オート	自身	なし	自動	6BP	0	判定直後出目を両方9にする。 対決側C値20固定。戦闘外は4BP。
1	ファイアフォース	3	なし	常時	自身	なし				炎スキルダメージ+9 炎光耐性+9
1	ウィンドフォース	4	なし	常時	自身	なし				風スキルダメ―ジ+12【敏捷】+2
1	ミラクルフォース	5	なし	常時	自身	なし				命中クリティカル時、与えるダメージ+30 命中C値−1 (下限値:14)
1	エアフロート	2	なし	サブ	単体	0-1	自動	5MP	2	12カウントの間、対象は不動を受けず、回 避判定達成値+3 敏捷+6
1	火炎閃	4	近	メイン	単体	0-1	近接	4MP	9	炎属性攻撃。与えるダメージ+16 命中C値−1 (下限値:14)
1	セカンドチャンス	2	支	オート	自身	なし	自動	2MP	2	振り直し。戦闘外では使用毎にF値+4 (Max14) 1判定2回

備考

攻撃がクリティカルした場合、与えるダメージに+30

理想BP構成:[6,5,4,3,2,1]

攻撃	命中	射程	範囲	그자	属性	基礎ダメージ	備考			
通常攻擊	10	0-1	単体	10	風	55+2D10	5MP支払って、射程0-2にすることが可能。			
火炎閃	10	0-1	単体	9	炎	92+2D10	命中C値15			
DvcTopiA										

DysTopiX

Character's name Player's name 天使 Species OK

YM

	名称		SL	種別	射程	コスト	属性	効果	
武器	ハードボウ弐式			射擊	2-4	(3)→6	遠	特殊効果なし	
	名称	効	果			所持し	ている洋	費アイテム	
防具	マジックインバネス				ブレスウォ	-ーター	× 2	エナジードリンクX	× 1
アクセサリA	レッドメノウ	【物攻】+2(適	用済)		スリープ:	ガード	× 1	オールマイティア	× 1
アクセサリB	フェザーブーツ	【敏捷】+1(適	用済)		パラライス	、 ガード	× 2		×
アクセサリC	聖なる光輪	【抵抗】+2(適	用済)		アンチフ	ィアー	× 1		×

Class

移動コスト

Status

近接	7	敏捷	7		近 遠	22 25
射擊	11	物攻	39		炎 氷	3 5
回避	6	魔攻	26	耐性	水雷	5
魔術	9	耐久	140		風土	-7 13
抵抗	10	精神	56		光	36
1-4170		11311	00		闇	-16

	基本能力值												
肉体	集中	7	反射	ţ	4	知識	ī,	幸運					
6	8		7	7			8						
命中C値	18	回	避C値	1	8	調査C	値	18					
命中F値	4	回	避F値	_	1	調査F	値	4					

感情の合計値

上限

21

特典の効果 種族特典 封印・不動無効。判定をクリティカルした時、MPを7点回復。

クラス特典A NBPの感情を消費した場合、HPを[(N×5)+5]点回復し、MPをN点回復する。

光闇耐性+2 常時F値-1(下限値:4)

	名称	SL	種別	タイミング	対象	射程	判定值	代償	コスト	効果
自	祝福	*	自	オート	[単]	0-5	自動	2BP		カウント開始時使用。対象のスキル使用 回数を1回回復する。
1	ショットフォース	4	なし	常時	自身	なし				【射撃】+2【物攻】+4
1	七宝石の導き	4	なし	常時	自身	なし				「宝」スキル2種取得可。【物攻】【魔攻】+8
1	チャージング	1	なし	サブ	自身	なし	自動	2MP		次メインスキップ。次スキルのコストー2 連続1回まで使用可
1	エメラルドスピア	7	射,宝	メイン	各1	0-2	射撃	10MP	11	風属性攻撃: 与えるダメージ+28 この攻撃の回避F値は[1D10+4]
1	トパーズレイ	3	宝	オート	単体	0-3	自動	4MP		クリティカルでもファンプルでもない判定を振り直す。1メイン1回 1セッション3回
1	セカンドチャンス	1	支	オート	自身	なし	自動	2MP	-,	振り直し。戦闘外では使用毎にF値+4 (Max14) 1判定1回

備考

理想BP構成:[5,5,4,3,2,2]

攻撃	命中	射程	範囲	コスト	属性	基礎ダメージ	備考			
通常攻擊	11	2-4	単体	(3)→6	遠	39+2D10				
エメラルドスピア	11	0-2	各マス1体	11	風	67+2D10	攻撃対象の回避判定F値[1D10+4]固定			
· · · DvsToniA · · ·										

Character's name Player's name 悪魔 Species Class AS AS

	名称	SL	種別		射程	コスト	属性	効果		
武器	祝福の杖			魔法	去	0-2	(2)→8	3 70		
	名称	効	果				所持し	ている消	費アイテム	
防具	マジックプロテクター					エナジート	ドリンク	× 2	×	
アクセサリA	サングラス					スカイフノ	レーツ	× 2	×	
アクセサリB	なし				-	ブレスウォ	ーター	× 2	×	
アクセサリC	なし				7	オールマイ	イティア	× 1	×	

Status

-						
近接	8	敏捷	7		<u>近</u> 遠	13 11
射撃	5	物攻	21		炎 氷	16 16
回避	5	魔攻	36	耐	水	13
凹煙	J	鬼以	30	性	雷	12
魔術	10	耐久	151		風	10
	10		101		土	15
抵抗	8	精神	66		光	9
还加	O	个月 个円	00		闇	19

	基本能力值										
肉体	集中	7	反射			知識	幸運				
10	6		7		11			7			
命中C値	18	回	避C値	1	8	調査C	値	18			
命中F値	5	回	回避F値		0	調査F	値	5			
移動コスト	サブ		3	感	情(の合計・	値	21			
ヤタヨリコヘト	メイン		8	8		上限		∠ I			

特典の効果

種族特典 「種別:魔」のスキルによるBS付与無効 通常攻撃のコスト-1

クラス特典A サブアクションとオートスキルの代償に-1MP(下限値:1MP)(適用済)

クラス特典B なし

	名称	SL	種別	タイミング	対象	射程	判定值	代償	コスト	効果
自	増幅する苦痛	*	自	オート	単体	0-4	自動	7BP		敵(対象)が受けたダメージの半分(↓)を 他の敵全てに与える。
1	アルカナクリエイト	8	なし	サブ	自身	なし	自動	1MP		【精神力】+8 Aカウンタ―+1 直後メインで使用で与えるダメージ+24
1	拡散魔法	3	支	サブ	自身	なし	自動	5MP	1	「種別:魔」の単体スキルを、範囲に変 更。+9MPで0-3場面化。
1	アルカナXX:「審判」	8	魔	メイン	単体	4-5	魔術	15MP	(5)→9	Aカウンター1つ消費。光属性攻撃。与える ダメージ+[5+8D6*3] 封印付与
1	悪魔の知恵	0	なし	オート	自身	なし	自動	11MP		【知識】or【幸運】判定直前に使用可。判 定をクリティカルに。1セッション2回
1	アルカナ0:「愚者」	0	秘	オート	自身	なし	自動	1MP		ダメージを受けるときに使用可能。 Aカウンター+1。1戦闘5回
1	セカンドチャンス	1	支	オート	自身	なし	自動	1MP	-,	振り直し。戦闘外では使用毎にF値+4 (Max14) 1判定1回

備考

「種別:魔」のスキルでバッドステータスを受けない。

拡散魔法で範囲変更可能。

理想BP構成:[7,5,4,3,1,1]

攻擊	命中	射程	範囲	コスト	属性	基礎ダメージ	備考				
通常攻擊	10	0-2	単体	(2)→7	光	36					
アルカナXX:「審判」	10	4-5	単体	(5)→9	光	41+(8D6) × 3 (+24)	()内は《アルカナクリェイト》使用時。				
· · · DvcTopiA · · ·											

DysTopia S-Character Sheet

Character's name
Player's name
Species 妖精 CL 1

TE

TE

×

 名称
 SL
 種別
 射程
 コスト
 属性
 効果

 武器
 ジュエルスタッフ
 一
 魔法
 0-3
 (3)→9
 近
 通常攻撃ダメージ+25

 名称
 効果
 所持している消費アイテム

 防具
 マジカルコート
 ブレスウォーター
 × 2
 ウォームオイル
 ×

Class

	石	划 未	ガ 持し	<u>、 </u>	<u> 月貨プイアム</u>
防具	マジカルコート		ブレスウォーター	× 2	ウォームオイル
アクセサリA	水晶の指輪	【精神力】+2(適用済)	スリープガード	× 1	解呪符
アクセサリB	カイヤナイト	【魔攻】+2(適用済)	パラライズガード	× 1	オールマイティア
アクセサリC	フェザーブーツ	【敏捷】+1(適用済)	護符	× 1	
~					

Status

近接	Q	敏捷	9		近	15					
九]女	O	斯 斯廷	9		遠	14					
射擊	7	物攻	17		炎	13					
71 手	/	1000	1 /		氷	6					
回避	5	魔攻	30	耐	水	23					
凹度	J	胞火	30	性	雷	-2					
魔術	10	耐久	145		風	19					
旭川	10		145		土	13					
抵抗	8	精神	52		光	3					
孙小	O	作用作	JZ		闇	2					

基本能力値										
肉体	集中		反射 知識				幸運			
8	9		6			8	•	10		
命中C値	18		避C値	1	8	調査の	値	18		
命中F値	5	回	避F値	5		調査F	値	5		

3

移動コスト

感情の合計値

上限

特典の効果 種族特典 サブアクションで、サブアクションのスキルを2つ使用できる。

クラス特典A 「種別:支」のスキル代償-1MP 炎水風土耐性+3(適用済)

クラス特典B なし

Sk i 11

	名称	SL	種別	タイミング	対象	射程	判定値	代償	コスト	効果
自	マナシールド	*	自	サブ	N体	0-2	自動	NBP		〈近〉〈遠〉以外の属性を[N+2]個指定 し、20C間、その属性D-38
1	テトラフォース	3	なし	常時	自身	なし				炎水風土ダメージ+6、炎水風土耐性+3
1	専攻属性	7	なし	常時	自身	なし				水or風属性スキル攻撃時、 達成値+2 ダメージ+14
1	レインボーアーチ	0	支	サブ	本文	なし	自動	7MP		味方1体と敵1体を選択し、敵は20カウント 間、射程無視して選択可能。
1	マナサポート	2	支	サブ	単体	0-2	自動	5MP		対象の次の行動手番中、全判定達成値に+4する。
1	コールスピリッツ	7	魔	メイン	単体	3-4	魔術	9МР	11	水: 4D6+28+魔攻 凍結付与 or 風: 4D6+28+魔攻 疲労付与
1	セカンドチャンス	1	支	オート	自身	なし	自動	1MP	2	振り直し。戦闘外では使用毎にF値+4 (Max14) 1判定1回

備考

水・土のスキルによる攻撃の命中達成値+2

1回のサブアクションでサブスキルを2つ使用できる。

理想BP構成:[5,5,4,4,2,1]

攻擊	命中	射程	範囲	コスト	属性	基礎ダメージ	備考					
通常攻擊	10	0-1	単体	(3)→9	近	55						
コールスピリッツ(水)	12	3-4	単体	11	水	4D6+78	命中対象に凍結付与。					
コールスピリッツ(風)	コールスピリッツ(風) 12 3-4 単体 11 風 4D6+78 命中対象に疲労付与。											
···DvoTopiA···												

DysTopia S-Character Sheet STATE AT - 桜花- 近

Character's name
Player's name
Species 鳥人 CL 1

AB

LS

	名称		SL	種別	射程	コスト	属性	効果		
武器	名刀 -桜花-			近接	0-1	11	近	近 戦闘の最初の攻撃で ダメージ+15		
	名称	効	果			所持し	ている消	費アイテム		
防具	ハーフアーマー				エナジート	ドリンク	× 2	解毒剤	×	1
アクセサリA	重力石	【近接】+1(適	用済)		スカイフノ	レーツ	× 3	解呪符	×	1
アクセサリB	なし				ブレスウォ	ーター	× 2		×	
アクセサリC	なし				パラライズ	、 ガード	× 1		×	

Class

Status

近接	10	敏捷	12		近 遠	22 -2
射撃	10	物攻	56		炎	4
回避	5	魔攻	13	耐	<u></u> 水	-8 2
里煙	כ	 甩火	10	性	雷	-10
魔術	0	耐久	177		風	14
ルを引	5		1 / /		±	13
抵抗	1	精神	43		光	0
地加	4	个月 个円	40		闇	- 5

	基本能力值									
肉体	集中	7	反射			印識	i î	幸運		
9	6		14	ŀ		6		6		
命中C値	18	回	避C値	1	8	調査C	値	18		
命中F値	5	回	避F値	5	5	調査F	値	5		

感情の合計値

上限

特典の効果

移動コスト

種族特典 行動順決定での【敏捷】に+3 移動コスト-1

クラス特典A 封印無効。【耐久力】+3【精神力】+1(修正済)

クラス特典B 自身の攻撃前に1D10を振る。その出目が3か4のとき、攻撃対象の全耐性を0としてダメージを算出する。

Sk i 11

	名称	SL	種別	タイミング	対象	射程	判定値	代償	コスト	効果
自	ソニックムーブ	*	自	オート	自身	なし	自動	3ВР		カウント開始時に使用。即座に行動手 番を迎える。
1	タフネスフォース	3	なし	常時	自身	なし				【耐久力】+30
1	アトミックフォース	1	なし	常時	自身	なし				「0-2」攻撃ダメージ+2 炎光無スキルダメージ +2
1	縮地	3	なし	サブ	自身	なし	自動	6MP	_	自身を味方エリア内の任意のマスに配置する。1戦闘5回
1	アトミックバスター	10	近,射	メイン	単体	0-2	近接	7MP	(2)→9	炎属性攻撃: 与えるダメージ+70 攻撃後、1マス後退する。
1	ロングレンジカバー	0	なし	ダメロ	単体	0-1	自動	4MP		ダメロ前使用。ダメージを代わりに受ける。 1メインアクション2回
1	セカンドチャンス	3	支	オート	自身	なし	自動	2MP	-/	振り直し。戦闘外では使用毎にF値+4 (Max14) 1判定3回

備考

行動順決定での【敏捷】: 15

戦闘で最初の攻撃によって与えるダメージに+15する。

攻撃時、1D10を振り、出目が3か4のとき、対象の耐性を0にする。

理想BP構成:[5,4,4,3,3,2]

攻撃	命中	射程	範囲	コスト	属性	基礎ダメージ	備考
通常攻擊	10	0-1	単体	11	近	56+2D10	
アトミックブレード	10	0-2	単体	(2)→9	炎	130+2D10	攻撃後、1マス後退する。
III DycTopiA III							