

●錬成アイテム

ロール	名称	個数	アクション	対象	コスト	効果
-1	テレポーター		オート	単体	0	レポート系Magicが込められた水晶玉。カウント開始時に使用可能。対象を任意の移動可能なマスに配置。
0	レインボークロス		ダメロ	単体	1	虹色の布。様々な力を遮る力を持つ。ダメージを受ける時に使用。攻撃属性を任意の属性に変更する。
1	彼方からの隕鉄		オート	単体	1	隕石に含まれる鋼鉄の塊。Magicの媒介になる。対象の使用したスキルの持続カウントに+10カウント
2	虚無の黒球		ダメロ	自身	0	重力の奔流とされる漆黒の宝玉。ダメージロール前に使用。攻撃属性を〈無〉属性に変更。
3	破邪の護符		オート	自身	2	邪悪を払う聖なる護符。自身へのバッドステータスを無効にする。
4	アイアンワイヤー		オート	自身	2	鋼鉄製の射出式使い捨てワイヤー。回避判定前に使用。判定の達成値に+1D10。
5	誘導的		オート	単体	3	攻撃を誘導する。対象が宣言した攻撃の対象を「対象:あなた」に変更。(射程は無視される。)
6	聖印		ダメロ	自身	1	聖なる印。自身のMagicに乘せて発動できる。ダメージロール前に使用。攻撃属性を〈光〉属性に変更。
7	スペルブック		オート	単体	X-1	Magic準備の代替アイテム。対象の「コスト:(X)→Y」の行動のコストを「コスト:Y」に変更する。
8	催涙ガス		サブ	単体	4	催涙ガスが入った缶。対象に「BS:怯み(4)」を付与する。
9	万能薬		サブ	単体	2	高性能万能薬。対象のバッドステータスを全て解除する。
10	毒針		サブ	単体	1	吹き矢式毒針。「射程:0-3」内の対象を選択可能。対象に「BS:毒(2D6)」を与える。
11	シャインミラー		オート	単体	0	光輝く鏡。攻撃によるダメージを受けたときに使用。攻撃を行った対象に「BS:怯み(1)」を付与。
12	手榴弾		サブ	単体	1	手榴弾。「射程:0-2」内の対象を選択可能。対象に25点の〈炎〉属性ダメージを与える。
13	サークルシールド		ダメロ	自身	1	円形の鋼鉄の盾。ダメージロール後に使用。あなたが受けるダメージを $[15+CL \times 8]$ 点減少する。
14	ミラクルダイス		オート	自身	0	6が出やすいらしい6面ダイス。あなたが行う判定のC値に-3する。(下限値:10)
15	ジェットパック		サブ	自身	3	使い捨てのロケットブースター。あなたを任意の移動可能なマスに配置する。
16	死神の手袋		サブ	自身	1	死神が愛用しているという手袋。次の「メインアクション」で行う攻撃に「BS:即死(20+CL×8)」を付与する。
17	リフレクトミラー		オート	自身	3	きれいな反射鏡。あなたがバッドステータスを受けるとき、与えた対象にも同じバッドステータスを与える。
18	空気砲		サブ	単体	3	すさまじい風圧を与える空気砲。対象に「BS:KB(2)」を付与する。
19	プレートクラッシャー		サブ	単体	2	高速回転するドリル。次の「メインアクション」で行う攻撃を「射程:0-3」「対象:各マス1体」に変更する。
20	神聖なる十字架		サブ	自身	5	その名の通り神聖な十字架。神々しさの極み。あなたの【HP】を【耐久力】まで回復する。
21	クイックブースター		ダメロ	自身	0	すさまじい推進力を持つブースター。ダメージロール後に使用可能。あなたの与えるダメージに+【敏捷】する。
22	コンパクトミサイル		サブ	単体	2	追尾型の小型ミサイル。「射程:0-4」内の任意の対象1体に $[6D10+CL \times 12]$ 点の〈炎〉属性ダメージ。
23	スーパーエリクシル		サブ	自身	8	神の涙ともいわれる伝説の聖水。あなたの【HP】と【MP】を300点回復する。