

カウントシート

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

初期カウント:[キャラクター、エネミーで最も高い【敏捷】の値] - [自分の【敏捷】の値] + 1

※ここで参照するPCの【敏捷】は $[(CL \times 2) + 15]$ を上限値とする。PC以外に対してはこの限りではない。

[現カウント+21]カウント以上後に配置されているキャラクターおよびエネミーは、一切の行動を行うことができない。

(最初の行動手番を迎えるまでは、「オートスキル」の使用以外は可能とする。)

戦闘の目標ラウンド	
-----------	--