

エンブレムデータ： アージュコード加虐

ここで紹介するのは、衝動が加虐のキャラクターのみが取得できるエンブレムデータである。

拷問技術

種別：エンブレム/その他

必要経験点：15 点

解説：

ラウンド開始時に使用する。
シーンに登場しているキャラクターを1体選択し、対象の装甲値を-10する。

都合の良い相手

種別：エンブレム/その他

必要経験点：15 点

解説：

あなたが行う攻撃の対象の衝動が自傷だった場合、あなたの攻撃の攻撃力を+15する。

加減上手

種別：エンブレム/その他

必要経験点：30 点

解説：

あなたが行う攻撃の攻撃力を-15する。あなたが行う攻撃の判定の達成値を+10する。

重なる加虐

種別：エンブレム/その他

必要経験点：30 点

解説：

あなたが攻撃でダメージを与えた場合に効果が適用されるエフェクトまたはアイテムは、二回効果が適用される。

致死に至る毒

種別：エンブレム/その他

必要経験点：30 点

解説：

あなたが行う攻撃で、攻撃対象がバットステータスの邪毒を受けている場合、攻撃の攻撃力に+「攻撃対象が受けている邪毒のランク」する。

毒の美酒

種別：エンブレム/その他

必要経験点：30 点

解説：

あなたがバットステータスの邪毒を与える場合、ランクを+1する。

またこのエンブレム以外の効果で邪毒のランクを上昇させる場合、上昇させるランクを+1する。

加虐の鞭

種別：エンブレム/白兵 技能：<白兵>

命中：-3

攻撃力：6

ガード値：1

射程：10m

必要経験点：50 点

解説：

あなたが攻撃でダメージを与えた場合、シーン中、あなたが行うあらゆる判定の達成値に+3する。この効果は重複する。(最大 30 まで)

加虐の槍

種別：エンブレム/白兵 技能：<白兵>

命中：-1

攻撃力：10

ガード値：1

射程：至近

必要経験点：50 点

解説：

あなたが

シーンに登場しているキャラクターが行う攻撃の攻撃力を+10する。

シーンに登場しているあなた以外の女性のキャラクターが行う攻撃の攻撃力を+10する。