

# オルフェウス

嫌悪を司るニルヴァーナ  
それは、はじめは恋心や、尊敬と言った感情だったかもしれない  
レネゲイドにより変貌するその時までは

全てを拒む者、その業は救われることがない

忌まわしき存在				隠しきれない嫌悪				加速する拒絶			
最大レベル:	5			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション/リアクション		
技能:	<白兵><射撃>	難易度:	対決	技能:	シンドローム	難易度:	対決	技能:	シンドローム	難易度:	-
対象:	-	射程:	武器	対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	2	制限:		侵蝕値:	4	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するリアクションの判定のダイスを-LV個する。			効果:	組み合わせた攻撃で、ダメージを与えられないエフェクトが存在しても、ダメージを与えることができる。			効果:	組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。		
拒絶の一撃				拒絶の声				拒否する体			
最大レベル:	5			最大レベル:	3			最大レベル:	1		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	リアクション		
技能:	<白兵><射撃>	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<白兵>	難易度:	対決
対象:	単体	射程:	武器	対象:	単体	射程:	視界	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	1	制限:	-
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。			効果:	対象が判定を行う直前に使用する。判定のダイスを-LV個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。			効果:	このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行える。		
嫌悪される力				嫌悪の歌				嫌悪の奔流			
最大レベル:	5			最大レベル:	3			最大レベル:	5		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	常時		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	単体	射程:	視界	対象:	単体	射程:	視界	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	4	制限:	-	侵蝕値:	-	制限:	-
効果:	対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを-[LV×3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。			効果:	対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値に-[LV×3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。			効果:	あなたが暴走を受けている間、あなたが行う攻撃の攻撃力を+[LV×3]する。このエフェクトは侵食率でレベルが上昇しない。このエフェクトを取得した場合、あなたの基本侵食率を+3する。		

接触拒否				排斥の瞳				マリシャスマインド			
最大レベル:	1			最大レベル:	5			最大レベル:	3		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<RC>	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	自身	射程:	至近	対象:	単体	射程:	視界	対象:	単体	射程:	視界
侵蝕値:	4	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:		侵蝕値:	4	制限:	-
効果:	あなたのエンゲージにキャラクター移動してきた場合に使用できる。 あなたは即座に戦闘移動または離脱移動を行える。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。			効果:	射撃攻撃を行う。命中した場合、そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスを-[LV+1]個する。			効果:	対象が「制限: -」の「タイミング: マイナーアクション」のエフェクトを使用した直後に宣言する。対象が使用したエフェクトの効果を打ち消す。(組み合わせていた場合、エフェクト一つを選択すること)このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。		
湾曲する想い				拒絶の力				ネイティブブラッド			
最大レベル:	1			最大レベル:	1			最大レベル:	3		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	対決
対象:	単体	射程:	視界	対象:	単体	射程:	視界	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	4	制限:	-	侵蝕値:	4	制限:	80%	侵蝕値:	4	制限:	80%
効果:	対象が「タイミング: オートアクション」のエフェクトを使用した時に宣言する。 そのエフェクトの対象を別のキャラクターに変更する。 エフェクトを組み合わせていた場合、組み合わせたエフェクト全ての対象を変更する。 1シナリオに1回まで使用できる。			効果:	あなたを対象に「タイミング: オートアクション」のエフェクトを使用した際に使用する。 そのエフェクトの効果を打ち消す。 このエフェクトは1シナリオに1回使用できる。			効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力に+[LV×4]する。		
生贄への命令				拒絶される刻				栄光の拒否			
最大レベル:	3			最大レベル:	1			最大レベル:	3		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	セットアッププロセス		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	単体	射程:	視界	対象:	単体	射程:	視界	対象:	シーン(選択)	射程:	視界
侵蝕値:	4	制限:	80%	侵蝕値:	10	制限:	100%	侵蝕値:	5	制限:	100%
効果:	あなたにHPダメージが適用される直前に使用する。そのダメージを対象に適用させる。 このダメージはいかなる方法でも軽減できない。 対象はこの効果を拒否できる。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。			効果:	相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。「難易度: 自動成功」のような、判定を行わないものには使用できない。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。			効果:	ラウンド中、対象が行う判定のクリティカル値を+1する。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。		

<b>排撃の札</b>				<b>ネイティブフェイス</b>				<b>死の否定</b>			
最大レベル:	3			最大レベル:	1			最大レベル:	5		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	単体	射程:	視界	対象:	シーン	射程:	視界	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	6	制限:	100%	侵蝕値:	4D10	制限:	120%	侵蝕値:	4D10	制限:	120%
効果:	対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを-[LV×5]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。			効果:	あなたはエフェクトを一つ選択する。選択したエフェクトを取得しているキャラクター選択されたエフェクトの使用回数を1回減少させる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。			効果:	重圧を受けていても使用可能。あなたへのHPダメージを算出された直後に使用する。あなたに適用される(予定の)HPダメージを0に変更する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。		
<b>全の拒否</b>				<b>オルフェウス</b>				<b>死への嫌悪</b>			
最大レベル:	1			最大レベル:	1			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	オートアクション		
技能:	効果参照	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	シーン(選択)	射程:	視界	対象:	シーン	射程:	視界	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	20	制限:	120%	侵蝕値:	10	制限:	ピュアブリード	侵蝕値:	3	制限:	ピュアブリード
効果:	このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象をシーン(選択)に射程を視界に変更する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。			効果:	あなたはLV個まで、エフェクトを選択する。対象は選択したエフェクトをラウンド中、使用できない。この効果はシナリオ制限のエフェクトの使用回数を1回減らすことで、拒否できる。			効果:	あなたへのHPダメージが算出された直後に使用する。あなたが受ける(予定の)ダメージを-(LV+2)Dする。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。		
<b>消失する力</b>				<b>存在否定</b>				<b>ネイティブブレイカー</b>			
最大レベル:	1			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	対決	技能:	シンドローム	難易度:	対決
対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	4	制限:	リミット	侵蝕値:	4	制限:	リミット	侵蝕値:	4	制限:	リミット
効果:	前提条件:《嫌悪される力》 対象がダメージロールの直前に使用する。そのダメージロールの攻撃力を0にする。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。			効果:	前提条件:《排斥の瞳》《排斥の瞳》と組み合わせて使用する。《排斥の瞳》によって減少するダイスの数をさらに-3個する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。			効果:	前提条件:《忌まわしき存在》《忌まわしき存在》と組み合わせて使用する。組み合わせた攻撃の攻撃力に+[LV×4]する。		