

グラディウス

闘争を司るニルヴァーナ
戦いを極めた者、戦いを支配する者など、強力な者になりやすい

戦え。俺はまだ死んでいないぞ？

終わらない闘争				基礎の一撃				活性化する細胞			
最大レベル:	5			最大レベル:	10			最大レベル:	5		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	マイナーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<白兵><射撃>	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	自身	射程:	-	対象:	単体	射程:	武器	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	4	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	4	制限:	-
効果:	あなたが攻撃で、他のキャラクターのHPを0にした場合、シーン中、あなたが行う攻撃の攻撃力に+[LV×3]する。			効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。			効果:	あなたのHPを[(LV)D+【肉体】]点回復する。		
貫通する一撃				戦闘の極意(力)				戦闘の極意(技)			
最大レベル:	1			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	シンドローム	難易度:	-	技能:	シンドローム	難易度:	-	技能:	シンドローム	難易度:	-
対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃では装甲値を無視する。			効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力に+[LV×4]する。			効果:	組み合わせた攻撃の判定の達成値に+[LV×3]する。		
戦闘の極意(隠)				千変万化				致命的な一撃			
最大レベル:	3			最大レベル:	1			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション		
技能:	シンドローム	難易度:	-	技能:	<白兵><射撃>	難易度:	-	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-	対象:	単体	射程:	視界
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	4	制限:	-	侵蝕値:	4	制限:	-
効果:	組み合わせた攻撃に対するドッジのダイス-[LV×2]する。			効果:	このエフェクトを組み合わせた判定は任意の能力値で行える。			効果:	カバーリングを行なうエフェクトを打ち消す。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。		

ベーストレーニング				不屈の意志				不死身の肉体			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	5		
タイミング:	常時			タイミング:	常時			タイミング:	常時		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	自身	射程:	至近	対象:	自身	射程:	至近	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	-	制限:	-	侵蝕値:	-	制限:	-	侵蝕値:	-	制限:	-
効果: 能力値を一つ選択する。選択した能力値を+LVする。 このエフェクトは侵食率でレベルが上昇しない。 このエフェクトを取得した場合、あなたの基本侵食率を+6する。				効果: あなたが攻撃でダメージを受けた場合、ダメージ適用後、HPが0でなければ、あなたのHPを[LV×5]点回復する。 このエフェクトは侵食率でレベルが上昇しない。 このエフェクトを取得した場合、あなたの基本侵食率を+6する。				効果: あなたが攻撃でダメージを受ける場合、受けるダメージを-[LV×3]する。 このエフェクトは侵食率でレベルが上昇しない。 このエフェクトを取得した場合、あなたの基本侵食率を+6する。			
常在戦場				確定した一撃				技術応用			
最大レベル:	3			最大レベル:	1			最大レベル:	3		
タイミング:	クリンナッププロセス			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	-	技能:	シンドローム	難易度:	-
対象:	自身	射程:	至近	対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	4	制限:	-	侵蝕値:	6	制限:	80%	侵蝕値:	4	制限:	80%
効果: クリンナッププロセスに効果が終了する。 攻撃力を増加させるエフェクトの効果を次のクリンナッププロセスまで、持続させる。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。				効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象はドッジを行うことができない。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。				効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力に+<白兵>または<射撃>する。(最大10まで) このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。			
バルパトス				萎縮させる眼光				完全なる存在			
最大レベル:	1			最大レベル:	1			最大レベル:	3		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	-
対象:	自身	射程:	至近	対象:	単体	射程:	視界	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	4	制限:	80%	侵蝕値:	10	制限:	100%	侵蝕値:	6	制限:	100%
効果: あなたが暴走を受けた時に使用する。 暴走を解除し、シーン中、あなたが行う判定のダイスを+3個する。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。				効果: 対象が判定を行う直前に使用する。 その判定は失敗となる。「難易度:自動成功」のような、判定を行わないものには使用できない。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。				効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを[LV×2]個する。この攻撃の攻撃力に+[LV×5]する。			

デストロイモード				好機到来				心眼			
最大レベル:	5			最大レベル:	1			最大レベル:	1		
タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	イニシアチブプロセス			タイミング:	オートアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	自身	射程:	至近	対象:	自身	射程:	至近	対象:	自身	射程:	至近 n
侵蝕値:	6	制限:	100%	侵蝕値:	4D10	制限:	120%	侵蝕値:	4D10	制限:	120%
効果: ラウンド中、あなたが行う判定のダイスに+(LV)個し、攻撃の攻撃力に+[LV×3]する。 このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。				効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。このエフェクトは対象が行動済みでも使用でき、メインプロセス後も行動済みにならない。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。				効果: 重圧を受けていても使用可能。あなたへのHPダメージを算出された直後に使用する。 あなたに適用される(予定の)HPダメージを0に変更する。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。			
ワールドブレイカー				グラディウス				スパルタクス			
最大レベル:	1			最大レベル:	5			最大レベル:	5		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	効果参照			タイミング:	常時		
技能:	シンドローム	難易度:	-	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	-	射程:	-	対象:	自身	射程:	至近	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	20	制限:	120%	侵蝕値:	6	制限:	ピュアブリード	侵蝕値:	-	制限:	ピュアブリード
効果: 組み合わせた攻撃の対象を場面(選択)に変更する。 このエフェクトは1シナリオに1回使用できる。				効果: このエフェクトはいつでも使用できる。 シナリオ終了まで、あなたが所持している全武器の攻撃力を+[LV×3]する。 このエフェクトはシナリオ1回まで使用できる。				効果: あなたのHPが回復する場合、回復する量を+[LV×5]する。 このエフェクトは侵食率でレベルが上昇しない。 このエフェクトを取得した場合、あなたの基本侵食率を+6する。			
奥義開眼				再活性する細胞				即時対応			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	1		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	クリンナッププロセス			タイミング:	効果参照		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	-	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	自身	射程:	至近	対象:	-	射程:	-	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	4	制限:	リミット	侵蝕値:	3	制限:	リミット	侵蝕値:	6	制限:	リミット
効果: 前提条件:《戦闘の極意》と名のついたエフェクト あなたが使用した《戦闘の極意》と名のついたエフェクト1つのレベルを+3する。 このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。				効果: 前提条件:《活性する細胞》あなたはクリンナッププロセスに《活性する細胞》を使用できる。 このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。				効果: 前提条件:《常在戦場》いつでも使用できる。あなたを対象とするエフェクトを任意の数組み合わせ、即座に使用する。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。			