

ニルヴァーナ・コア

オーヴァードを超越した存在であるニルヴァーナ
その力はエフェクトだけではない
そう、このコアがさらに彼らに力を与えているのだ。

ニルヴァーナ・コアはDロイス： 解脫者を取得しているキャラクターのみ取得できるアイテムである。
これらのアイテムは取得したキャラクターしか使用できない。

リベルタス・コア		アルカード・コア		トリストメギストス・コア	
種別	その他	種別	その他	種別	その他
必要経験点	100	必要経験点	100	必要経験点	100
解説： 衝動が「解放」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたが取得している全てのエフェクトのレベルを+1する。 ・あなたが使用するエフェクトの「対象：単体」のエフェクトの対象を3体に変更することができる。 あなたの侵食率基本値を+7する。		解説： 衝動が「吸血」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたが与えた「BS：捧血」の効果で対象はHPをさらに1点消費する。 ・あなたがエフェクトの効果でHPが回復する場合、HPをさらに10点回復する。 あなたの侵食率基本値を+7する。		解説： 衝動が「飢餓」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたが受けているダイスを-するという効果を全て+にする。 ・あなたのHPが最大HPと同じでなければ、あなたが行う攻撃のダメージに「あなたの侵食率+10」する。 あなたの侵食率基本値を+7する。	
フロムヘル・コア		ディザスター・コア		トゥーリビューク・コア	
種別	その他	種別	その他	種別	その他
必要経験点	100	必要経験点	100	必要経験点	100
解説： 衝動が「殺戮」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたが行うダイスロールに+「シーンに登場している生きているキャラクター」する。 ・あなたが攻撃でダメージを与えた場合、対象はクリンナップに与えたダメージと同じ値だけ、HPを失う。 あなたの侵食率基本値を+7する。		解説： 衝動が「破壊」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたがダメージを与える度、ダメージを受けた対象はエフェクトを一つ選択する。シーン中、対象は選択したエフェクトを使用できない。 ・あなたがダメージを与える度、ダメージを受けた対象は所持または装備しているアイテムを一つ選択する。選択したアイテムを破壊する。 あなたの侵食率基本値を+7する。		解説： 衝動が「加虐」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたがダメージを与えるたびに、シーン中、あなたが行うダイスロールに+1Dする。(この効果は重複する。) ・あなたが行う攻撃時に攻撃力を50まで減少させることで、判定の達成値を+「減少させた値」する。 あなたの侵食率基本値を+7する。	
オルフェウス・コア		グラディウス・コア		アルカディア・コア	
種別	その他	種別	その他	種別	その他
必要経験点	100	必要経験点	100	必要経験点	100
解説： 衝動が「嫌悪」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたのメインプロセスの間、あなた以外のキャラクターはエフェクトを使用できない。 ・あなたと対決判定を行った場合、相手は現在HPの半分のHPを失う。(最大30まで、判定を放棄した場合、HPは失わない。) あなたの侵食率基本値を+7する。		解説： 衝動が「闘争」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたが判定を行う度に、あなたのHPを20点回復する。 ・あなたが取得している「攻撃力を+する」効果のエフェクトで増加する攻撃力を+5する。 あなたの侵食率基本値を+7する。		解説： 衝動が「妄想」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたが使用する、ラウンド中継続するエフェクトの効果をシーン終了まで持続させる。 ・あなたが取得している、ラウンド1回のエフェクトをラウンド2回まで使用することができる。 あなたの侵食率基本値を+7する。	

アンリマユ・コア		デイモス・コア		アヴェンジャー・コア	
種別	その他	種別	その他	種別	その他
必要経験点	100	必要経験点	100	必要経験点	100
解説: 衝動が「自傷」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたがHPを消費した場合、その値に+5する。 ・あなたがダメージを受けてHPが減少した場合、その値を記録する。あなたがHPを消費する場合、記録した値を代わりに減少させることができる。 あなたの侵食率基本値を+7する。		解説: 衝動が「恐怖」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・対決判定を行う相手が「BS: 恐怖」を受けている場合、あなたの達成値を+20する。(この効果は重複しない) ・あなたが対決判定に勝利するたびに、対決判定の相手に「BS: 恐怖」を与える。既に「BS: 恐怖」を受けていた場合、「BS: 恐怖」の効果で減少するダイス数に+2個する。(この効果は重複する。) あなたの侵食率基本値を+7する。		解説: 衝動が「憎悪」のキャラクターのみ取得可能 このアイテムを取得しているキャラクターは以下の効果を受ける。 ・あなたが「BS:憎悪」を受けている場合、あなたが行うダイスロールに+3Dする。 ・あなたが「BS: 憎悪」の効果で対象としているキャラクターと対決判定を行う場合、対決判定を行う相手は達成値が-30される。 あなたの侵食率基本値を+7する。	