

フォルシュトレッカー

フォルシュトレッカーそれは、ドイツ語で執行者を意味する。
神の力を代行する天使や、信仰によって力を得た聖職者がこのシンドロームになることがある。

神の命を受け、使命を執行する者

悪霊退散				主の恩恵				拡散する穏健			
最大レベル:	5			最大レベル:	5			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	<RC>	難易度:	対決	技能:	シンドローム	難易度:	対決	技能:	シンドローム	難易度:	-
対象:	-	射程:	視界	対象:	-	射程:		対象:	範囲(選択)	射程:	-
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	-
効果:	「攻撃力+LV」の射撃攻撃を行う。 この攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。			効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。			効果:	このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程の資金、対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用する。		
結界作成				攻撃の号令				神聖武器			
最大レベル:	5			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	常時		
技能:	<RC><交渉>	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	単体	射程:	視界	対象:	シーン(選択)	射程:	視界	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	6	制限:	-	侵蝕値:	-	制限:	-
効果:	対象がシーン中、受けるダメージを-[LV×2]する。			効果:	対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションの攻撃の攻撃力に+LVする。このエフェクトはあなたを対象にできない。			効果:	プリブレイにあなたが取得している武器をひとつ選択する。 。選択した武器の攻撃力を+[LV×2]する。 このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。		
信仰の技量				信仰の盾				信仰の力			
最大レベル:	1			最大レベル:	5			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション/リアクション		
技能:	<白兵><射撃>	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	【社会】	難易度:	-
対象:	-	射程:	武器	対象:	単体	射程:	視界	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定は【社会】で行える。			効果:	対象がガード値を行う際に、宣言する。 そのガードの間、対象のガード値を+[LV×2]する。			効果:	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。 ただし、あなたは5点のHPを消費する。		

神罰				守護結界				聖戦宣言			
最大レベル:	3			最大レベル:	5			最大レベル:	5		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<RC><交渉>	難易度:	自動成功
対象:	単体	射程:	視界	対象:	単体	射程:	視界	対象:	単体	射程:	視界
侵触値:	6	制限:	-	侵触値:	2	制限:	-	侵触値:	4	制限:	-
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。 対象の判定のダイス目のひとつを1に変更する。 このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。 このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオLV回まで使用できる。				効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。 対象が受ける(予定の)ダメージを-[1D+LV×3]する。 このエフェクトは1ラウンド1回まで使用できる。				効果: 次に対象が行うメジャーアクションをクリティカル値を-1(下限値6)し、その判定のダイスをLV個する。			
防御の号令				癒しの手				執行の一撃			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	メジャーアクション/イニシアチブプロセス			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<交渉>	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	対決
対象:	シーン(選択)	射程:	視界	対象:	単体	射程:	視界	対象:	-	射程:	-
侵触値:	6	制限:	-	侵触値:	4	制限:	80%	侵触値:	4	制限:	80%
効果: 対象がこのラウンド中に受けるダメージを-LVする。このエフェクトはあなたを対象にできない。				効果: 対象のHPを[(LV)D+【社会】]点回復する。 このエフェクトは1シーンLV回まで使用できる。				効果: このエフェクトを組み合わせで行う攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。 ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-2個される。			
貫通する装甲				増幅する力				フィニッシュライト			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:		難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	対決
対象:		射程:		対象:	単体	射程:	視界	対象:	-	射程:	-
侵触値:	4	制限:	80%	侵触値:	4	制限:	100%	侵触値:	4	制限:	100%
効果: このエフェクトを組み合わせ攻撃で、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。 このエフェクトは1シナリオLV回まで使用できる。				効果: 対象がエフェクトを使用した時に使用する。 使用したエフェクト一つのレベルを+1する。 このエフェクトは1シナリオ1回まで使用することができる。				効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×5]する。 このエフェクトは1シナリオ3回まで使用できる。			

主命執行				塩の柱				天を統べる者			
最大レベル:	3			最大レベル:	5			最大レベル:	5		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	イニシアチブプロセス			タイミング:	セットアッププロセス		
技能:	効果参照	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	-	射程:	-	対象:	範囲(選択)	射程:	視界	対象:	場面(選択)	射程:	視界
侵蝕値:	4	制限:	80%	侵蝕値:	4D10	制限:	120%	侵蝕値:	4D10	制限:	120%
効果: このエフェクトはあらゆる攻撃の命中判定と組み合わせられる。 このエフェクトを組み合わせるで行う攻撃の攻撃力+【社会】する。このエフェクトは1シーンLV回まで使用できる。				効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。 対象に[LV]DのHPダメージを与える。 このエフェクトに命中判定はなく、対象はリアクションを行うことができない。 また、ラウンド中、対象が行う判定のダイスに-LVDする。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。				効果: ラウンド中、対象が行う判定のダイス+[LV×]2Dする。このエフェクトはあなたを対象にできない。 このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。			
死者蘇生				恩寵を受けし者				神体権限			
最大レベル:	3			最大レベル:	1			最大レベル:	3		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	対決
対象:	自身	射程:	至近	対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	4D10	制限:	120%	侵蝕値:	3	制限:	ピュアブリード	侵蝕値:	4	制限:	ピュアブリード
効果: 重圧を受けていても使用可能。 あなたが戦闘不能となったときに使用する。 あなたは戦闘不能を回復し、HPを[LV×10]まで回復する。 このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。				効果: 組み合わせたエフェクトの対象に自身を含めることができない場合でも自身を含めることができる。 また、エフェクトの効果に記述されているLVの係数+1する。 。 このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。				効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+「LV×2」個する。 このエフェクトは1シナリオLV回まで使用できる。			
絶対命令				上位結界作成				上位守護結界			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<RC><交渉>	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-	対象:	範囲(選択)	射程:	-
侵蝕値:	4	制限:	リミット	侵蝕値:	5	制限:	リミット	侵蝕値:	3	制限:	リミット
効果: 前提条件：<攻撃の号令>または<防御の号令> <攻撃の号令>または<防御の号令>と組み合わせる使用する。 。 組み合わせた<攻撃の号令>または<防御の号令>の効果をLV×2に変更する。 1シーンLV回まで使用できる。				効果: 前提条件：<結界作成> <結界作成>と組み合わせる使用する。 対象がシーン中、受けるダメージを-5する。 さらに、次に受けるダメージを-20する。 1シーンLV回まで使用できる。				効果: 前提条件：<守護結界> <守護結界>と組み合わせる使用する。 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。 1シーンLV回まで使用することができる。			