

アルカード

吸血を司るニルヴァーナ
その力は大いなる生命力と、親愛なる子を統率する力である。

吸血の王、生命の母

運命共同体				捧げる血				死なずの君			
最大レベル:	3			最大レベル:	1			最大レベル:	10		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	常時		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:		技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	自身	射程:	至近	対象:		射程:		対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:		侵蝕値:	-	制限:	-
効果:				効果:				効果:			
あなたを対象に「制限: -」のエフェクトが使用された場合に宣言する。使用されたエフェクトの効果をあなたの従者にも適用する。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。				組み合わせたエフェクトで対象にHPダメージを与える場合、対象にバットステータスの捧血を与える。				あなたの最大HPを[LV×5]する。 このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。 このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値を+3する。			
死の河				従者の盾				従者への寵愛			
最大レベル:	3			最大レベル:	5			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	常時		
技能:	<白兵>	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	シーン(選択)	射程:	視界	対象:	自身	射程:	至近	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	6	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	-	制限:	
効果:				効果:				効果:			
このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。ただし、その攻撃の攻撃力を-「20-LV×5」(最大0)する。 このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。				あなたがガードを行う際に宣言する。 あなたの従者のHPを[LV×3]まで消費させ、このガードの間、あなたのガード値を+[消費したHP×2]する。				あなたが作り出す従者の能力値すべてを+LVする。 このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。 このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値を+3する。			
深紅の王				力を強化する血				血が纏う武具			
最大レベル:	1			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	常時			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	マイナー		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<RC>	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	自身	射程:	至近	対象:	-	射程:	視界	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	-	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	2
効果:				効果:				効果:			
あなたが取得している《紅の王》の効果をアルカードのエフェクトにも適用することができる。 このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。 このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値を+3する。				組み合わせたエフェクトで行う攻撃の判定のダイスに+「LV」個する。あなたはHPを3点消費する。				武器作成エフェクトと組み合わせて使用する。 使用時に[LV×2]以下の任意のHPを消費する。 組み合わせて作成される武器の攻撃力を+[消費したHP]する。			

血の刃				ブラッドアーツ				増える腕			
最大レベル:	5			最大レベル:	5			最大レベル:	1		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	常時		
技能:	<白兵><射撃>	難易度:	対決	技能:	シンドローム	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	単体	射程:	武器	対象:	-	射程:	-	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	-	制限:	-
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+「LV×2」する。			効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+「LV×2」する。			効果:	あなたは、武器を追加で一つ装備することができる。 。 このエフェクトの効果で装備した武器は"この武器を装備している間、他の武器を装備することができない"とある効果を受けず、また効果を発揮しない。 。 また、あなたが行う攻撃のダメージに+「このエフェクトの効果で装備した武器の攻撃力」する。		
ライフイーター				捧げろ、その血を主へと				鮮血の宴			
最大レベル:	3			最大レベル:	5			最大レベル:	3		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	対決
対象:	単体	射程:	視界	対象:	LV体	射程:	視界	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	6	制限:	80%	侵蝕値:	4	制限:	80%
効果:	あなた以外のキャラクターがHPダメージを受けた場合、またはHPを消費した場合に使用できる。 あなたのHPを「LV×3」回復する。 このエフェクトは1ラウンド1回まで使用することができる。			効果:	対象にBS: 捧血を与える。 このエフェクトは1シーン1回まで使用することができる。			効果:	HPをLV×4まで消費する。 組み合わせたエフェクトでの攻撃のダメージに+「消費したHP×2」する。		
血を捧げる贄				捧げられし血の一撃				復讐の血			
最大レベル:	1			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	-	射程:	-	対象:	-	射程:	-	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	6	制限:	80%	侵蝕値:	6	制限:	100%	侵蝕値:	4	制限:	100%
効果:	そのラウンドの間、あなたが使用したエフェクトで受ける「HPを消費する」の効果は、あなたの代わりに対象が受ける。対象はこの効果を拒否可能。			効果:	組み合わせたエフェクトでの攻撃のダメージに、+「シーンに登場しているBS: 操血の効果を受けているキャラクターの数×10」する。 このエフェクトは1シナリオLV回まで使用することができる。			効果:	あなたがHPダメージを受けた場合に使用することができる。 あなたが行う攻撃のダメージに+「LV+2」する。 このエフェクトの効果は3回まで重複する。		

ワラキアの夜				再誕に捧げられる血				捧げられるその身に祝福を			
最大レベル:	1			最大レベル:	1			最大レベル:	1		
タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<RC>	難易度:	対決
対象:	自身	射程:	至近	対象:	自身	射程:	至近	対象:	単体	射程:	視界
侵蝕値:	5	制限:	100%	侵蝕値:	4D10	制限:	120%	侵蝕値:	4D10	制限:	120%
効果:				効果:				効果:			
他エフェクトと組み合わせ不可。 <赤色の従者>を使用する。 この時《赤色の従者》以外のエフェクトを組み合わせることができない。 この《赤色の従者》で作成される従者は[未行動]状態で現れる。 このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。				重圧を受けていても使用可能。 対象が戦闘不能になった時に使用する。 対象の戦闘不能を回復し、あなたのHPを「BS: 「捧血」を受けているキャラクターの数+1」×10まで回復する。 このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。				BS: 「捧血」の効果を受けているキャラクターのみ対象とすることができる。 対象の<意思>と対決を行う。 あなたが勝利した場合、ラウンド中、対象をあなたの従者として扱うことができる。 このエフェクトの対象は変更できない。 このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。			
血染めの月				アルカード				ドラグレス			
最大レベル:	1			最大レベル:	1			最大レベル:	3		
タイミング:	セットアッププロセス			タイミング:	常時			タイミング:	オートアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	シーン(選択)	射程:	視界	対象:	自身	射程:	至近	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	10	制限:	120%	侵蝕値:	-	制限:	ピュアブリード	侵蝕値:	-	制限:	ピュアブリード
効果:				効果:				効果:			
ラウンド中、対象が使用する、「ブラム=ストーカー」または「アルカード」、「一般エフェクト」以外のエフェクトのレベルを-3する。 このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。				あなたがBS: 「捧血」を与えた対象がHPを消費した場合、あなたのHPをその値だけ回復する。 (捧血の効果と合わせて、エフェクト一つにつき、HPが2点回復することになる) このエフェクトを取得した場合、あなたの基本侵食率を+4する。				あなたが使用する「HPを消費する」と記述されたエフェクトを使用する時に使用することができる。 使用したエフェクトで消費するHPを+「LV×2」するか消費するHPを-「LV×2」する。 複数のエフェクトを組み合わせていた場合、エフェクト一つだけに適用すること 1シーンLV回まで使用することができる。			
蹂躪する軍勢				絶対なる主への誓い				分け与えられる血			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	常時			タイミング:	《捧げろ、その血を主へと》			タイミング:	《ライフイーター》		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	自身	射程:	至近	対象:	-	射程:	-	対象:	範囲(選択)	射程:	-
侵蝕値:	-	制限:	リミット	侵蝕値:	4	制限:	リミット	侵蝕値:	3	制限:	リミット
効果:				効果:				効果:			
前提条件: <従者への寵愛> あなたとあなたが作成した従者が行う攻撃のダメージに+「LV*3」する。 このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。 このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値を+4する。				前提条件: <捧げろ、その血を主へと>、<捧げろ、その血を主へと>と組み合わせて使用する。組み合わせたエフェクトで付与する。BS: 捧血はマイナーアクションとメジャーアクションを使用しなければ、解除することができなくなる。				前提条件: <ライフイーター>、<ライフイーター>と組み合わせて使用する。このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。			