

デイモス

恐怖を司るニルヴァーナ、デイモス
その力は自身と他者の恐怖を操る。
その力に屈するのか？
それとも？

恐怖の王、消えない隣人

恐怖の一撃				恐怖の声				恐怖を乗り越える声			
最大レベル:	3			最大レベル:	5			最大レベル:	5		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	<白兵><射撃>	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<交渉><知識: 恐怖>	難易度:	自動成功
対象:	-	射程:	武器	対象:	単体	射程:	視界	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-
効果:	このエフェクトは攻撃を行うエフェクトと組み合わせて使用する。組み合わせた攻撃の攻撃力を+「LV*3」する。攻撃の対象が恐怖を受けている間のみ使用できる。			効果:	対象が行う判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-LV個する。このエフェクトは1ラウンド1回まで使用できる。			効果:	対象が次に行うメジャーアクションの攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。		
恐怖の理解				扇動する恐怖				怯え竦む手			
最大レベル:	3			最大レベル:	10			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャー/リアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション		
技能:	<知識: 恐怖>	難易度:	-	技能:	<知識: 恐怖>	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	-	射程:	-	対象:	単体	射程:	視界	対象:	単体	射程:	視界
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。			効果:	「攻撃力: LV*2+2」の射撃攻撃を行う。このエフェクトが命中した場合、対象に恐怖を与える。			効果:	対象が行う判定の達成値を-「LV*2」する。1ラウンド1回まで使用可能		
恐怖からの逃避				力になる恐怖				崩壊を呼ぶ恐怖			
最大レベル:	1			最大レベル:	5			最大レベル:	5		
タイミング:	リアクション			タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	<知識: 恐怖>	難易度:	対決	技能:	<白兵><射撃>	難易度:	対決	技能:	<知識: 恐怖>	難易度:	対決
対象:	自身	射程:	至近	対象:	-	射程:	武器	対象:	シーン(選択)	射程:	視界
侵蝕値:	1	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定であなたはドッジを行える。			効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。			効果:	「攻撃力: +[LV*2]」の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた判定には、《コンセントレイト》を組み合わせることができない。		

伝染する恐怖				恐怖の視線				増幅する力			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	5		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	シンドローム	難易度:	-	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	対決
対象:	LV+2体	射程:	-	対象:	自身	射程:	-	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	2	制限:	-
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を「LV+2」体に変更する。このエフェクトを組み合わせた行動は「恐怖：あなた」を受けている対象のみを対象にできる。 このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。				効果: 対象が判定を行った直後に使用する。 その判定の達成値を+「シーンに登場している「恐怖：あなた」を受けている対象」×2する。 このエフェクトは1シナリオLV回まで使用できる。				効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。			
蘇る恐怖				拡散する恐怖				停止させる声			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	セットアップ			タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	<知識：恐怖>	難易度:	-
対象:	場面	射程:	視界	対象:	場面	射程:	-	対象:	自身	射程:	-
侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	80%	侵蝕値:	5	制限:	80%
効果: 対象に恐怖を与える。				効果: あなたが暴走を受けた時に、使用できる。 対象にバッドステータス恐怖を与える。				効果: 「タイミング：リアクション」のエフェクトと組み合わせ可能。「射程：視界」に存在するキャラクタが攻撃の判定を行った直後に使用する。その攻撃の判定の達成値を難易度として、このエフェクトを組み合わせた判定を使用行う。成功した場合、その攻撃は失敗となる。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。			
力を与える恐怖				身を守る恐怖				フォボス			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャー			タイミング:	セットアップ			タイミング:	メジャーアクション		
技能:	シンドローム	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	シンドローム	難易度:	対決
対象:	-	射程:	-	対象:	単体	射程:	視界	対象:	-	射程:	-
侵蝕値:	4	制限:	80%	侵蝕値:	6	制限:	100%	侵蝕値:	4	制限:	100%
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+「LV*4」する。				効果: ラウンド中、対象が受けるダメージを-[LV*5]する。 1シーン1回まで使用可能				効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定の対するリアクションのダイスを-[LV+1]個する、 また、この攻撃の攻撃力に[LV*3]する。			

震えあがる身				否定する言葉				恐怖の世界			
最大レベル:	3			最大レベル:	1			最大レベル:	5		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	イニシアチブ		
技能:	シンドローム	難易度:	対決	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	-	射程:	-	対象:	自身	射程:	-	対象:	シーン(選択)	射程:	視界
侵触値:	5	制限:	100%	侵触値:	4D10	制限:	120%	侵触値:	10	制限:	120%
効果:	組み合わせたエフェクトに対し、対象はドッジを行えない。 1シナリオ1回まで使用可能			効果:	重圧を受けていても使用可能。 あなたへのHPが適用された直後に使用する。そのHPダメージを0にする。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。			効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。そのラウンドの間、対象が行う攻撃の攻撃力を-[LV*3]する。このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。		
停止する攻撃				常在する恐怖				デイモス			
最大レベル:	1			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	常時			タイミング:	セットアップ		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	単体	射程:	視界	対象:	自身	射程:	-	対象:	シーン(選択)	射程:	視界
侵触値:	6	制限:	120%	侵触値:	-	制限:	ピュアブリード	侵触値:	6	制限:	ピュアブリード
効果:	対象が行う攻撃の攻撃力を0にする。 1シナリオ1回まで使用可能			効果:	あなたが与える恐怖はクリンナップに回復しない。 またあなたが与える恐怖で減少するダイス数を+[LV]する。 このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値を+4する。			効果:	ラウンド中、対象が行う判定のダイスを+(LV)Dするか、または対象が行う判定のダイスを-(LV)Dする。 この効果は対象毎に選択することができる。 1シーン1回まで使用可能		
明日を見る目				恐怖の声				導かれる恐怖			
最大レベル:	3			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	メジャーアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	セットアップ		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	-	射程:	-	対象:	単体	射程:	視界	対象:	範囲(選択)	射程:	-
侵触値:	4	制限:	リミット	侵触値:	4	制限:	リミット	侵触値:	3	制限:	リミット
効果:	前提条件: <恐怖を乗り越える声>、<恐怖を乗り越える声>と組み合わせて使用する。対象が行う次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限値6)し、さらにその判定のダイスを+[LV*2]個する。			効果:	前提条件: <恐怖の声>、<恐怖の声>と組み合わせて使用する。対象が行う判定の達成値を-10する。 1シーンLV回まで使用できる。			効果:	前提条件: <蘇る恐怖>、<蘇る恐怖>と組み合わせて使用する。このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。		