

## 遺産継承者専用アイテム

ここで紹介するのは、「D ロイス：遺産継承者」でのみ取得できるアイテムである。  
これらのアイテムは取得したキャラクターしか装備、あるいは使用できない。また、これらのアイテムの効果によって、エネミーエフェクトを選択し、取得することはできない。

## オルレアンフラッグ

種別：白兵      技能：<白兵>  
命中：-3      攻撃力：4  
ガード値：1      射程：至近  
購入/常備化：購入不可/不可  
解説：  
この武器の名称は「解放の旗」としても扱う。

あなたが使用する「制限：-」のエフェクトのLVを+1する。

## カリストルバリスタ

種別：射撃      技能：<RC>  
命中：-2      攻撃力：6  
ガード値：0      射程：視界  
購入/常備化：購入不可/不可  
解説：  
バリスタと名前に含まれているがレネゲイドを濃縮して打ち出す銃である。

この武器を使用した攻撃の攻撃力を+<RC>する。(最大 20 まで)

## 邪法のローブ

種別：防具※  
ドッジ：+2      行動：2  
装甲値：6  
購入/常備化：購入不可/不可  
解説：  
エルダーサインのエフェクトを一つ選び1レベルで取得する。ただし、「制限：-」以外のエフェクトは取得できない。取得に経験点が必要なく、経験点を使用して成長させることができる。

## ソードオブヴィクトリー

種別：白兵      技能：<白兵>  
命中：-2      攻撃力：12  
ガード値：0      射程：至近  
購入/常備化：購入不可/不可  
解説：  
勝利を導く大剣。攻撃対象が強ければ、強いだけ、力を与える。

あなたが行う攻撃の攻撃力を+「攻撃対象が取得しているユニークエフェクトの数×10」する。

## 直視の魔眼

種別：エンブレム/その他  
購入/常備化：購入不可/不可  
解説：  
あなたが行う攻撃時に使用する。その攻撃では、装甲値、ガード値を無視してダメージを算出し、ダメージを0にできない。  
この効果は1シーンに1回まで使用できる。

## バルムンク(鎧)

種別：防具  
ドッジ：-      行動：-2  
装甲値：8  
購入/常備化：購入不可/不可  
解説：  
あなたは「ア・モーレ・カリバーン」の「バルムンク」を取得して使用できる。  
  
あなたが取得している「バルムンク」の攻撃力を+「このアイテムの防御力」する。

## 武神五光刃

種別：白兵      技能：<白兵>  
命中：-2      攻撃力：8  
ガード値：3      射程：至近  
購入/常備化：購入不可/不可  
解説：  
武神の名前を与えられた名刀  
  
この武器を装備している間、あなたが「刀神カウンター」を獲得する場合、獲得する「刀神カウンター」を+3個する。

## ネクロジョーカー

種別：射撃      技能：<射撃>  
命中：-2      攻撃力：6  
ガード値：0      射程：視界  
購入/常備化：購入不可/不可  
解説：  
鎌の形状をした双銃、使いづらいが卓越した者が使うことで敵を冥府へ送る。  
  
あなたはこの武器を二つ取得する。