

ペルソナ作成ルール：共通能力 3

判定強化Ⅲ あなたが行うあらゆる判定のダイスを+5 個する。	攻撃強化Ⅲ あなたが行うあらゆる攻撃の攻撃力を+15 する。	防御強化Ⅲ あなたが受ける HP ダメージを-15 する。
攻撃耐性 あなたが受けるダメージを装甲値とガード値を適用する前に半分にする。	貫く意思 あなたのメインプロセス中、あなたは望まないエフェクト、ユニークエフェクトの効果を受けない。	書き換わる異能 プリプレイに「制限：-」のエフェクトを二つ選択する。選択した片方のエフェクトに、選択したもう一つエフェクトの効果を追加する。
複数詠唱Ⅲ あなたが使用する対象：単体のエフェクトの対象を+2 体する。	必殺強化Ⅲ あなたが行う攻撃の判定の達成値を+20 する。	見切りⅢ あなたが行うドッジの判定の達成値を+20 する。
先手必勝Ⅲ あなたの行動値を+15 する。	心の抛り所Ⅲ バックトラック開始時にあなたの侵食率を30 点減少できる。	黒鉄の城Ⅱ あなたが取得している、「黒鉄の城」の効果シナリオ制限なく、使用できる。
生命力強化Ⅱ あなたの最大 HP を+50 する。	得意技Ⅱ あなたが組み合わせて使用するエフェクトまたはユニークエフェクトの侵食値を-2(下限値 1)する。	回復力増加Ⅱ あなたが使用するエフェクトまたはユニークエフェクトの効果で HP が回復する場合、その値を+20 できる。