

スフィロート・レジェンド 追加データ

アルカディア

概念書き換え				メタルの時間だぁ				力を得る異能(ジャマー)			
最大レベル:	1			最大レベル:	3			最大レベル:	3		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション		
技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	シーン	射程:	視界	対象:	単体	射程:	視界	対象:	効果参照	射程:	視界
侵蝕値:	6	制限:	-	侵蝕値:	3	制限:	-	侵蝕値:	4	制限:	-
効果:				効果:				効果:			
「タイミング: 常時」のエフェクトを一つ選択する。 。 ラウンド中、選択したエフェクトの効果は「あなたはくまのぬいぐるみをおんぶしている。かわいい★」になる。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。				「あの、アリスさんメタルっていうのは、音楽のメタルで合って、金属になることじゃ」、この言葉を言った彼女の行方を知るものはいない いつでも使用できる。 メインプロセス終了時まで、対象の装甲値を+「LV×3」する。				対象が取得しているオートアクションのエフェクトを一つを選択する。 ラウンド中、選択したエフェクトに以下のテキストを追加する。 「判定の達成値を-「LV」する。」 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 。			
ともだちコレクション				全は我				結末交換			
最大レベル:	1			最大レベル:	1			最大レベル:	1		
タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション			タイミング:	オートアクション		
技能:	-	難易度:	-	技能:	-	難易度:	自動成功	技能:	-	難易度:	自動成功
対象:	単体	射程:	視界	対象:	自身	射程:	至近	対象:	自身	射程:	至近
侵蝕値:	4	制限:	80%	侵蝕値:	5	制限:	100%	侵蝕値:	2D10	制限:	120%
効果:				効果:				効果:			
「あなたも今から"友達"ね」 ラウンド中、あなたが使用するエフェクトを対象は拒否できない。 このエフェクトの効果は「1シナリオに○回」使用できる、エフェクトの使用回数を1回消費することで拒否できる。 1シナリオに1回まで使用できる。				「みんなアリスなんだ・・・ふーん」 いつでも使用できる。 貴方が取得しているエフェクトを一つ選択する。ラウンド中、選択したエフェクトを「対象: 単体」、「射程: 視界」に変更する。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。				あなたが対決判定を行った直後に使用する。 対決判定の達成値を交換する。 このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。			