

ヒットポイント / 回復力											移動速度			
最大HP	重傷値	回復力値	回復回数	1	2	3	4	5	6	7	8	通常	疾走	
58	29	14		9	10	11	12	13	14	15	16	5マス	7マス	
ダメージ:												基本	防具	アイテム
												5		その他

イニシアチブ					防御値									
合計	【敏】	Lv補正	特技	その他		10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	鎧	盾	強化	その他
+2	0	2			23	AC	12	5			3	2	1	
能力値					10+Lv/2 能力修正値 種族 クラス 特技 強化 その他 その他 その他									
筋力	能力値	能力修正値	能力判定値		18	頑健	12	5		1				
耐久力	20	+5	+7											
敏捷力	11	+0	+2		14	反心	12					2		
知力	8	-1	+1											
判断力	14	+2	+4		15	意志	12	2		1				
魅力	10	+0	+2											

技能						
技能名	ボーナス	能力判定値	習得	防具	種族	その他
威圧	+2	【魅】	+2	なし		
運動	+7	【筋】	+5	5	-3	
隠密	-1	【敏】	+2	-3		
軽業	-1	【敏】	+2	-3		
看破	+4	【判】	+4	なし		
交渉	+2	【魅】	+2	なし		
持久力	+6	【耐】	+7	-3	2	
事情通	+2	【魅】	+2	なし		
自然	+9	【判】	+4	5	なし	
宗教	+1	【知】	+1	なし		
知覚	+11	【判】	+4	5	なし	2
地下探検	+11	【判】	+4	5	なし	2
治療	+4	【判】	+4	なし		
盗賊	-1	【敏】	+2	-3		
はったり	+2	【魅】	+2	なし		
魔法学	+1	【知】	+1	なし		
歴史	+1	【知】	+1	なし		
知覚	受動	知覚	: 21	受動	看破	: 14

種族的特徴	
サイズ: 中型	移動速度: 5マス 視覚: 夜目
言語: 共通語、ドワーフ語	技能ボーナス: 持久力&地下探検+2
鉄の胃袋: 対【毒】セーブ+5種族。ドワーフの底力: 底力をマイナーで使用。ドワーフ武器習熟。荷重移動: 防具や重過重によって移動力が低下しない。踏ん張り: 何らかの強制移動効果によるマス数が一つ減る。攻撃により伏せになったとき、セーブに成功すれば伏せにならない。	
クラス特徴	
役割: 防衛役	パワー源: 原始 防御値ボーナス: 頑健+1、意志+1
防具習熟:	クロース、レザー、ハイド; ライト・シールド、ヘヴィ・シールド
武器習熟:	単純近接、軍用近接、単純遠隔
武器装具:	なし
クラス技能: 自然に加えて威圧、運動、持久力、自然、地下探検、知覚、治療、から3つ選択ターンに1回、フリーアクションで隣接する敵全てを次ターン終了までマークするターン開始時に1つの効果に対して1回のセーブを行なえる	
大地の力: ACを耐久力で算出	
底力を使用する時、ACに【耐】修正分の追加ボーナスを得る(合計+7)	

背景ルール
地理 < 森林 > 知覚+2

アクションポイント					
0	1	2	3	4	

近接基礎攻撃				
武器	間合い	命中修正	ダメージ	その他
ウォークス[+1]	1マス	+9	1d12+6	両用
エクスキュージョンアックス	1マス	8	1d12+5	暴虐2高クリティカル

遠隔基礎攻撃				
武器	射程	命中修正	ダメージ	その他
ハンドアックス	5\10	8	1d6+5	

パワーリスト				
名称	習得	アクション	回数	
ウォーデンス・グラスブ	クラス	対応	無限	
ウォーデンス・フューリィ	クラス	割込	無限	
アースシールド・ストライク	クラス	標準	無限	
ゾーン・ストライク	クラス	標準	無限	
サンダー・ラム・アソールト	クラス	標準	遭遇□	
アースグラスブ・ストライク	クラス	標準	遭遇□	
マウンテン・ライオン・ステップ	クラス	マイナー	遭遇□	
フォーム・オヴ・ザ・リレントレス・パンサー	クラス	マイナー	一日■	

特技リスト	
(撃滅する大地の力)	次の自分のターン終了までダメージ+5
(ドワーフ流武器訓練)	ハンマー類、アックス類の武器ダメージ・ロール+2(反映済)
武器練達: アックス類	武器グループアックスの攻撃に+1

装備品	
武器:	ウォークス[+1]ヴァンガード]
防具:	ハイド・アーマー[+1ブラッドカット]
腕	ヘヴィ・シールド
脚	ブーツ・オブ・アダプト・チャージング
手	バリエイ・ガントレット
頭	
首	
指輪	
腰	
予備武器	ハンドアックスx2、エクスキュージョン・アックス
その他	登はん道具、ポーション・オヴ・ヒーリングx2
標準冒険者キット: 背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ	
陽光棒x2、保存食10日分、50ftの麻ロープ、水袋; 登攀用具	
所持金:	0 gp,

