

D&D 4版キャラクターシート

■PC名: (腕っ節無頼) Lv :4 クラス:ローグ
■種族 :ハーフオーク
■背景:職人:(交渉)をクラス技能に加える
■筋力:16(+3) 耐久力:12(+1) 敏捷力:20(+5) 知力:8(-1) 判断力:10(+0) 魅力:14(+2)

■イニシアティブ:+7(敏捷判定値)+0(特技)+0(その他) ■移動力:6 /疾走時:8
■AC:20、頭部:16、反応:20、意思:15
■HP:39 重傷値:19 回復力値:9 回復回数:7/□□□□/□□□□□/□□□□□/

■技能

威圧+6、運動+5、隠密+12、軽業+12、看破+2、交渉+11、持久力+5、事情通+9、自然+2、宗教+1、
知覚+2、地下探検+2、治療+2、盗賊+12、はったり+11、魔法学+1、歴史+1
■受動知覚:12 受動看破:12

■特技

- ・(武器習熟:レイピア):レイピアに習熟する。
- ・(武器練達:軽刀剣類):レイピアを用いる[武器] 攻撃パワーの攻撃ロールに+1のボーナス(反映済)。
- ・(背後からの一刺し):急所攻撃のダメージダイスの種別がd6からd8になる(反映済)。

■アイテムリスト

装備部位:アイテム名(LvX,PHB以外の出展)
武器:デュエリスツ・レイピア+1(武器;Lv3):(反映済)。
防具:スカルズ・レザーアーマー+1(防具;Lv3, PHB2):(反映済)。
腕:
脚:ブーツ・オヴ・スパイダー・クライミング(足;Lv5):(反映済)。
手:
頭:
首:アミュレット・オヴ・フィジカル・リゾルヴ+1(首;Lv2, AV):(反映済)。
指輪:
腰:
装具:
その他:
標準冒険者キット:背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ、陽光棒x2、保存食10日分、50ftの麻ロープ、水袋
盗賊用具、ダガー×2、ヒーリング・ポーション×2

■種族特徴

- ・遭遇で始めて重症になったときに一時HPを得る
- ・突撃時移動力+2

■クラス特徴

- ・急所攻撃:1ラウンドに1回、君が戦術的優位を有する敵1体に対してクロスボウ類、軽刀剣類、またはスリング類に属する武器を用いた攻撃をヒットさせたなら、君はその攻撃で追加ダメージを与えることができる。あるターンの開始時以降に一度“急所攻撃”による追加ダメージを与えたなら、次の自分のターンの開始時までには再度追加ダメージを与えることはできない。君はダメージ・ロールを行なった後で追加ダメージを適用するかどうかを決めることができる。
- ・先制攻撃:各遭遇の開始時点で、その遭遇においてまだ1度もアクションをとっていないクリーチャーすべてに対して戦術的優位を得る。
- ・ローグの戦術(腕っ節し無頼):急所攻撃のダメージに[筋] ボーナスを得る(反映済)。

■無限回パワー

・近接基礎攻撃(デュエリスツレイピア+1) [無限回]◆[武器]

標準アクション 近接・武器(1マス)
目標:クリーチャー1体
攻撃:+10 対AC
ヒット:1d8+4/c12+1d6。急所攻撃3d8+7/c31+1d8。

・遠隔基礎攻撃(ダガー) [無限回]◆[武器]

標準アクション 遠隔・武器5/10
目標:クリーチャー1体
攻撃:+12 対AC
ヒット:1d4+5/c9。急所攻撃1d4+2d8+8/c28。

以降の記載は全て武器としてデュエリスツレイピア+1を使用時。

・スライ・フラーリッシュ ログ/攻撃/1 [無限回]◆[武器]、[武器]

標準アクション 近接・武器(1マス) 目標:クリーチャー1体
攻撃:+12 対AC
ヒット:1d8+8/◎16+1d6。急所攻撃3d8+11/◎35+1d8。
(ダガーを用いた場合)
標準アクション 遠隔・武器5/10 目標:クリーチャー1体
攻撃:+12 対AC
ヒット:1d4+7/◎11。急所攻撃1d4+2d8+10/◎30。

・ピアシング・ストライク **ローグ/攻撃/1** **[無限回]◆[武器]、[武器]**

標準アクション 近接・武器 (1マス) 目標:クリーチャー1体

攻撃:+12 対反応

ヒット:1d8+6/c14+1d6。急所攻撃3d8+9/c33+1d8。

■遭遇毎パワー

・トーチラス・ストライク **ローグ/攻撃/1** **[遭遇毎]◆[武器]、[武器]**

標準アクション 近接・武器 (1マス) 目標:クリーチャー1体

攻撃:+12 対AC

ヒット:2d8+9/c25+1d6。急所攻撃4d8+12/c44+1d8。

・トブル・オーヴァー **ローグ/攻撃/3** **[遭遇毎]◆[武器]、[武器]**

標準アクション 近接・武器 (1マス) 目標:クリーチャー1体

攻撃:+15 対AC

ヒット:1d8+6/c14+1d6。急所攻撃3d8+9/c33+1d8。目標は伏せ状態となる。

・フューリアス・アソールト **ハーフオーク/種族パワー** **[遭遇毎]**

フリー・アクション 目標:使用者

トリガー:使用者が敵にヒットを与える。

効果:レイピアを使用した攻撃は1d8、ダガーを使用した攻撃は1d4、それ以外は1d8の追加ダメージを与える。

■一日毎パワー

・トリック・ストライク **ローグ/攻撃/1** **[一日毎]◆[武器]、[武器]**

標準アクション 近接または遠隔・武器 (1マス) 目標:クリーチャー1体

攻撃:+12 対AC

ヒット:3d8+6/c30+1d6。急所攻撃5d8+9/c49+1d8。

効果:この遭遇の終了時まで、使用者の目標に対する攻撃がヒットするたび、目標を1マス横滑りさせる。

■汎用パワー

・タンブル **ローグ/汎用/2** **[遭遇毎]◆[武器]**

移動アクション 目標:使用者

効果:6マスシフト

■アイテム

・ブーツ・オヴ・スパイダー・クライミング Lv5 装備スロット 脚部

特性:登攀するために(運動)判定を行う際、使用者は移動速度の半分ではなく、通常の移動速度で登攀することができる。

パワー([一日毎]◆[XXX]):移動アクション。この移動アクションにおいて、使用者は自分の移動速度と同じ登攀速度で移動する。

・デュエリスツ・レイピア+1

Lv3 分類 軽刀剣類 強化:攻撃ロールとダメージロール+1 クリティカル:+1d6ダメージ、使用者

が戦術的優位を得ているなら+1d8ダメージ

パワー([一日毎]):マイナー・アクション。使用者はこのターンの、次にこの武器で攻撃する1体のクリーチャーに対して戦術的優位を得る。

・スカルズ・レザラー・アーマー+1

Lv3 分類 レザー、チェーン 強化:AC+1

特性:(交渉)、(はったり)+2アイテム・ボーナス

パワー([一日毎]):即応・割込。トリガー:敵が使用者を近接攻撃の目標にする。

効果:トリガーを発生させた敵の攻撃は、使用者ではなく使用者に隣接する1体のクリーチャー(使用者が選ぶ)を目標とする。アーティフィサーの「秘術による回復」の効果で7の一時的ヒット・ポイントを得る。

・アミュレット・オヴ・フィジカル・リゾルヴ+1 Lv2 装備スロット 首 強化:頑健、反応、意志+1

特性:[毒]のキーワードをもつ効果および使用者を弱体化状態、減速状態、動けない状態にさせる効果に対するセーヴィング・スローに+2のアイテム・ボーナスを得る。

■キャラクターについての説明

自由記述