

D&D 4版キャラクターシート

■PC名: (保護の制約) Lv :4
■種族: デーヴァ クラス: インヴォーカー
■背景: シADOW・マーチ出身: 治療 に +2
■筋力: 8(-1) 耐久力: 13(+1) 敏捷力: 10(+0) 知力: 18(+4) 判断力: 20(+5) 魅力: 10(+0)

■イニシアティブ: +6 = +2(敏捷判定値) +4(特技)+0(その他) ■移動力: 6 /疾走時: 8
■AC: 20 頑健: 15 反応: 18 意思: 19
■HP: 35 重傷値: 17 回復力値: 8 回復回数: 7/□□□□/□□□□□/□□□□□/

■技能

威圧+3、運動+0、隠密+1、軽業+1、看破+12、交渉+2、持久力+2、事情通+2、自然+5、宗教+13、
知覚+7、地下探検+7、治療+11、盗賊+1、はったり+2、魔法学+11、歴史+13
■受動知覚: 17 受動看破: 22

■特技

・(儀式修得者): 儀式を習得行使できる。
・(イニシアチブ強化): イニシアチブ修正に +4 の特技ボーナス(反映済)。
・(装具熟達: スタッフ): スタッフを用いた装具パワーの攻撃ロールに +1 の特技ボーナス(反映済)。
・(アラワイの豊饒): アラワイズ・アバダンスが使用できる。

■アイテムリスト

装備部位: アイテム名(LvX,PHB以外の出展)
武器: フェイスウォーム・スタッフ +1 (装具;Lv4): (反映済)。
防具: スクリーミング・ハイドアーマー +1 (防具;Lv2): (反映済)。
腕 :
脚 :
手 :
頭 : ゴーグル・オヴ・オーラサイト(頭;Lv5): (反映済)。
首 : ブローチ・オヴ・ノー・リグレッツ +1 (首;Lv3): (反映済)。
指輪:
腰 :
装具:
その他:
標準冒険者キット: 背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ、陽光棒x2、保存食10日分、50ftの麻ロープ、水袋
レシディウム: 25gp分、ヒーリング・ポーション × 1

■種族特徴

・永劫起源: クリーチャーの起源にかかわる効果に関しては起源が“永劫”であるものとみなされる。
・[光輝]ならびに[死霊]ダメージに7の抵抗。
・重傷のクリーチャーからの攻撃に対して、すべての防御値に +1 のボーナス

■クラス特徴

・儀式修得者: (儀式修得者)をボーナスとして得る。ハンド・オヴ・フェイトを1日1回、儀式の構成要素を消費する事無しに使用できる。
・チャネル・ディヴィニティ: 1遭遇に1度、君が使用することのできるチャネル・ディヴィニティのパワーの1つを使用できる。
・信仰の契約(保護の契約): 君が自身のターンに遭遇毎または1日毎の[信仰]の攻撃パワーを使用したとき、君から10マス以内にいる味方1人を1マス横滑りさせることができる。チャネル・ディヴィニティ・パワーのプリサーヴァーズ・リビュークを得る。

■無限回パワー

・近接基礎攻撃(フェイスウォームスタッフ +1) [無限回] [武器]

標準アクション 近接・武器(1マス)
目標: クリーチャー1体
攻撃: +4 対AC
ヒット: 1d8 / ◎8+次の使用者のターン終了まで幻惑状態。

以降の記載は全て武器としてフェイスウォームスタッフ +1を使用時。

・サン・ストライク インヴォーカー/クラス特徴 [無限回] [光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔・10 目標: クリーチャー1体
攻撃: +9 対反応
ヒット: 1d8+6[光輝] / c14[光輝]+次の使用者のターン終了まで幻惑状態。君は目標を1マス横滑りさせる。このパワーは遠隔基礎攻撃として使用できる。

・ヴァンガーズライトニング インヴォーカー/クラス特徴 [無限回] [電撃]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内 目標: 爆発の範囲内のクリーチャーすべて
攻撃: +9 対反応
ヒット: 1d6+6[電撃] / c12[電撃]+次の使用者のターン終了まで幻惑状態。君の次のターンの終了時まで、目標は機会攻撃を行うたびに、4[電撃]ダメージを受ける。

■遭遇毎パワー

・サンダーオヴジャッジメント インヴォーカー/クラス特徴 [遭遇毎] [雷鳴]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔・10 目標: クリーチャー1体、2体、または3体

攻撃:+9 対頑健

ヒット:1d6+6[雷鳴] / c12[雷鳴]+次の使用者のターン終了まで幻惑状態(目標が1体だけなら2d6+6[雷鳴] / c18[雷鳴]+次の使用者のターン終了まで幻惑状態)。目標はすべて、君の次のターンの終了時まで幻惑状態。

・ブレス・オブ・スラスト・ファイア インヴォーカー/クラス特徴 [遭遇毎] [光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔範囲・爆発 1・10マス以内

目標:爆発の範囲内の敵すべて

攻撃:+9 対反応

ヒット:1d6+6[光輝] / c12[光輝]+次の使用者のターン終了まで幻惑状態。

効果:爆発の範囲内の味方全員は、君の次のターンの終了時までACに+5のパワー・ボーナスを得る。

・チャネル・ディヴィニティ:アラウイズ・ヴァンダース インヴォーカー/クラス特徴 [遭遇毎] [回復]、[信仰]

マイナーアクション 近接範囲・爆発 10

目標:爆発の範囲内にいる味方1体

効果:目標は回復力1回ぶんを消費することができ、また、使用者の次のターンの終了時まで、すべての防御値に+2のパワー・ボーナスを得る。

・チャネル・ディヴィニティ:プリサーヴァーズ・リビューク インヴォーカー/クラス特徴 [遭遇毎] [信仰]

即応・対応 目標:使用者

トリガー:使用者から10マス以内にいる敵が使用者の味方にヒットを与えた

効果:使用者の次のターンの終了時まで、使用者はトリガーを発生させた敵に対する1回の攻撃ロールに+4のボーナスを得る。

・チャネル・ディヴィニティ:リビューク・アンデッド インヴォーカー/クラス特徴 [遭遇毎] [光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 近接範囲・噴射 5

目標:噴射の範囲内のアンデッドすべて

攻撃:+9 対意志

ヒット:1d10+6[光輝] / c16[光輝]+次の使用者のターン終了まで幻惑状態。君は目標を2マス押しやる。目標は君の次のターンの終了時まで幻惑状態。

・メモリー・オブ・ア・サウザンド・ライフタイムズ デーヴァ/種族特徴 [遭遇毎]

アクションではない 使用者

トリガー:使用者が攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定、能力値判定のいずれかを1回行い、しかもその結果が気に入らない。

効果:使用者はトリガーとなった1つのロールに1d6を加える。

■一日毎パワー

・バインディング・インヴォケーション・オブ・チェインズ インヴォーカー/クラス特徴 [一日毎] [信仰]、[装具]

標準アクション 近接範囲・爆発 10

目標:爆発の範囲内の敵すべて

攻撃:+9 対反応

ヒット:目標は減速状態となる(セーブ・終了)。

ミス:目標は使用者の次のターンの終了時まで減速状態となる。

■汎用パワー

・シュラウド・オブ・ウォーニング インヴォーカー/クラス特徴 [一日毎] [信仰]

アクション不要 近接範囲・爆発 10

目標:使用者および爆発の範囲内の味方すべて

トリガー:使用者および使用者の味方たちが遭遇の開始時にイニシアチブをロールする。

効果:それぞれの目標はイニシアチブ判定に+6のボーナスを得る。

■アイテム

・スクリーミング・ハイドアーマー Lv2 ハイドアーマー 鎧 強化:AC+1

特性:威圧+1

パワー([遭遇毎] [恐怖]):マイナーアクション。使用者から5マス以内にいる敵1体。次の使用者のターンの終了時まで、攻撃ロールに-2のペナルティを負う。

・ゴージャズ・オブ・オーラサイト Lv5 頭

特性:治療+2

パワー([遭遇毎]):マイナーアクション。使用者は目標の現在のヒット・ポイントおよび最大ヒット・ポイント、目標に[毒]や[病気]が作用しているかどうか、また目標が[毒]や[病気]を与える能力を有しているかどうかを知ることができる。

・ブローチ・オブ・ノー・リグレッツ Lv3 首 強化:頑健、反応、意志+1

パワー([一日毎]):トリガー:使用者から10マス以内の味方1体がセーヴィング・スローに失敗した。目標は+2のパワー・ボーナスを得てその1回のセーヴィング・スローを再ロールする。出た目が低くても、必ず再ロールした結果を使用しなくてはならない。アーティフィサーの「秘術による回復」の効果で7の一時的ヒット・ポイントを得る。

・フェイスフォーム・スタッフ Lv4 スタッフ 装具/武器 強化:攻撃ロールとダメージ+1

クリティカル:次の使用者のターンまで幻惑状態

パワー([一日毎]):トリガー:この装具による攻撃をヒットさせる。目標は次の使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態。アーティフィサーの「秘術による回復」の効果で7の一時的ヒット・ポイントを得る。

■儀式(不要なら項目毎削除)

・ハンド・オブ・フェイト(PHBp311):おぼろげな手が君の取るべき行動に簡潔な示唆を与える。

・コンプリヘンド・ランゲージ(PHBp307):見聞きした言葉を理解したり喋ったりできる。

・アイ・オブ・アラーム(PHBp301):秘術の目で監視する。

■キャラクターについての説明