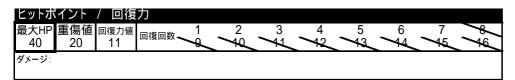
<u>クラス: ソーサラー(竜魔法) Lv: 4</u> 種族: ドラゴンボーン 性別: 男 年齢: 43



	移動	速度	
通常 6 マス		疾走 8 マス	
基本	防具	アイテム	その他
6			

イニシアチブ 合計 【敏】 Lv補正 特技 その他 +2 +0 2	防御値 10+Lv/2 能力修正値 <b>種族</b> クラス 特技 鎧 盾 強化 その他 19 AC 12 4
能力值 能力值 能力修正值 能力判定值 筋力 18 +4 +6	10+Lv/2 能力修正値 種族 クラス 特技 強化 その他 その他 その他 17
耐久力 13 +1 +3   敏捷力 10 +0 +2	10+Lv/2 能力修正値 <b>種族</b> クラス 特技 強化
知力 8 -1 +1 判断力 10 +0 +2	10+Lv/2 能力修正値   種族 クラス   特技   強化 その他 その他 その他
魅力 20 +5 +7	20   アクションボイント   0   1   2   3   4

			技〔	能			
技能名	ボーナス		能力判定値	習得	防具	種族	その他
威圧	+9	【魅】	+7		なし	2	
運動	+11	【筋】	+6	5	なし		
隠密	+2	【敏】	+2		なし		
軽業	+2	【敏】	+2		なし		
看破	+2	【判】	+2		なし		
交涉	+7	【魅】	+7		なし		
持久力	+3	【耐】	+3		なし		
事情通	+12	【魅】	+7	5	なし		
自然	+2	【判】	+2		なし		
宗教	+1	【知】	+1		なし		
知覚	+2	【判】	+2		なし		
地下探検	+2	【判】	+2		なし		
治療	+2	【判】	+2		なし		
盗賊	+2	【敏】	+2		なし		
はったり	+12	【魅】	+7	5	なし		
魔法学	+6	【知】	+1	5	なし		
歴史	+3	【知】	+1		なし	2	
知!	覚	受動	知覚:	+12	受動:	看破:	+12

		近接基	礎攻擊	
武器	間合い	命中修正	ダメージ	その他
スタッフ+1	1	9	1d10+7	
ダガー	1	9	1d4+4	

遠隔基礎攻擊					
武器	射程	命中修正	ダメージ	その他	
ダガー	5/10	5	1d4		

パワーリスト			
名称	習得	アクション	回数
バーニング・スプレー	クラス	標準	無限
ストームウォーク	クラス	標準	無限
サンダースラム	クラス	標準	遭遇
アイス・ドラゴンズ・ティース	クラス	標準	遭遇
ドラゴンフレイム・マントル	クラス	即応·割込	遭遇
ドラゴン・ブレス	種族	マイナー	遭遇
ライトニング・ブレス	クラス	標準	一目

## 種族的特徴

サイズ: 中型 移動速度: 6マス 視覚: 通常

言語: 共通語、竜語 技能ボーナス: 威圧と歴史 ドラゴンボーンの怒り: 重傷時の攻撃ロール+1種族ボーナス

ドラゴンの末裔:回復力値に + 【耐】修正(反映済) ドラゴン・ブレス:同名の遭遇毎パワーを得る

### クラス特徴

役割:撃破役 パワー源: 秘術 防御値ボーナス: 意思+2

防具習熟: クロース

武器習熟 単純近接、単純遠隔 武器装具: スタッフ・ダガー

クラス技能: 魔法学。加えて、威圧、運動、看破、交渉、持久力、自然、地下探検、はったり、魔法学、歴史から3つ

呪文の源: 竜魔法

竜の力: 秘術によるダメージロールに + 【筋力】修正値 竜の強靭さ: 重装鎧を着用しない限りACに【敏】【知】のかわりに【筋】 竜の魂: [火]に対する抵抗5、秘術パワー使用時に[火]抵抗5を無視 竜の鱗: ある遭遇で初めて重傷になったら遭遇終了までAC+2

## 背景ルール

モーンランド(サイアリ): 事情通

	特技リスト
(鎧習熟:レザー)	レザーアーマー着用時ペナルティなし
(武器熟練:スタッフ)	スタッフによる攻撃のダメージ+1
(装具練達∶スタッフ)	スタッフによる装具攻撃の攻撃ロール+1

装備品
武器: スタッフ・オヴ・ルーイン+1 (Lv3) + シベイ・シャード・オヴ・ザ・メイジ(Lv3)
防具: デスカット・レザー・アーマー(Lv5)
腕
脚
頭
首 アミュレット・オヴ・レゾリューション (Lv2)
指輪
腰
武器:
その他 ダガーx2、 登はん道具、 ヒーリング・ポーションx2
標準冒険者キット:背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ
陽光棒x2. 保存食10日分, 50ftの麻ロープ, 水袋

所持金: 0 qp.

クラス特徴

**竜の魂**:[火(ゲーム開始時に選択)]に対する抵抗 5、[秘術]で[火]に対 する抵抗を5まで無視。

**竜の鱗**:ある遭遇で初めて重傷となったら、その遭遇の終了まで AC+2。

**ドラゴンボーンの怒り**:重傷時、攻撃ロールに+1 の種族ボーナス

#### 特殊な処理をする特技

特になし

#### 秘術攻撃ロール計算の基本値:+9

+5:【魅力】修正值

+2: レベルの半分

+1:スタッフ・オヴ・ルーイン強化ボーナス

+1: 《装具練達: スタッフ》によるボーナス

#### 秘術ダメージ計算の基本値:+13

+5:【魅力】修正值

+1:スタッフ・オヴ・ルーイン強化ボーナス

+1: スタッフ・オヴ・ルーインの特性によるアイテム・ボーナス

+4:「竜の力」のクラス特徴によるボーナス(【筋力】修正値)

+1:《武器熟練:スタッフ》による特技ボーナス +1:《武器熟練:スタッフ》による特技ボーナス +1:シベイ・シャード・オヴ・ザ・メイジによるボーナス

#### 底力 底力

[遭遇毎]

煙準アクション 使用者

効果:回復を1 回分消費し、ヒット・ポイントを回復する。また、次の君

のターン開始時まで、全ての防御値に+2のボーナスを得る。 特殊:味方から難易度10の 治療 判定を受けることでも、底力は発動

する。その場合は、防御値のボーナスは得られない。

## パワー

#### 近接基礎攻撃(クォータースタッフ[+1, スタッフ・オヴ・ルーイン])

[無限回] [武器]

標準アクション 近接・武器(1マス)

目標:クリーチャ -1 体 攻撃: +9 対 AC (重傷時+1)

ヒット: 1d8+7 ダメージ(クリティカル時 15+1d10 ダメージ)。

#### 遠隔基礎攻撃(ダガー[+0,])

<mark>[無限回] [武器]</mark> 標準アクション

遠隔・武器(5/10マス)

目標: クリーチャー1 体 攻撃: +5 対 AC(重傷時+1)

ヒット:1d4 ダメージ(クリティカル時 4 ダメージ)。

#### ストーム・ウォーク /嵐歩き

<mark>[無限回] [装具]、[秘術]、[雷鳴]</mark> 標準アクション 遠隔・10 マス 標準アクション

目標:クリーチャ -1 体

攻撃: +9 対 頑健(重傷時+1)

<u>ヒット:1d8+13[雷鳴]ダメージ(クリティカル時21[雷鳴]+1d10ダメージ)。</u> 効果:攻撃の前あるいは後に使用者は1マスのシフトを行う。

ソーサラー/クラス特徴 LV1

#### バーニング・スプレー /炎飛沫 ソーサラー/クラス特徴 Lv1

[無限回] [装具]、[秘術]、[火]

標準アクション 近接範囲・噴射3マス

目標:噴射の範囲内のクリーチャーすべて

攻撃:+9 対 反応(重傷時+1)

<u>ヒット:1d8+13の[火]ダメージ(クリティカル時21[火]+1d10ダメージ</u> 電魔法このパワー使用後、使用者の次のターン終了時までに使用者に近

接攻撃をヒットさせた最初の敵は4[火]ダメージを受ける。

# サンダー・スラム /叩きつける雷 [遭遇毎] [装具]、[秘術]、[雷鳴] 標準アクション 遠隔・10

目標:クリーチャー1体

攻撃:+9対 頑健(重傷時+1)

ビット: 2d10+13 の[雷鳴]ダメージ(クリティカル時 33[雷鳴]+1d10 ダメージ)。 さらに目標を 3 マス押しやる。

### アイス・ドラゴンズ・ティース/氷竜の歯 ソーサラー/クラス<u>特徴 Lv3</u>

[遭遇毎] [装具]、[秘術]、[冷気]

標準アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内

目標:爆発の範囲内のクリーチャーすべて

攻撃: +9 対 反応(重傷時+1)

ヒット: 2d8+13 の[冷気]ダメージ(クリティカル時 29[冷気]+1d10 ダメー ジ)。目標は使用者の次のターン終了時まで減速状態となる。

## ドラゴン・ブレス /竜の吐息

[遭遇毎] [電撃 (ゲーム開始時に選択) ] マイナー・アクション 近接範囲 近接範囲・噴射3

目標:噴射の範囲内のクリーチャーすべて

攻撃:+8対 反応(重傷時+1)

ヒット:1d6+1[電撃]ダメージ(クリティカル時7ダメージ)。

### ドラゴンフレイム・マントル/竜炎のマント ソーサラー/クラス特徴 Lv2

[遭遇毎] [秘術]、[火]

使用者 即応・割込

トリガー:使用者への1回の攻撃がヒットする

効果 : 使用者はすべての防御値に+1 のパワー・ボーナスを得、また使用者 に近接攻撃をヒットさせたクリーチャーは 1d6+4 の[火]ダメージを受 けるようになる。いずれの効果も使用者の次のターン終了時まで持続す

#### ライトニング・ブレス /電撃の吐息 ソーサラー/クラス特徴 LV1

<mark>[一日毎] [装具]、[秘術]、[電撃]</mark> 標準アクション 近接範囲・噴射3

目標:噴射の範囲内のクリーチャーすべて

攻撃:+9対 反応(重傷時+1) ヒット:3d8+13[電撃]ダメージ(クリティカル時37[電撃]+1d10ダメージ)。

ミス:半減ダメージ 効果:使用者の次のターン終了時まで、敵が使用者に近接攻撃をヒットさ

せるたび、使用者はその敵を1マス押しやる

竜魔法 押しやると同時に、5ポイントの[電撃]ダメージを与える。

維持・マイナー:この効果が持続する。

# **アイテム** \_\_スタッフ[+1、ロッド・オヴ・ルーイン]

(Lv3 武器)

(Lv5 鎧)

種族パワー

アイテム・スロット:装具(スタッフ) 強化:攻撃ロールとダメージロール+1

クリティカル:+1d10 ダメージ。

特性:ダメージ・ロールに、通常の強化ボーナスに加え、このスタッフの 強化ボーナスに等しいアイテム・ボーナスを加える。

#### シャード[シベイ・シャード・オヴ・ザ・メイジ] (Lv3 他)

アイテム・スロット:ドラゴンシャード・オーグメント(武器)

特性:この強化武器を用いた[装具]攻撃のダメージ・ロールに+1のボーナ スが加わる。

#### レザー・アーマー[+1,デスカット]

アイテム・スロット:鎧(レザー・アーマー)

特性: [死霊]に対する抵抗 5、および[毒]に対する抵抗 5。 強化:AC+1 パワー([一日毎・[死霊]]):即応・対応。敵が使用者に対して近接攻撃を ヒットさせたときにこのパワーを使用することができる。その敵に対し て 1d10+5(魅力修正値)ぶんの[死霊]ダメージを与える。

#### アミュレット・オヴ・レゾリューション (Lv2 首)

アイテム・スロット:首

強化:頑健、反応、および意志+1

パワー([一日毎]): アクションではない。使用者がセーヴィングスローを 失敗したときに使用可能、その1回のセーヴィングスローを再ロールす ること。出目が低くても再ロールの値を使用する。

#### (Lv5 ポーション) ポーション・オヴ・ヒーリング

アイテム・スロット:ポーション

パワー([消費型] , · ホ [回復]):マイナー・アクション。このポーションを飲 み、回復力を1回分消費する。通常回復するヒット・ポイントの代わり に、使用者は10ポイントのヒット・ポイントを回復する。

#### この PC の解説:

戦闘時の役割

このキャラクターの役割は遠隔の撃破役となる。二次的な役割として制御 役の側面を持つ。

1ラウンド目は遠隔からアイス・ドラゴンズ・ティースを使い、雑魚を減 らしつつ敵兵士役の足止めを狙う。

2 ラウンド目はある程度接近し、ドラゴンブレス・バーニングスプレーで 雑魚の一掃を狙う。場合によりドラゴンフレイム・マントルを使い HP ダ メージを受けつつ相手にダメージを与えることを厭わない。

3 ラウンド目以降は全体の状況を見て近接噴射か遠隔かを切り替える。危 険と思われる場合はストーム・ウォークで少しずつ離れようとする。