

指揮役の同行者 1Lv (Lv1 指揮役, XP100)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +0, 感覚: <知覚>+3	
HP: 24; 重傷値: 12; 回復値: 6 回復回数: 8	
AC16; 頑健 14, 反応 12, 意志 16	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+7 対 AC; 1d8+3 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+7 対 AC; 1d8+3 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+5 対 AC; 1d8+3[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワーボーナスを得る。	
m ヒーリング・ストライク/治癒の打撃(標準; 遭遇毎) 信仰、武器	
+7 対 AC; 2d8+3 ダメージ。使用者または使用者から 5 マス以内の味方一人は、1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 3 ポイント多くヒットポイントを回復できる。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 1d6+3 ポイント多くヒットポイントを回復できる。	
特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語	
技能: 宗教 6、治療 8、歴史 6	
能力値: 筋 16(+3), 敏 10(+0), 判 16(+3), 耐 12(+3), 知 12(+1), 魅 12(+1)	
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

このデータセットについて)
参加者が不足していた場合や、シナリオの都合により指揮役やクレリックの同行者のデータが必要になったときのため、DMG2_p27 を参照に同行者のデータセットとして作成しました。
他に指揮役がない場合に用いられて能力不足にならないように、回復力は通常の同行キャラでなく、クレリックのクラス特徴に準拠しています。また、様々な編成のパーティにおいて扱いやすいように、無限回パワーは近接攻撃と遠隔攻撃の 2 種類を持たせました。
他に指揮役の PC がいる場合などは、必要に応じて回復できるヒットポイントの量を下げるなどとして使用してください。

指揮役の同行者 2Lv (Lv2 指揮役, XP125)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +1, 感覚: <知覚>+4	
HP: 29; 重傷値: 14; 回復値: 7 回復回数: 8	
AC17; 頑健 15, 反応 13, 意志 17	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+8 対 AC; 1d8+4 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+8 対 AC; 1d8+4 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+6 対 AC; 1d8+4[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワーボーナスを得る。	
m ヒーリング・ストライク/治癒の打撃(標準; 遭遇毎) 信仰、武器	
+8 対 AC; 2d8+4 ダメージ。使用者または使用者から 5 マス以内の味方一人は、1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 3 ポイント多くヒットポイントを回復できる。	
r ディヴァイン・エイド/信仰の助力(標準; 遭遇毎) 信仰	
遠隔 5; 使用者または味方一人; 目標は+1 のボーナスを得て 1 回のセーヴィング・スローを行う。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 1d6+3 ポイント多くヒットポイントを回復できる。	
特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語	
技能: 宗教 7、治療 9、歴史 7	
能力値: 筋 16(+4), 敏 10(+1), 判 16(+4), 耐 12(+4), 知 12(+2), 魅 12(+2)	
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

指揮役の同行者 3Lv (Lv3 指揮役, XP150)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +1, 感覚: <知覚>+4	
HP: 34; 重傷値: 17; 回復値: 8 回復回数: 8	
AC18; 頑健 16, 反応 14, 意志 18	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+9 対 AC; 1d8+4 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+9 対 AC; 1d8+4 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+7 対 AC; 1d8+4[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワーボーナスを得る。	
c ヒム of リサージェンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +7 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。	
効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。	
r ディヴァイン・エイド/信仰の助力(標準; 遭遇毎) 信仰	
遠隔 5; 使用者または味方一人; 目標は+1 のボーナスを得て 1 回のセーヴィング・スローを行う。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 1d6+3 ポイント多くヒットポイントを回復できる。	
特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語	
技能: 交渉 7、宗教 7、治療 9、魔法学 7、歴史 7	
能力値: 筋 16(+4), 敏 10(+1), 判 16(+4), 耐 12(+4), 知 12(+2), 魅 12(+2)	
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

指揮役の同行者 4Lv (Lv4 指揮役, XP175)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +2, 感覚: <知覚>+5	
HP: 39; 重傷値: 19; 回復値: 9 回復回数: 8	
AC19; 頑健 17, 反応 15, 意志 19	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+10 対 AC; 1d8+5 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+10 対 AC; 1d8+5 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+8 対 AC; 1d8+5[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。	
c ヒム of リサージャンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +8 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。 効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。	
r ディヴァイン・エイド/信仰の助力(標準; 遭遇毎) 信仰	
遠隔 5; 使用者または味方一人; 目標は+1 のボーナスを得て 1 回のセーヴィング・スローを行う。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 1d6+3 ポイント多くヒットポイントを回復できる。 特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語	
技能: 宗教 8, 治療 10, 歴史 8	
能力値: 筋 17(+5), 敏 10(+2), 判 17(+5), 耐 12(+3), 知 12(+3), 魅 12(+3)	
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

指揮役の同行者 5Lv (Lv5 指揮役, XP200)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +2, 感覚: <知覚>+5	
HP: 44; 重傷値: 22; 回復値: 11 回復回数: 8	
AC20; 頑健 18, 反応 16, 意志 20	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+11 対 AC; 1d8+5 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+11 対 AC; 1d8+5 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+9 対 AC; 1d8+5[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。	
c ヒム of リサージャンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +9 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。 効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。	
r ディヴァイン・エイド/信仰の助力(標準; 遭遇毎) 信仰	
遠隔 5; 使用者または味方一人; 目標は+1 のボーナスを得て 1 回のセーヴィング・スローを行う。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 1d6+3 ポイント多くヒットポイントを回復できる。 特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語	
技能: 宗教 8, 治療 10, 歴史 8	
能力値: 筋 17(+5), 敏 10(+2), 判 17(+5), 耐 12(+3), 知 12(+3), 魅 12(+3)	
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

指揮役の同行者 6Lv (Lv6 指揮役, XP250)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +3, 感覚: <知覚>+6	
HP: 49; 重傷値: 24; 回復値: 12 回復回数: 8	
AC21; 頑健 19, 反応 17, 意志 21	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+12 対 AC; 1d8+6 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+12 対 AC; 1d8+6 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+10 対 AC; 1d8+6[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。	
c ヒム of リサージャンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +10 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。 効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。	
r バスチョン of ヘルス/健やかなること砦の如し(マイナー; 遭遇毎) 信仰、回復	
遠隔 10; 使用者または味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、通常回復量に追加で 4 点の HP を回復できる。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 2d6+3 ポイント多くヒットポイントを回復できる。 特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語	
技能: 宗教 9, 治療 11, 歴史 9	
能力値: 筋 17(+6), 敏 10(+3), 判 17(+6), 耐 12(+4), 知 12(+4), 魅 12(+4)	
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

指揮役の同行者 7Lv (Lv7 指揮役, XP300)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +3, 感覚: <知覚>+6	
HP: 54; 重傷値: 27; 回復値: 13 回復回数: 8	
AC22; 頑健 20, 反応 18, 意志 22	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+13 対 AC; 1d8+6 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+13 対 AC; 1d8+6 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+11 対 AC; 1d8+6[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。	
c ヒム of リサージャンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +11 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。	
効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。	
r バスチョン of ヘルス/健やかなること皆の如し(マイナー; 遭遇毎) 信仰、回復	
遠隔 10; 使用者または味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、通常回復量に追加で 4 点の HP を回復できる。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 2d6+3 ポイント多くヒットポイントを回復できる。	
特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語	
技能: 宗教 9、治療 11、歴史 9	
能力値: 筋 17(+6), 敏 10(+3), 判 17(+6), 耐 12(+4), 知 12(+4), 魅 12(+4)	
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

指揮役の同行者 8Lv (Lv8 指揮役, XP350)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +4, 感覚: <知覚>+8	
HP: 59; 重傷値: 29; 回復値: 14 回復回数: 8	
AC23; 頑健 21, 反応 19, 意志 23	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+14 対 AC; 1d8+8 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+14 対 AC; 1d8+8 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+12 対 AC; 1d8+8[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。	
c ヒム of リサージャンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +12 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。	
効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。	
r バスチョン of ヘルス/健やかなること皆の如し(マイナー; 遭遇毎) 信仰、回復	
遠隔 10; 使用者または味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、通常回復量に追加で 5 点の HP を回復できる。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 2d6+4 ポイント多くヒットポイントを回復できる。	
特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語	
技能: 宗教 10、治療 13、歴史 10	
能力値: 筋 18(+8), 敏 10(+4), 判 18(+8), 耐 12(+5), 知 12(+5), 魅 12(+5)	
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

指揮役の同行者 9Lv (Lv9 指揮役, XP400)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +4, 感覚: <知覚>+8	
HP: 64; 重傷値: 32; 回復値: 16 回復回数: 8	
AC24; 頑健 22, 反応 20, 意志 24	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+15 対 AC; 1d8+8 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+15 対 AC; 1d8+8 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+13 対 AC; 1d8+8[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。	
c ヒム of リサージャンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +13 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。	
効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。	
r バスチョン of ヘルス/健やかなること皆の如し(マイナー; 遭遇毎) 信仰、回復	
遠隔 10; 使用者または味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、通常回復量に追加で 5 点の HP を回復できる。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 2d6+4 ポイント多くヒットポイントを回復できる。	
特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語	
技能: 宗教 10、治療 13、歴史 10	
能力値: 筋 18(+8), 敏 10(+4), 判 18(+8), 耐 12(+5), 知 12(+5), 魅 12(+5)	
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

指揮役の同行者 10Lv (Lv10 指揮役, XP500)
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)
イニシアチブ: +5, 感覚: <知覚>+9
HP: 69; 重傷値: 34; 回復値: 17 回復回数: 8
AC25; 頑健 23, 反応 21, 意志 25
移動速度: 5
M メイス(標準; 無限回) 武器
+16 対 AC; 1d8+9 ダメージ。
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器
+16 対 AC; 1d8+9 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝
+14 対 AC; 1d8+9[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。
c ヒム of リサージャンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +14 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。
効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。
c ワード of ヴィゴー/活力の言葉(マイナー; 遭遇毎) 信仰、回復
近接範囲・爆発 1; 使用者および範囲内の味方すべて; 目標はそれぞれ回復力を 1 回消費し、更に追加で 2d6+4 点の HP を回復できる。
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰
近接範囲・爆発 5; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 2d6+4 ポイント多くヒットポイントを回復できる。
特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語
技能: 宗教 11、治療 14、歴史 11
能力値: 筋 18(+9), 敏 10(+5), 判 18(+9), 耐 12(+6), 知 12(+6), 魅 12(+6)
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット
解説: PHB p104 参照

指揮役の同行者 11Lv (Lv11 指揮役, XP600)
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)
イニシアチブ: +5, 感覚: <知覚>+9
HP: 75; 重傷値: 37; 回復値: 18 回復回数: 8
AC26; 頑健 24, 反応 22, 意志 26
移動速度: 5
M メイス(標準; 無限回) 武器
+17 対 AC; 1d8+9 ダメージ。
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器
+17 対 AC; 1d8+9 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝
+15 対 AC; 1d8+9[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。
c ヒム of リサージャンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +15 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。
効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。
a ライト of アルヴァンドール/アルヴァンドールの光(標準; 遭遇毎) 信仰、装具、光輝
遠隔範囲・爆発 1・5 マス以内; 目標は敵のみ; +15 対意志; 1d8+9[光輝] ダメージ。効果: 範囲内の味方は使用者の次ターン末まで AC+2(パワー)。
c ワード of ヴィゴー/活力の言葉(マイナー; 遭遇毎) 信仰、回復
近接範囲・爆発 1; 使用者および範囲内の味方すべて; 目標はそれぞれ回復力を 1 回消費し、更に追加で 2d6+4 点の HP を回復できる。
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰
近接範囲・爆発 10; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 3d6+4 ポイント多くヒットポイントを回復できる。
特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語
技能: 宗教 11、治療 14、歴史 11
能力値: 筋 19(+9), 敏 11(+5), 判 19(+9), 耐 13(+6), 知 13(+6), 魅 13(+6)
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット
解説: PHB p104 参照

指揮役の同行者 12Lv (Lv12 指揮役, XP700)
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)
イニシアチブ: +6, 感覚: <知覚>+10
HP: 80; 重傷値: 40; 回復値: 20 回復回数: 8
AC27; 頑健 25, 反応 23, 意志 27
移動速度: 5
M メイス(標準; 無限回) 武器
+18 対 AC; 1d8+10 ダメージ。
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器
+18 対 AC; 1d8+10 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝
+16 対 AC; 1d8+10[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。
c ヒム of リサージャンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +16 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。
効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。
a ライト of アルヴァンドール/アルヴァンドールの光(標準; 遭遇毎) 信仰、装具、光輝
遠隔範囲・爆発 1・5 マス以内; 目標は敵のみ; +16 対意志; 1d8+10[光輝] ダメージ。効果: 範囲内の味方は使用者の次ターン末まで AC+2(パワー)。
c ワード of ヴィゴー/活力の言葉(マイナー; 遭遇毎) 信仰、回復
近接範囲・爆発 1; 使用者および範囲内の味方すべて; 目標はそれぞれ回復力を 1 回消費し、更に追加で 2d6+4 点の HP を回復できる。
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰
近接範囲・爆発 10; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 3d6+4 ポイント多くヒットポイントを回復できる。
特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。
属性: 善 (or 無属性) 言語: 共通語
技能: 宗教 12、治療 15、歴史 12
能力値: 筋 19(+10), 敏 11(+6), 判 19(+10), 耐 13(+7), 知 13(+7), 魅 13(+7)
所持品: チェイン・メイル、メイス、聖印、冒険者セット
解説: PHB p104 参照

指揮役の同行者 13Lv (Lv13 指揮役, XP800)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +6, 感覚: <知覚>+10	
HP: 85; 重傷値: 42; 回復値: 21 回復回数: 8	
AC28; 頑健 26, 反応 24, 意志 28	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+19 対 AC; 1d8+10 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+19 対 AC; 1d8+10 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+17 対 AC; 1d8+10[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。	
c ヒム of リサージェンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +17 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。 効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。	
a リモース/悔恨(標準; 遭遇毎) 信仰、装具、回復	
遠隔範囲・爆発 1・5 マス以内; 目標は敵のみ; +17 対意志; 使用者の次ターン末まで目標はすべてのダメージへの脆弱性 10 を得、更に幻惑状態になる。効果: 範囲内の味方すべては回復力 1 回分を消費でき、追加で 4 点のヒットポイントを回復できる。	
c ワード of ヴィゴー/活力の言葉(マイナー; 遭遇毎) 信仰、回復	
近接範囲・爆発 1; 使用者および範囲内の味方すべて; 目標はそれぞれ回復力を 1 回消費し、更に追加で 2d6+4 点の HP を回復できる。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 2 回) 信仰	
近接範囲・爆発 10; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 3d6+4 ポイント多くヒットポイントを回復できる。 特殊: このパワーは 1 遭遇につき 2 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性)	言語: 共通語
技能: 宗教 12、治療 15、歴史 12	
能力値: 筋 19(+10), 敏 11(+6), 判 19(+10), 耐 13(+7), 知 13(+7), 魅 13(+7)	
所持品: チェイン・メール、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	

指揮役の同行者 30Lv (Lv30 指揮役, XP19000)	
中型・自然・人型(ヒューマンのクレリック)	
イニシアチブ: +16, 感覚: <知覚>+22	
HP: 171; 重傷値: 85; 回復値: 42 回復回数: 9	
AC45; 頑健 43, 反応 41, 意志 45	
移動速度: 5	
M メイス(標準; 無限回) 武器	
+36 対 AC; 2d8+22 ダメージ。	
m ライチャス・ブランド/正義の刻印(標準; 無限回) 信仰、武器	
+36 対 AC; 2d8+22 ダメージ。使用者から 5 マス以内の味方一人は、使用者の次ターン末まで目標に対する攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。	
r ランス of フェイス/信仰の槍(標準; 無限回) 信仰、装具、光輝	
+34 対 AC; 2d8+22[光輝]ダメージ。使用者から 5 マス以内にいる味方一人は目標に対する次の 1 回の攻撃ロールに+2 パワー・ボーナスを得る。	
c ヒム of リサージェンス/復活の聖歌(標準; 遭遇毎) 信仰、装具	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +34 対頑健; 使用者の次ターン末まで、目標はすべての防御値に-2 のペナルティを負い、この間に使用者の味方が目標に攻撃をヒットした場合は常に、目標は伏せ状態になる。 効果: 噴射の範囲内の使用者の味方は一時ヒットポイント 5 を得るか、セーヴィング・スローを 1 回行える。	
c サンダラス・ワード/悔恨(標準; 遭遇毎) 信仰、装具、雷鳴	
近接範囲・噴射 5; 目標は敵のみ; +34 対反応; 3d6+22[雷鳴]ダメージ。使用者は目標を 5 マス押しやる。 効果: 噴射の範囲内のすべての味方は 1 マスのシフトを行える。	
a サン・バースト/陽光爆発(標準; 遭遇毎) 信仰、装具、回復、光輝	
遠隔範囲・爆発 2・10 マス以内; 目標は敵のみ; +34 対意志; 3d8+22[光輝]ダメージ。効果: 範囲内の味方すべては 12 点のヒットポイントを回復し、更に 1 回のセーヴィング・スローを行う。	
c ワード of ヴィゴー/活力の言葉(マイナー; 遭遇毎) 信仰、回復	
近接範囲・爆発 1; 使用者および範囲内の味方すべて; 目標はそれぞれ回復力を 1 回消費し、更に追加で 2d6+7 点の HP を回復できる。	
c ヒーリング・ワード/治癒の言葉(マイナー; 遭遇毎 3 回) 信仰	
近接範囲・爆発 15; 使用者または爆発範囲内にいる味方一人; 目標は 1 回分の回復力を消費し、それにより追加で 6d6+7 ポイント多くヒットポイントを回復できる。 特殊: このパワーは 1 遭遇につき 3 回使用できるが、1 ラウンドに付き 1 回しか使用できない。	
属性: 善 (or 無属性)	言語: 共通語
技能: 宗教 22、治療 27、歴史 22	
能力値: 筋 24(+22), 敏 12(+16), 判 24(+22), 耐 14(+17), 知 14(+17), 魅 14(+17)	
所持品: チェイン・メール、メイス、聖印、冒険者セット	
解説: PHB p104 参照	