

名前

クラス
レベル

パラティン 1

種族

ドラゴンボーン

性別

年齢

ヒット・ポイント

最大HP 重傷値 回復力値 回復力使用回数 / 日

28

14

8

11

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

ダメージ

移動速度

通常

5

マス

疾走

7

マス

基本

6

-1

防具

アイテム

その他

イニシアチブ

【敏】 レベル修正 特技 その他

+2

+0

+0

+2

能力値

能力値 能力修正値 能力判定値

筋力

18

+4

+4

耐久力

13

+1

+1

敏捷力

10

+0

+0

知力

8

-1

-1

判断力

14

+2

+2

魅力

16

+3

+3

防御値

10+レベル修正 能力修正値 種族 クラス 特技 鎧 盾 強化 その他

18

AC

10

+8

10+レベル修正 能力修正値 種族 クラス 特技 強化 その他 その他 その他

15

頑健

10

+4

+1

10+レベル修正 能力修正値 種族 クラス 特技 強化 盾 その他 その他

11

反応

10

+0

+1

10+レベル修正 能力修正値 種族 クラス 特技 強化 その他 その他 その他

14

意志

10

+3

+1

種族的特徴

サイズ: 中型

移動速度: 6 マス

視覚: 通常

言語: 共通語、竜語

技能ボーナス: +2 (威圧)、+2 (歴史)

ドラゴンボーンの怒り: 君が重傷状態である間、攻撃ロールに +1 の種族ボーナスを得る

ドラゴンの末裔: 君の回復力値は、(最大ヒット・ポイントの 1/4 + 【耐】修正値) である

ドラゴン・プレス: パワー参照

技能

技能名 ボーナス 能力判定値 修得済み 防具ペナルティ 種族 その他

威圧

+5

=

+3

【魅】

なし

+2

運動

+2

=

+4

【筋】

-2

隠密

-2

=

+0

【敏】

-2

軽業

-2

=

+0

【敏】

-2

看破

+7

=

+2

【判】

+5

なし

交渉

+3

=

+3

【魅】

なし

持久力

+4

=

+1

【耐】

+5

-2

事情通

+3

=

+3

【魅】

なし

自然

+2

=

+2

【判】

なし

宗教

+4

=

-1

【知】

+5

なし

知覚

+2

=

+2

【判】

なし

地下探検

+2

=

+2

【判】

なし

治療

+7

=

+2

【判】

+5

なし

盗賊

-2

=

+0

【敏】

-2

はったり

+3

=

+3

【魅】

なし

魔法学

-1

=

-1

【知】

なし

歴史

+1

=

-1

【知】

なし

+2

感覚

10+(知覚)ボーナス

受動〈知覚〉

12

10+(看破)ボーナス

受動〈看破〉

17

クラス特性

役割: 防衛役

パワー源: 信仰

防具の習熟: クロース、レザー、ハイド、チェインメイル、スケイル、プレート、

ライト・シールド、ヘヴィ・シールド

武器の習熟: 単純近接、軍用近接、単純遠隔

武器装具: 聖印

防御値ボーナス: 頑健 +1、反応 +1、意志 +1

クラス技能: 〈宗教〉。加えて、〈威圧〉〈看破〉〈交渉〉〈持久力〉〈治療〉〈歴史〉から3つ選択

チャネル・ディヴィニティ: パワー参照

ディヴァイン・チャレンジ: パワー参照

レイ・オン・ハンズ: パワー参照

装備品

武器: グレート・アックス、ジャヴェリン

防具: プレート

標準冒険者キット: 背負い袋、携帯用寝具、火打石、

ベルト・ポーチ、陽光棒 × 2、保存食 10 日分、50

フィートの麻製ローブ、水袋

所持金: なし

レイディアント・デリリウム

惑乱の煌めき

パラディン / 攻撃 / 1

[一日毎] ◆ [装具] [光輝] [信仰]

標準アクション

遠隔・5

目標:クリーチャー1体

攻撃: + 3 対 反応

ヒット: 3d8+3 [光輝] ダメージ (クリティカル時 27 ダメージ)。
目標は、君の次のターン終了時まで幻惑状態となる。さらに、目標はAC に- 2 のペナルティを受ける(セーブ・終了)

ミス:半減ダメージ。目標は、君の次のターン終了時まで幻惑状態となる