

(ティーフリングの地獄ウォーロック)

クラス: ウォーロック(地獄) Lv: 6

種族: ティープリング 性別: 年齢:

ヒットポイント / 回復力

| 最大HP | 重傷値 | 回復力値 | 回復回数 | 1 | 2  | 3  | 4             | 5             | 6             | 7             | 8             |
|------|-----|------|------|---|----|----|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| 57   | 28  | 14   |      | 9 | 10 | 11 | <del>12</del> | <del>13</del> | <del>14</del> | <del>15</del> | <del>16</del> |

ダメージ:

| 移動速度      |    |           |     |
|-----------|----|-----------|-----|
| 通常<br>6マス |    | 疾走<br>8マス |     |
| 基本        | 防具 | アイテム      | その他 |
| 6         | 0  |           |     |

| イニシアチブ |     |      |    |     |
|--------|-----|------|----|-----|
| 合計     | 【敏】 | Lv補正 | 特技 | その他 |
| +3     | 0   | 3    |    |     |

| 防御値           |    |    |   |    |     |    |   |   |    |     |
|---------------|----|----|---|----|-----|----|---|---|----|-----|
| 10+Lv/2 能力修正値 |    |    |   | 種族 | クラス | 特技 | 鎧 | 盾 | 強化 | その他 |
| 30            | AC | 13 | 3 |    |     |    | 2 | 0 | 2  |     |

| 能力値 |     |       |       |
|-----|-----|-------|-------|
|     | 能力値 | 能力修正値 | 能力判定値 |
| 筋力  | 10  | +0    | +3    |
| 耐久力 | 20  | +5    | +8    |
| 敏捷力 | 10  | +0    | +3    |
| 知力  | 16  | +3    | +6    |
| 判断力 | 8   | -1    | +2    |
| 魅力  | 15  | +2    | +5    |

|    | 10+Lv/2   | 能力修正値 | 種族 | クラス | 特技 | 強化 | その他 | その他 | その他 |   |
|----|-----------|-------|----|-----|----|----|-----|-----|-----|---|
| 19 | 頑健        | 13    | 5  |     |    | 1  |     |     |     |   |
| 18 | 反応        | 13    | 3  | 1   |    | 1  | 0   |     |     |   |
| 17 | 意志        | 13    | 2  | 1   |    | 1  |     |     |     |   |
|    | アクションポイント |       |    |     |    | 0  | 1   | 2   | 3   | 4 |

| 技能名  |     | 技能    |      |    |    |      |
|------|-----|-------|------|----|----|------|
| ボーナス |     | 能力判定値 | 習得   | 防具 | 種族 | その他  |
| 威圧   | +5  | 【魅】   | 5    | なし |    |      |
| 運動   | +3  | 【筋】   | 3    | 0  |    |      |
| 隠密   | +5  | 【敏】   | 3    | 0  | 2  |      |
| 軽業   | +3  | 【敏】   | 3    | 0  |    |      |
| 看破   | +2  | 【判】   | 2    | なし |    |      |
| 交渉   | +5  | 【魅】   | 5    | なし |    |      |
| 持久力  | +8  | 【耐】   | 8    | 0  |    |      |
| 事情通  | +10 | 【魅】   | 5    | 5  | なし |      |
| 自然   | +2  | 【判】   | 2    | なし |    |      |
| 宗教   | +11 | 【知】   | 6    | 5  | なし |      |
| 知覚   | +2  | 【判】   | 2    | なし |    |      |
| 地下探検 | +2  | 【判】   | 2    | なし |    |      |
| 治療   | +2  | 【判】   | 2    | なし |    |      |
| 盗賊   | +5  | 【敏】   | 3    | 0  |    | 2    |
| はったり | +12 | 【魅】   | 5    | 5  | なし | 2    |
| 魔法学  | +13 | 【知】   | 6    | 5  | なし | 2    |
| 歴史   | +11 | 【知】   | 6    | 5  | なし |      |
| 知覚   | 受動  | 知覚    | : 12 | 受動 | 看破 | : 12 |

| 近接基礎攻撃       |     |      |        |     |
|--------------|-----|------|--------|-----|
| 武器           | 間合い | 命中修正 | ダメージ   | その他 |
| エルドリッチ・ストライク | 1マス | +12  | 1d8+11 | 暴虐1 |

| 遠隔基礎攻撃 |    |      |      |     |
|--------|----|------|------|-----|
| 武器     | 射程 | 命中修正 | ダメージ | その他 |

| パワースト            |         |       |                             |
|------------------|---------|-------|-----------------------------|
| 名称               | 習得      | アクション | 回数                          |
| エルドリッチ・ストライク     | クラス     | 標準    | 無限                          |
| ヘリッシュ・リビューク      | クラス     | 標準    | 無限                          |
| アームズofハタル(ArP)   | クラス1Lv  | 標準    | 遭遇 <input type="checkbox"/> |
| ファイアリー・ボルト       | クラス3Lv  | 標準    | 遭遇 <input type="checkbox"/> |
| アーマーofアガデウス      | クラス1Lv  | 標準    | 一日 <input type="checkbox"/> |
| ヴァスティジofウガー(ArP) | クラス5Lv  | 標準    | 一日 <input type="checkbox"/> |
| インファナル・ラス        | クラス13Lv | フリー   | 遭遇 <input type="checkbox"/> |
| イセリアル・ストライド(PHB) | クラス2Lv  | 移動    | 遭遇 <input type="checkbox"/> |
| ライフ・サイフォン(ArP)   | クラス6Lv  | 移動    | 遭遇 <input type="checkbox"/> |

**特技**  
(剣術の参入者), (トゥラス流武器訓練(PHR\_T)), (カニアの血の契約(PHR\_T)), (断頭の一撃(PHB3))

**種族的特徴**  
 サイズ：中型 移動速度：6マス 視覚：夜目  
 言語：共通語、他1つ(深淵語) 技能ボーナス：隠密とはったり  
 手負い狩り：重傷の敵への攻撃に+1種族。  
 [火]に対する抵抗8

**基本クラスの特徴** 1000  
 役割: 撃破役 パワー源: 秘術 防御値ボーナス: 反応+1&意志+2  
 防具習熟: クロース、レザー

武器習熟: 単純近接、単純遠隔  
 武器装具: ロッド、ワンド  
 クラス技能: 威圧、看破、事情通、宗教、盗賊、はったり、魔法学、歴史、から4つ  
 影歩き: 3マス離れたところに移動したら視認困難を得る。  
 最近接射撃: 射撃目標に対してより近い味方がいないなら攻撃+1。  
 ウォーロックの呪い: マイナーで呪う。呪った目標へのダメージ+1d6  
 地獄の契約(暗黒の祝福): 呪った目標のHPが0以下になったとき、  
 即座に6点の一時hpを得る。

| 装備品       |                            |
|-----------|----------------------------|
| 武器:       | コピシュ[+2,スタガリング,7Lv,AV]     |
| 防具:       | レザー[+2,サモンド,6Lv,AV2]       |
| 腕         |                            |
| 脚         |                            |
| 手         | ガントレッツofブラッド(4Lv,AV2)      |
| 頭         |                            |
| 首         | ケーブルofマウンティバンク(+1,5Lv,AV)  |
| 指輪        |                            |
| 腰         |                            |
| 予備装具、他    | ウード・パッチ(3Lv, EPG)          |
| その他       | ポジションofヒーリングx2, 盗賊道具       |
| 標準冒険者キット: | 背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ    |
|           | 陽光棒x2、保存食10日分、50ftの麻ロープ、水袋 |
| 所持金:      | 10 gp.                     |

**特技**  
《**剣術の参入者**》:一日毎に一回、刀剣を持っているとき、**遭遇末まで AC+3**。  
《**トゥラス流武器訓練**》:特定武器に習熟。そのダメージロール+2(適用済)。  
《**カニアの血の契約**》:耐久依存ウォーロックパワーのダメージロール+2。  
《**断頭の一撃**》: **伏せ状態の相手へ攻撃がヒットしたとき、ダメージ+5**。

**種族特徴**  
**手負い狩り**: **重傷値の敵への攻撃に+1** 種族ボーナスを得る。  
**[火]に対する抵抗 8**。

**クラス特徴**  
**ウォーロックの呪い**: 1 ターンに 1 度、マイナー・アクションとして、君は自分から見える中で最も近い敵 1 体に“ウォーロックの呪い”をかけることができる。**君が呪いをかけた敵に君の攻撃がヒットしたなら、君は 1d6 の追加ダメージを与えることができる**。君はダメージロールを行った後に追加ダメージを適用するかどうかを決めることができる。“ウォーロックの呪い”による追加ダメージは、君のターン開始時から次のターン開始時まで一度しか与えられない。  
“ウォーロックの呪い”の効果は、その遭遇が終了するか、獲物が倒されるまで持続する。君は遭遇内に複数の目標に呪いをかけることができる。既に他のキャラクターや自分自身の呪いの作用を受けているクリーチャーに呪いをかけることはできない。  
**地獄の契約**: 契約の恩恵として“暗黒の祝福”を得る。君の呪いを受けている 1 体の敵の HP が 0 以下になったとき、即座に 6 点の一時 hp を得る。  
**最近接射撃**: 君の攻撃の目標に対して、**その目標に君より近くにいる君の味方が存在しないなら、その目標に対する遠隔攻撃ロールに+1**。  
**影歩き**: 君のターンにおいて、**ターン開始時にいた場所から少なくとも 3 マスは離れた位置に移動したなら、君の次のターン末まで視認困難**(=君を目標にした近接および遠隔攻撃に-2 のペナルティ)を得る。

**底力**  
**■底力**  
[遭遇毎]  
標準アクション 使用者  
効果:回復を 1 回分消費し、ヒット・ポイントを回復する。また、次の君のターン開始時まで、全ての防御値に+ 2 のボーナスを得る。  
特殊:味方から難易度 10 の 治療 判定を受けることでも、底力は発動する。その場合は、防御値のボーナスは得られない。

**パワー**  
近接基礎攻撃:エルドリッチ・ストライク/妖光打撃  
(コピシュ[+2,スタガリング]) Wr/攻撃/1  
[無限回] [秘術]、[武器]  
標準アクション 近接・武器(1マス)  
目標:クリーチャー1体  
攻撃:+12 対 AC  
ヒット:1d8(暴虐 1)+11{転 16}ダメージ(クリティカル時 19{転 24}+2d6 伏せ)、目標を 2 マス横滑り。

**ヘリッシュ・リビューク /地獄の叱咤** Wr/攻撃 1  
[無限回] [装具]、[秘術]、[火]  
標準アクション 遠隔・10 マス  
目標:クリーチャー1体  
攻撃:+10 対 反応  
ヒット:1d6+11{転 16}の[火]ダメージ(クリティカル時 17{転 22}+2d6 伏せ)。使用者の次ターン末までに使用者がダメージを受けたなら、目標は 1 回だけ追加で 1d6+11{転 16}の[火]ダメージを受ける。

**■アームズ of ハダル /飢えたる星ハダルの腕** Wr/攻撃/1  
[遭遇毎] [秘術]、[装具]  
標準アクション 近接範囲・爆発 2  
目標:爆発の範囲内のクリーチャーすべて  
攻撃:+10 対 反応  
ヒット:1d8 + 11{転 16}ダメージ(クリティカル時 19{転 24}+2d6 伏せ)。使用者は目標を 2 マス押しやる。

**■ファイアリー・ボルト/炎の矢** Wr/攻撃 3  
[遭遇毎] [秘術]、[装具]、[火]  
標準アクション 遠隔 10  
目標:クリーチャー1体  
攻撃:+10 対 反応  
ヒット:3d6 + 11{転 16}[火]ダメージ(クリティカル時 29{転 34}+2d6 伏せ)。目標に隣接しているすべてのクリーチャーは 1d6+11{転 16}[火]ダメージを受ける。

**■アーマー of アガデウス /アガデウスの鎧** Wr/攻撃 1  
[一日毎] [秘術]、[装具]、[冷氣]  
標準アクション 使用者  
効果:使用者は 13 ポイントの一時的 HP を得る。この遭遇の終了まで、使用者に隣接した状態で自分のターンを開始した全ての敵は 1d6+11{転 16}の[冷氣]ダメージを受ける。

**■ウェスティジ of ウガー /ウガーのウェスティジ** Wr/攻撃/5  
[一日毎] [秘術]、[装具]、[区域]、[火]  
標準アクション 遠隔範囲・爆発 2・10 マス以内  
目標:爆発の範囲内のクリーチャーすべて  
攻撃:+10 対 反応  
ヒット:1d10 + 11{転 16}[火]ダメージ(クリティカル 21{転 26}+2d6 伏せ)。効果:この遭遇の終了時まで、爆発の範囲内は炎の区域となる。区域内に入るか、区域内で自ターンを開始したすべてのクリーチャーは、1d10+6[火]ダメージを受ける。区域内のものは視認困難を得られない。

**■インファーマル・ラス /地獄の怒り** ティーフリング/種族特徴  
[遭遇毎] [火]  
フリー・アクション 近接範囲・爆発 10  
トリガー:使用者から 10 マス以内の敵が使用者にヒットを与える。  
目標:爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵 1 体。  
効果:目標は 1d6+3 の[火]ダメージを受ける。

**■イセリアル・ストライド /エーテル歩行** Wr/汎用/2  
[遭遇毎] [秘術]、[瞬間移動]  
移動アクション 使用者  
効果:使用者は 3 マス瞬間移動し、使用者の次ターン末まで、すべての防御値に+2 パワー・ボーナス。

**■ライフ・サイフォン /生命力吸引** Wr/汎用/6  
[遭遇毎] [秘術]、[回復]  
即応・対応 使用者  
トリガー:使用者から 10 マス以内の味方 1 人がダメージを受ける。  
効果:使用者は 10 点の一時 hp を得、次の自分のターン末まで、1 回の攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。

**アイテム**  
コピシュ[+2,スタガリング] (Lv7 武器/装具)  
アイテム・スロット:武器/装具(コピシュ)  
強化:+2  
クリティカル:+2d6 ダメージ&伏せ状態  
特性:この武器を用いた目標を横滑りさせる[武器]攻撃は、2 マス数多く移動させる。  
パワー([一日毎]):フリー・アクション。この武器を用いた攻撃をヒットさせたとき、このパワーを使用できる。目標を 2 マスだけ横滑りさせる。

**レザー・アーマー[+2,サモニング]** (Lv6 鎧)  
アイテム・スロット:鎧(レザー・アーマー)  
強化:AC+2  
パワー([無限回]):マイナー・アクション。使用者をこの鎧を異次元にカスク/着用状態と呼び出すことができる。

**■ケープ of the マウンティバンク** (Lv5 外套)  
アイテム・スロット:首  
強化:頑健、反応、および意志+1  
パワー([一日毎]):即応・対応。使用者に対する攻撃がヒットした場合にこのパワーを使用できる。使用者は 5 マス瞬間移動し、次の自分のターン終了時まで攻撃者に対して戦術的優位を得る。

**ガントレット of ブラッド** (Lv4 手袋)  
アイテム・スロット:両手 特性:重傷の目標に対してダメージ+2。

**■ウインド・パッチ /生きた絆創膏** (Lv3 絆創膏)  
アイテム・スロット:その他、錬金術アイテム  
パワー([消費型] [回復]):マイナー・アクション。絆創膏を自分自身または他の生きているクリーチャーに貼る。絆創膏を貼られたクリーチャーが次に回復力を 1 回分消費した際(ただし、遭遇が終了する前に限る)、通常よりも 5 点多く HP を回復する。

**■■ポーション of ヒーリング** (Lv5 ポーション)  
アイテム・スロット:ポーション  
パワー([消費型] [回復]):マイナー・アクション。このポーションを飲み、回復力を 1 回分消費する。通常回復するヒット・ポイントの代わりに、使用者は 10 ポイントのヒット・ポイントを回復する。

## この作成済み PC の解説：

### ■戦闘時の役割

このキャラクターの役割は撃破役です。撃破役の仕事は敵単体に大ダメージを与えて、一体ずつ始末していくことです。撃破役は高い移動能力や長射程の攻撃を持っていることが多く、これを生かすことで狙った敵を逃さずに仕留めることができます。

しかし、一般に撃破役の AC や回復回数は多くありません。自身の身を守るためには味方、特に防衛役との連携が欠かせません。また、高いダメージを確実にヒットさせるためには、指揮役から攻撃へのボーナスを受けられる距離を心がけましょう。

このキャラクターは二次的な役割として、制御役のような能力を持っています。

### ■このキャラクターの特色と運用

あなたは悪魔との契約により、地獄の呪力を身に宿した妖術師です。あなたはノコギリ刀を片手に全身を血まみれになって、妖術を振るいます。

あなたは攻撃はダメージ修正が高く、特にヘリッシュ・リビュークはヒットさせた後に、自らがダメージを受けることで、合計で 2 倍のダメージを蓄積させることが出来ます。このため積極的にダメージを誘発することで、大ダメージを敵に与えることができます。この効果は、敵が重傷になっていたり、伏せ状態になっていることでより大きくなります。

あなたは撃破役としては例外的に高い hp と回復回数を持ち、更に、あなたの“契約の恩恵”は打たれ強さを補強するものです。この特性は、先に挙げた戦術を実行するのに役立ちます。

主な単体ダメージ手段が無制限パワーである一方で、遭遇毎や一日毎パワーは範囲制圧を可能とするものです。強力ではありますが、味方を巻き込みやすいので、有効に用いるには、事前に味方に協力を要請しておく必要があるでしょう。

あなたの身につけた技能は主に戦闘以外の時に役に立ちます。事情通は事前にダンジョンの情報を集めることに役に立ちますし、はったりは無益な戦闘を回避や、情報をだまし取るのに用いることができます。

略語：[AV] 冒険者の宝物庫、[AV2] 冒険者の宝物庫、[ArP] 秘術の書、[PHR\_T] Players Handbook Races、[Wr] ウォーロック