D&D 4e キャラクターシート

Powerd by 4th Cage
ver. 090409

プレイヤー名: ちさや

名前	レベル	クラス	伝説の道	神話の運命	Total XP
セイラ	1	インヴォーカー			

種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	パーティ名・所属
デーヴァ	中型	15	女	160cm	50kg	秩序にして善	バハムート	

イニシアチブ

値		【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+0	Initiative	+0	+0	+0		

状況による修正

能力値

現在値		修正値	修正+レベル1/2
8	【筋】	−1	−1
13	【耐】	+1	+1
10	【敏】	+0	+0
18	【知】	+4	+4
18	【判】	+4	+4
11	【魅】	+0	+0

防御値

値		防御値	10+1/2lv	能力値	クラス/種族	特技	強化	鎧	盾
17	AC	10	+4					+3	
12	頑健	10	+1	+1					
15	反応	10	+4	+1					
15	意志	10	+4	+1					

状況ボーナス:

移動速度

現在値		基本	防具	アイテム	その他
6	速度(マス)	6			

特殊な移動

感覚

値		ベース		技能
19	受動〈看破〉	10	+	+9
14	受動〈知覚〉	10	+	+4

特殊な感覚 通常

基本攻撃

種別 基本近接攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他
クォーター・スタッフ	+1	【筋】	-1	+2			

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他
[1d8]-1	【筋】	-1				

vs AC	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加
	近接	

種別 基本遠隔攻撃	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加

攻撃

種別	命判総計	使用能力値	1/2lv+修正	習熟	特技その他	強化	その他

ダメージ	使用能力値	修正	アイテム	特技その他	強化	その他

vs	その他追加効果・範囲など	クリティカル時追加

状況・効果による追加/ペナルティメモ

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
23	11 (最大値の1/2)	5 (最大値の1/4)	7

hp現在値 | 回復力使用回数

一時的hp

底力 1回/遭遇 使用済

死亡セーヴィングスロー 失敗カウント

セーヴへの修正

抵抗

[光輝]および[死霊]に対して5+(Lv/2)(計5点)

現在の状態・効果

アクションポイント

	マイルストーン	アクションポイント
アクションポイント	0	1
	1	2
	2	3

アクションポイント使用による追加効果

種族特徴

種族による能力値修正 【知力】+2 【判断力】+2

アストラルの威厳:重傷のクリーチャーからの攻撃に対して全ての防御値に+1

アストラルの抵抗力:(5+1/2lv.)の[光輝][死霊]に対する抵抗

永劫起源:クリーチャーの起源に関わる効果に対して永劫として扱う

メモリー・オヴ・ア・サウザンド・ライフタイムズ:遭遇毎パワーの獲得(トリガーとなったロールに+1d6)

クラスの特徴

《儀式取得者》特技獲得

信仰の誓約:("保護の誓約"を選択)PHB Ⅱ 49

チャネル・ディヴィニティ:1遭遇に1回使用できるパワー

技能

ボーナス			能力値	+1/2 lv	取得 (+5)	ACP	特技	装備	その他
+0	〈威圧〉	【魅】	+0	+	+	なし	0	0	0
−2	〈運動〉	【筋】	−1	+	+	−1	0	0	0
−1	〈隠密〉	【敏】	+0	+	+	−1	0	0	0
−1	〈軽業〉	【敏】	+0	+	+	−1	0	0	0
+9	〈看破〉	【判】	+4	+	5	なし	0	0	0
+0	〈交渉〉	【魅】	+0	+	+	なし	0	0	0
+0	〈持久力〉	【耐】	+1	+	+	−1	0	0	0
+0	〈事情通〉	【魅】	+0	+	+	なし	0	0	0
+4	〈自然〉	【判】	+4	+	+	なし	0	0	0
+11	〈宗教〉	【知】	+4	+	5	なし	0	0	2
+4	〈知覚〉	【判】	+4	+	+	なし	0	0	0
+4	〈地下探検〉	【判】	+4	+	+	なし	0	0	0
+4	〈治療〉	【判】	+4	+	+	なし	0	0	0
−1	〈盗賊〉	【敏】	+0	+	+	−1	0	0	0
+0	〈はったり〉	【魅】	+0	+	+	なし	0	0	0
+9	〈魔法学〉	【知】	+4	+	5	なし	0	0	0
+11	〈歴史〉	【知】	+4	+	5	なし	0	0	2

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他

その他修正等メモ

修得言語

共通語、竜語、ゴブリン語

防具

【鎧】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
ハイド・アーマー	3	3	0	0	0

効果 0

区分	ACP	速度	重量
軽装鎧	1	0	25

パワー 0

区分	アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	その他
–	0	0	0

【盾】

	AC計	元AC	強化	その他	その他
–	0	0	0	0	0

効果 0

アイテムLv	種族・クラスボーナス AC	その他
0	0	0

パワー 0

区分	ACP	速度	重量
–	0	-	0

武器

名前	クォーター・スタッフ	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	スタッフ類	【筋】	2	1d8	近接

効果 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
AC	0	0	0

パワー 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	ダメージ	重量
–	1	0	4

状況修正その他
0

名前	0	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	0	0	0	0

効果 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	0	0	0

パワー 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他
0

名前	0	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
種別	0	0	0	0	0

効果 0

攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ
0	0	0	0

パワー 0

区分	種族・クラスボーナス 命中	ダメージ	重量
–	0	0	0

状況修正その他
0

背景、性格、特徴など

習熟、使用可能装具など

防具の習熟　クロース、レザー、ハイド、チェインメイル

武器の習熟　単純近接、単純遠隔

装具　スタッフ、ロッド

貨幣、その他の財産

10gp

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル	現在のxp	次レベル
1 lv.	xp.	1000 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器	重	L
クォーター・スタッフ	4	0

効果 0
パワー ☐

武器	重	L
	0	0

効果 0
パワー ☐

武器	重	L
	0	0

効果 0
パワー ☐

防具	重	L
ハイド・アーマー	25	0

効果 0
パワー ☐

腕	重	L
-	0	0

効果 0
パワー ☐

脚	重	L
0	0	0

効果 0
パワー ☐

手	重	L
0	0	0

効果 0
パワー ☐

頭	重	L
0	0	0

効果 0
パワー ☐

首	重	L
0	0	0

効果 0
パワー ☐

指輪	重	L
0	0	0

効果 0
パワー ☐

指輪	重	L
0	0	0

効果 0
パワー ☐

腰	重	L
0	0	0

効果 0
パワー ☐

装具	重	L
0	0	0

効果 0
パワー ☐

	重	L
0	0	0

効果 0
パワー ☐

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>

☐ ☐ ☐　マイルストーン：

1～10lv：1回　11～20lv：2回　21lv～：3回　／　マイルストーンごとに追加

その他の装備

アイテム	@lb	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33
儀式書	3	1	3
錬金術の秘薬（〈魔法学〉儀式用。40Gp分）	-	1	0
記入済武器重量計	4	-	4
記入済防具重量計	25	-	25
		総計	65.0

特技

儀式習得者
手厚い保護

無限回パワー

ヴァンガーズ・ライトニング[英]
サン・ストライク[英]
誓約発現（保護の誓約）[英]

遭遇毎パワー

メモリー・オヴ・サウザインド・ライフタイムズ[英] ☐
チャネル・ディヴィニティ：リヴューク・アンデッド[英] ☐
チャネル・ディヴィニティ：プリザーヴァーズ・リビューク[英] ☐
ブレーズ・オヴ・アストラル・ファイアー[英] ☐

一日毎パワー

バインディング・インヴォケーション・オヴ・チェインズ[英] ☐

汎用パワー

取得

儀式

ハンド・オヴ・フェイト（判断の際、神様の意見を伺える）
メイク・ホウル（壊れたものを直す）

名前	レベル	クラス	種族	プレイヤー名
セイラ	1	インヴォーカー	デーヴァ	ちさや

アクション・ポイント	イニシアチブ	防御値				移動速度	感覚	
現在値	+0	AC	頑健	反応	意思		受動〈看破〉	受動〈知覚〉
		17	12	15	15	6 マス	19	14

ヒット・ポイント

最大hp	重傷値	回復力値	回復力使用回数／日	回復力使用回数現在値
23	11	5	7	

底力 1回／遭遇 使用済み ☐

死亡セーヴィング・スロー失敗回数 ☐ ☐ ☐

hp現在値

一時的hp

現在の状態・効果

命判・ダメージ早見表

	武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果	その他
常時	クォーター・スタッフ	標準	1	近接	【筋】 +1	AC	1d8-1	0
無限回	ヴァンガーズ・ライトニング	標準	範囲内のクリーチャー全て	遠隔範囲・爆発1・10マス以内	【判】 +4	反応	ヒット：1d6+【判断力】修正値（1d6+4）の[電撃]ダメージ。使用者の次のターンの終了時まで、目標は機会攻撃を行うたびに使用者の【知力】修正値に等しい[電撃]ダメージを与える。	0
無限回	サン・ストライク	標準	1体	遠隔・10	【判】 +4	反応	ヒット：1d8+【判断力】修正値（1d8+4）の[光輝]ダメージ。目標は使用者の次のターンの終了時まで減速状態になる。	0
無限回	誓約発現（保護の誓約）	Act不要	味方1体	近接範囲・爆発10	0 -	0	目標を1マス横すべりさせる。	特殊：このパワーは使用者が1日毎、または遭遇毎の[信仰]パワーを使用した時に使用出来る。
遭遇毎	メモリー・オヴ・サウザインド・ライフタイムズ ☐	Act不要	使用者	－	0 -	0	使用者はトリガーとなった1つのロールに1d6を加える。	トリガー：使用者が攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定、能力値判定のいずれかを1回行い、その結果が気に入らない。
遭遇毎	チャネル・ディヴィニティ：リヴューク・アンデッド ☐	標準	範囲内のアンデッド全て	近接範囲・噴射5	【判】 +4	意志	ヒット：1d10+【判断力】修正値（1d10+4）ダメージ。使用者は目標を2マス押しやる。目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態になる。	ミス：半減ダメージ
遭遇毎	チャネル・ディヴィニティ：プリザーヴァーズ・リビューク ☐	即応・対応	使用者	－	0 -	0	使用者の次のターンの終了時まで、使用者はトリガーを発生させた敵に対する次の1回の攻撃ロールに使用者の【知力】修正値（+4）のボーナスを得る。（以下、特技《手厚い保護》の効果）更に、トリガーの際に攻撃された味方1体は、（3+使用者の【知力】修正値（+4）（計7点））に等しい一時的hpを得る。	トリガー：使用者から10マス以内にいる敵が、使用者の味方にヒットを与えた。
遭遇毎	ブレーズ・オヴ・アストラル・ファイアー ☐	標準	範囲内の敵全て	遠隔範囲・爆発1・10マス以内	【判】 +4	反応	ヒット：1d6+【判断力】修正値（1d6+4）の[光輝]ダメージ。	効果：爆発の範囲内の味方全員は、使用者の次のターンの終了時まで、ACに（1+使用者の【知力】修正値（計5点））のパワー・ボーナスを得る。
一日毎	バインディング・インヴォケーション・オヴ・チェインズ ☐	標準	範囲内の敵全て	近接範囲・爆発10	【判】 +4	反応	ヒット：目標は減速状態になる（セーヴ・終了）	ミス：目標は使用者の次のターンの終了時まで減速状態になる
汎用								

魔法の装備・効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー
武器		
武器		
武器		
防具		
腕部		
脚部		
両手		
頭部		
首		
指輪		
指輪		
腰		
装具		