

D&D 4e キャラクターシート

ノーヴァリス 1 ロード クラス
名前 レベル クラス 伝説の道 神話の運命 Total XP
ヒューマン 中型 19 男 170cm 60kg
種族 サイズ 年齢 性別 身長 体重 属性 神格 パーティ名・所属

イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+4	Initiative	+4	+0	+0	
状況による修正					

能力値

現在値	修正値	修正+レベル1/2
16	【筋】	+3 +3
10	【耐】	+0 +0
18	【敏】	+4 +4
8	【知】	-1 -1
12	【判】	+1 +1
12	【魅】	+1 +1

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
22	11	5	6
(最大値の1/2)		(最大値の1/4)	

hp現在値 回復力使用回数

一時的hp

底力 1回/運過 使用済

死亡セーヴィングスロー 失敗カウント

セーブへの修正

抵抗

現在の状態・効果

技能

ボーナス	能力値	取得	1/2lv (+5)	ACP	特技	装備	その他
+1	〈威圧〉	【魅】	+1	+	+	なし	+0 +0 +0 +0
+8	〈運動〉	【筋】	+3	+	5	+	+0 +0 +0 +0 +0
+9	〈隠密〉	【敏】	+4	+	5	+	+0 +0 +0 +0 +0
+9	〈軽業〉	【敏】	+4	+	5	+	+0 +0 +0 +0 +0
+6	〈看破〉	【判】	+1	+	5	+	なし +0 +0 +0 +0
+1	〈交渉〉	【魅】	+1	+	+	なし	+0 +0 +0 +0
+0	〈持久力〉	【耐】	+0	+	+	+0	+0 +0 +0 +0 +0
+1	〈事情通〉	【魅】	+1	+	+	なし	+0 +0 +0 +0
+1	〈自然〉	【判】	+1	+	+	なし	+0 +0 +0 +0
-1	〈宗教〉	【知】	-1	+	+	なし	+0 +0 +0 +0
+6	〈知覚〉	【判】	+1	+	5	+	なし +0 +0 +0 +0
+6	〈地下探検〉	【判】	+1	+	5	+	なし +0 +0 +0 +0
+1	〈治療〉	【判】	+1	+	+	なし	+0 +0 +0 +0
+9	〈盗賊〉	【敏】	+4	+	5	+	+0 +0 +0 +0 +0
+1	〈はったり〉	【魅】	+1	+	+	なし	+0 +0 +0 +0
-1	〈魔法学〉	【知】	-1	+	+	なし	+0 +0 +0 +0
-1	〈歴史〉	【知】	-1	+	+	なし	+0 +0 +0 +0

防御値

値	10 +	1/2lv	能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
16	AC	10	+4				+2	
状況ボーナス:								
14	頑健	10	+3	+1				
状況ボーナス:								
17	反応	10	+4	+3				
状況ボーナス:								
12	意志	10	+1	+1				
状況ボーナス:								

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果

種族特徴

種族による能力値修正 (どれか) +2

ボーナス無限回パワー

ボーナス特技

ボーナス技能

防御値ボーナス

クラスの特徴

急所攻撃(1Rに1回、戦術的優位を得ていたら追加ダメージ2d6)

先制攻撃(ラウンドの最初、自分よりイニシアの遅い相手に戦術的優位)

ロードの戦術(“腕っ節無頼”を選択): PHB160

ロードの武器の才(手裏剣:ダメージが1d6、ダガー:攻撃に+1)

修得言語
共通語、ゴブリン語

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
6	速度(マス)	6		

特殊な移動

感覚

値	ベース	技能
16	受動<看破>	10 + +6
16	受動<知覚>	10 + +6

特殊な感覚 通常

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判	使用	1/2lv	特技	その他
総計	【筋】	+7	+3	+3	+1	
ダメージ						
[1d4] + 4						
使用能力値 修正 アイテム その他 強化 その他						
[筋] +4						
その他追加効果・範囲など						
クリティカル時追加						
vs AC	近接					

基本遠隔攻撃

種別	基本遠隔攻撃	命判	使用	1/2lv	特技	その他
総計	【敏】	+7	+4	+3		
ダメージ						
[1d6] + 4						
使用能力値 修正 アイテム その他 強化 その他						
[敏] +4						
その他追加効果・範囲など						
クリティカル時追加						
vs AC	遠隔・6/12					

攻撃

種別	遠隔基礎攻撃	命判	使用	1/2lv	特技	その他
総計	【敏】	+8	+4	+3	+1	
ダメージ						
[1d4] + 4						
使用能力値 修正 アイテム その他 強化 その他						
[敏] +4						
その他追加効果・範囲など						
クリティカル時追加						
vs AC	遠隔・5/10					

状況・効果による追加/ペナルティメモ

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他

その他修正等メモ

防具					
【鎧】					
	AC計	元AC	強化	その他	その他
レザー・アーマー	2	2	0	0	0
効果		区分	ACP	速度	重量
		軽装鎧	0	0	15
バフ	区分	アビリティLv	種族・クラス・ボーナス その他		
		-	0	AC	0

【盾】		AC計	元AC	強化	その他	その他
-		0	0	0	0	0
効果	0	7人目	種族・クラス・ギース			
		Lv	AC	その他		
		0	0	0		
バ?	0	区分	ACP	速度	重量	
		-	0	-	0	

武器					
武器 種類	ダガー	使用 能力値	習熟	基礎ダメージ	射撃・範囲
	軽刀剣類	【筋】	3	1d4	近接
効果	0	攻撃対象	アイテム Lv	強化	クリティカル率 追加ダメージ
		AC	0	0	0
バフ デバフ	0	区分	属性・クラス・パーティ 命中 ダメージ		重量
		－	1	0	1
状況修正その他					
0					

名前	シュリケン		使用 能力値		習熟		基礎ダメージ		射撃・範囲	
	軽刀剣類		【敏】	3	1d6				遠隔・6/12	
効果	0			攻撃対象	アイテム Lv	強化	クリティカル時 追加ダメージ			
				AC	0	0	0			
バフ	0			区分	属性・ウツラス・スエ					
				-	0	0	0	重量		1
状況修正その他										

名前	ダガー		使用 能力値		習熟		基礎ダメージ		射撃・範囲		
	軽刀剣類		【敏】	3	1	d4	遠隔/5/10				
効果	0			攻撃対象	アイテム Lv	強化	クリティカル時 追加ダメージ				
				AC	0	0	0				
バフ ?	0			区分	特殊・クラス・アス 命中 ダメージ			重量			
				－	1	0	0				
状況修正その他											

背景、性格、特徴など

習熟、使用可能装具など	
防具の習熟	クロス・レザー
武器の習熟	ダガー、ハンドクロスボウ、シュリケン、スリング、ショートソード
装具	-

貨幣、その他の財産

10gp

経験値、マイルストーン記録			
現在のレベル		現在のxp	次レベル
1	iv.	0 xp.	1000 xp.

魔法の装備・効果・パワー			
武器	ダガー	重	L 0
効果		1	0
パワー	0		
武器	シュリケン	重	L 0
効果		1	0
パワー	0		
武器	ダガー	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
防具	レザー・アーマー	重	L 0
効果		15	0
パワー	0		
腕	-	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
脚	0	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
手	0	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
頭	0	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
首	0	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
指輪	0	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
指輪	0	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
腰	0	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
装具	0	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		
	0	重	L 0
効果		0	0
パワー	0		

☐ ☐ ☐ マイルストーン:
 1~10lv:1回 11~20lv:2回 21lv~:3回 / マイルストーンごとに追加

その他の装備			
アイテム	@lb	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33
ダガー 予備	1	4	4
シュリケン 予備	0.5	14	7
盗賊道具	1	1	1
登攀道具	11	1	11
陽光棒	1	10	10
記入済武器重量計	2	-	2
記入済防具重量計	15	-	15
総計			82.5

[illegible]

無限回パワー
スライ・フラーリッシュ[英]
ピアシング・ストライク[英]
リポスト・ストライク[英]

[illegible][illegible][illegible]

儀式